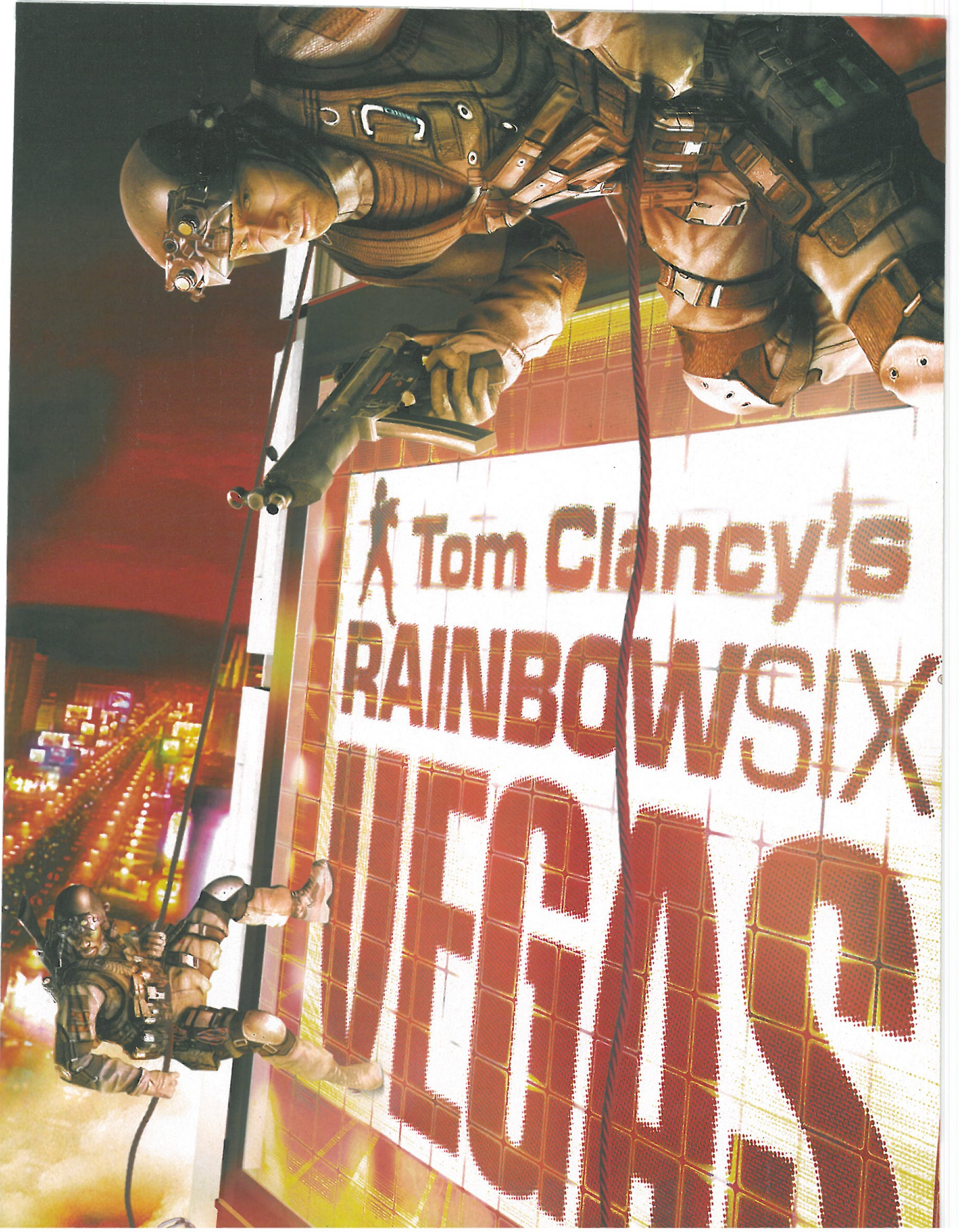


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#100
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.103
•OBLIVION PS3
•VIRTUA TENNIS 3 PS3
•VIRTUA FIGHTER 5 PS3
•SHIN MEGAMI TENSEI PS2
•CALL OF DUTY PSP
¡REGALAMOS 10 PS3!
» COMPARATIVA
VELOCIDAD A TOPE EN PLAYSTATION 3
F1 Championship Edition, MotorStorm, Ridge Racer 7, Need for Speed Carbono
» REPORTAJE
CELEBRAMOS NUESTRO Nº 100
...y te contamos la historia de Playmanía a través de los 100 mejores juegos
¡¡Guía Completa con todos los secretos!!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡Así será el regreso de Lara Croft!
TOMB RAIDER ANNIVERSARY
GUÍA DE GOD OF WAR II
Enemigos finales • Puzzles • Minijuegos • Mejoras...
8 424094 800032 00100


Tom Clancy's
RAINBOWSIX
VEGAS

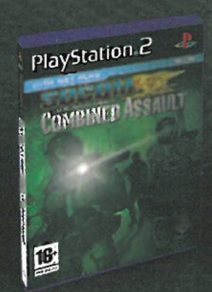
PSP
PlayStation Portable

PlayStation 2

EL ARMA MAS MORTAL DEL MUNDO.

Sin el ingenio de un SEAL, las pistolas y granadas son trozos de metal inservibles. En el campo de batalla, rodeado de enemigos hostiles y balas silbando sobre tu cabeza, sólo hay una cosa que mantendrá vivas a tus tropas y a todos los inocentes. Tus decisiones.

socom-hq.com

















NOVEDAD The Elder Scrolls IV: Oblivion. ¿Quieres saber lo que puede dar de sí el rol en PS3? No te pierdas nuestra review en exclusiva de *Oblivion*.

COMPARATIVA La nueva raza de pilotos. Todos los juegos de velocidad de PS3, frente a frente en una exhaustiva comparativa. ¿Quieres saber cúal es el mejor?

AVANCE Spider-Man 3. Te adelantamos todos los detalles del esperadísimo regreso de nuestro amistoso vecino Spider-Man, en la que promete ser su mejor aventura. ¡No te lo pierdas!

SUMARIO #100

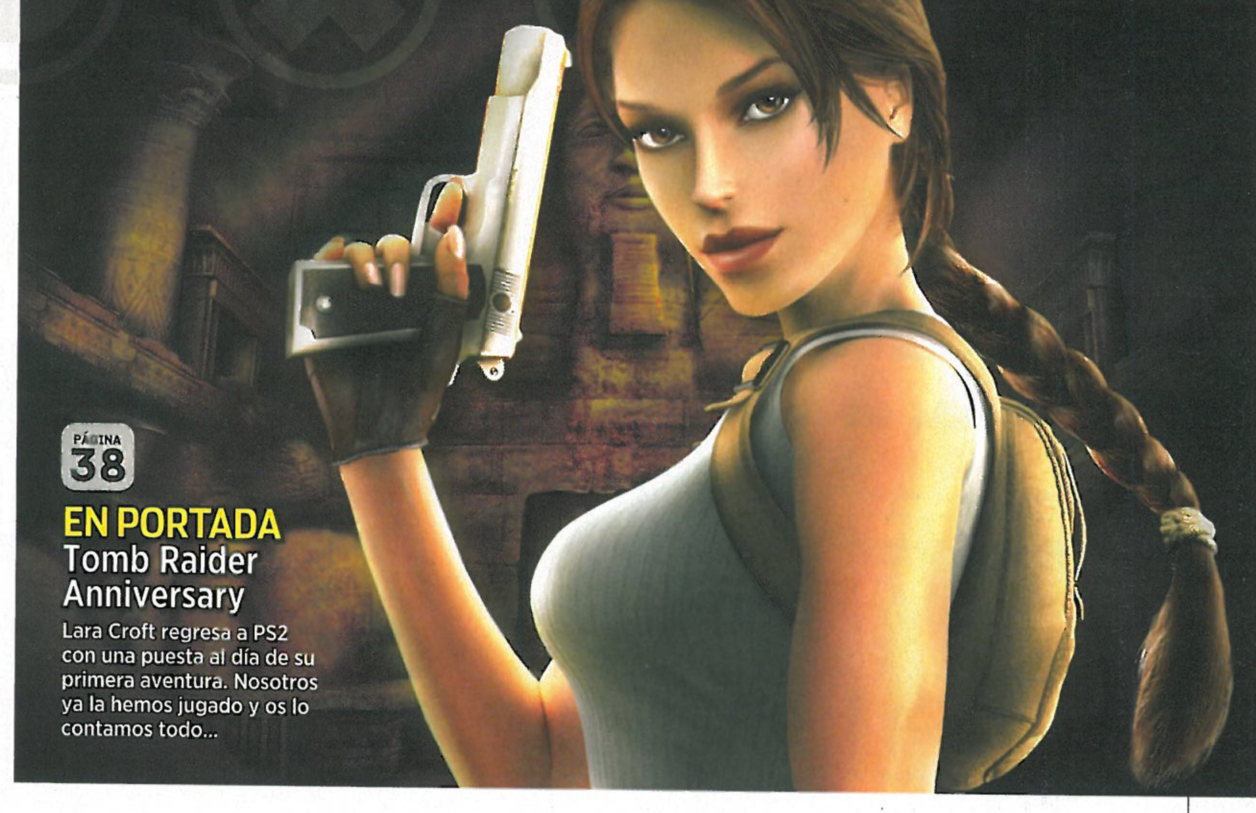
Play manía

EDITORIAL
¡CUMPLIMOS 100 NÚMEROS!

Este mes cumplimos 100 números. Parece que fue ayer cuando, en febrero de 1999, empezamos a hacer con toda la ilusión del mundo una revista dedicada a la primera consola PlayStation. Lara fue nuestra primera portada y queríamos que nuestra "madrina" repitiera en el número 100... y así ha sido.

Pese al tiempo que ha pasado, nuestros objetivos siguen siendo hacer una revista objetiva, práctica y actual, capaz de llegar a todo el mundo, desde los más expertos en videojuegos hasta los recién llegados a este mundillo. En 1999 no fue una tarea fácil, ya que cada semana se lanzaba una nueva revista y la competencia fue muy dura. Pero mes tras mes nos ganamos vuestra confianza hasta afianzarnos en el mercado como la revista de PlayStation más vendida en España. En estos años hemos disfrutado mucho de este mundillo junto a vosotros. Vivimos los momentos más dulces de PSone y hemos estado (y estamos) al pie del cañón en todo lo que tenga que ver con PS2, PSP y PS3. Hemos probado miles de juegos y hemos dado varias vueltas al mundo (Tokio, Osaka, L.A., Nueva York, Vancouver, Dubai...) para traeros puntualmente toda la información que os interesa... y que nos interesa. Porque al fin y al cabo, los juegos nos gustan tanto como a vosotros.Y así hemos llegado hasta el número 100, una cifra redonda que nos llena de alegría... porque no muchas publicaciones españolas pueden presumir de haberla alcanzado.

Y para celebrar este acontecimiento, hemos preparado un reportaje muy especial: los 100 juegos que más nos han marcado a lo largo de nuestros 100 números. Una lista que nos ha costado confeccionar y que puede no ser del gusto de todos... ¿o sí?



EN PORTADA Tomb Raider Anniversary
Lara Croft regresa a PS2 con una puesta al día de su primera aventura. Nosotros ya la hemos jugado y os lo contamos todo...

Descubre todos los secretos de la segunda aventura de Kratos en PS2.

Play
¡PRIMERAS IMÁGENES!

Tu vida va a cambiar en Nueva York

¡¡¡PRIMEROS DETALLES DE *GTA IV* PARA PS3!!!

Con un realismo gráfico impresionante, el nuevo *GTA* nos meterá en la piel de un inmigrante de Europa del este que intentará comenzar de nuevo en la ciudad de Nueva York.

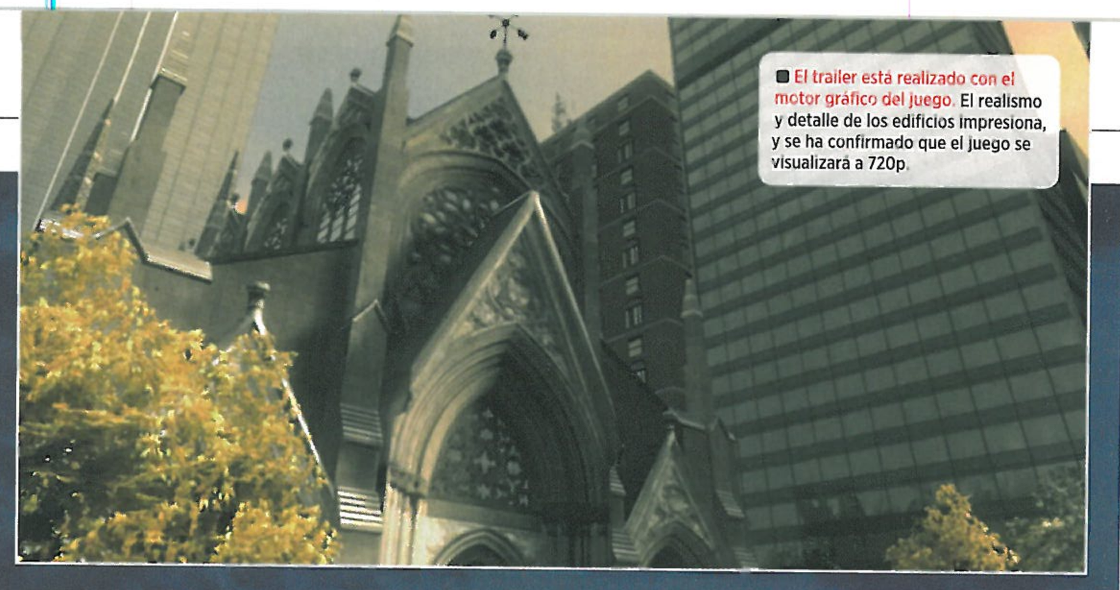
GTA IV | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE 2007

A las 0:00 del 30 de marzo, hora española, los servidores de Rockstar echaban humo. Miles de personas se conectaron para ver el primer vídeo de *GTA IV*, uno de los juegos más esperados de la nueva generación. Y todos pudimos ver un elegantísimo trailer de poco más de un minuto en el que se sucedían imágenes de una gran urbe que resulta ser... Nueva York, o su réplica virtual Liberty City, ya que pudimos reconocer lugares como la Estatua de la Libertad o la Catedral de San Patricio. Todo el vídeo está realizado con el motor gráfico del juego, y el detalle de los edificios y construcciones es alucinante. Al final una voz dice: "La vida es complicada. He matado, he traficado y he vendido gente. Quizá aquí las cosas sean diferentes". Y vemos al protagonista: un inmigrante de Europa del este llamado Nikko Bellic. El trailer no revela detalles jugables, pero deja un magnífico sabor de boca y nos anuncia la ambientación más realista de toda la saga.

grand theft auto IV



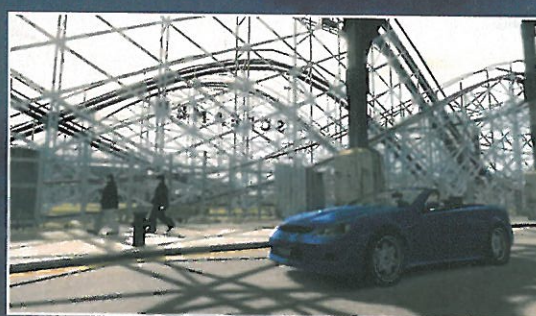
El escenario será Nueva York, o una ciudad muy parecida, (puede que Liberty City). Se dividirá en 5 barrios, y será mucho mayor que la ciudad de *GTA III*, pero más pequeña que el estado de San Andreas.



■ El trailer está realizado con el motor gráfico del juego. El realismo y detalle de los edificios impresiona, y se ha confirmado que el juego se visualizará a 720p.



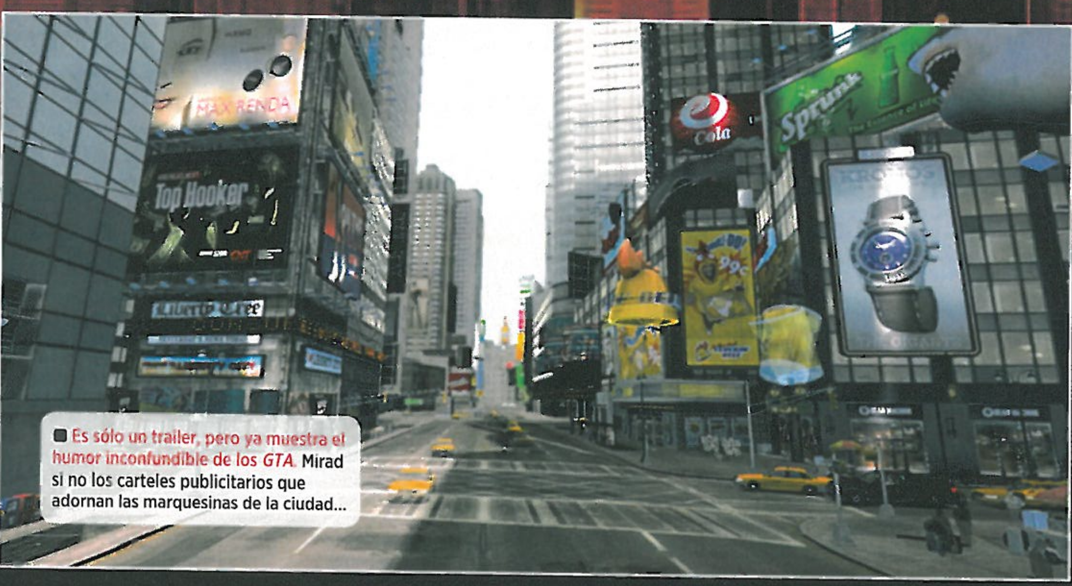
■ Parece que el juego no incluirá aviones (quizá sí otros vehículos aéreos). Eso sí, tendrá modo multijugador y descargas Online.



■ El nivel de detalle de los vehículos, la variedad de los transeúntes y el realismo de sus animaciones son otros detalles muy cuidados.



■ Éste es el protagonista del nuevo *GTA*. Se llama Nikko Bellic, es un inmigrante de Europa del Este y quiere comenzar una nueva vida.



■ Es sólo un trailer, pero ya muestra el humor inconfundible de los *GTA*. Mirad si no los carteles publicitarios que adornan las marquesinas de la ciudad...

EL TERMÓMETRO







EL BUEN COMIENZO DE PLAYSTATION 3

Sony ha confirmado que en apenas una semana ya han vendido más de 100.000 consolas en España, lo que la convierte en la consola que más rápido ha penetrado en los hogares españoles. Los títulos más vendidos han sido *Resistance*, *F1* y *MotorStorm*.

SEGA EN PS3

Sega se ha convertido en la primera desarrolladora independiente de PS3 al colocar tres de sus cinco juegos de lanzamiento entre los 10 más vendidos de la semana. ¡Enhorabuena!



METAL GEAR EN PSP

Snake por fin se estrena en la portátil con una aventura a la altura de sus éxitos en PSone y PS2 y que por méritos propios se ha convertido en un imprescindible de PSP.



EL RETRASO DE HEAVENLY SWORD

Este prometedor juego de Sony para PS3 iba a lanzarse en primavera, pero se ha visto retrasado hasta septiembre. ¡Lo queremos ya!

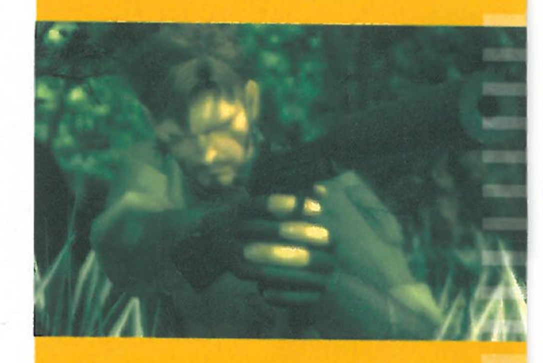


PSP SÓLO BAJA DE PRECIO EN USA...

La versión Básica de la portátil ha bajado 30$ en USA, pero no hay planes de que haya una rebaja similar en Europa... ¿por qué?

LOS JUEGOS DE PS2 COMPATIBLES CON PS3

Muchos juegos importantes, como *FFXII* o *Metal Gear Solid 3*, aún no funcionan correctamente, pero sí lo hace *Barbie Horse Adventures*...



ÚLTIMA HORA

JUEGOS PS3

OTOÑO CALIENTE EN PLAYSTATION 3

El blog Three Speech (www.threespeech.com), conocido por adelantar con acierto muchas noticias sobre Sony, asegura que la compañía lanzará en septiembre ni más ni menos que ***Heavenly Sword*, *Lair*, el nuevo *Killzone*, *Ratchet & Clank: Tools of Destruction* y *Warhawk*.** Mucha acumulación de "cracks" de Sony parece, pero lo que sí es muy posible es que veamos todos esos juegos entre el final del verano y Navidades... incluido *Heavenly Sword*, que finalmente se retrasa a septiembre.



JUEGO PS3

LOS PRIMEROS DATOS DE *PES7*

El primer *PES* de PS3 saldrá a finales de año, y su máximo responsable, Shingo "Seabass" Takatsuka, asegura que va a ser el más completo de la historia. El juego incluirá 13 ligas reales entre las que estarán todos los grandes campeonatos europeos (incluyendo la Bundesliga alemana que faltó en *PES6* y, por primera vez en la saga, la Premier League inglesa). Además el salto técnico será impresionante, ya que la versión PS3 lleva dos años en desarrollo para aprovechar todo el poder de la consola. Una potencia que también servirá para mejorar la mítica jugabilidad de la serie.

JUEGO PS2, PS3 Y PSP

NUEVO VIAJE A LA TIERRA MEDIA

La compañía Electronic Arts ha llegado a un acuerdo con New Line Cinema para renovar los derechos de las películas de "El Señor de los Anillos", lo que le permitirá lanzar nuevos juegos inspirados en la fantástica trilogía durante 2008. Por ahora, EA sólo ha confirmado que prepara títulos completamente nuevos basados en la franquicia. Pero del que no se ha vuelto a saber nada es de *El Concilio Blanco*, una gran aventura en la que íbamos a tener una enorme libertad para recorrer una inmensa recreación de la Tierra Media. EA anunció recientemente su paralización, y en vista del anuncio de nuevos proyectos, parece que el juego podría ser cancelado.

PLAYSTATION 3 | LANZAMIENTO EUROPEO | 23 DE MAYO

PS3 arrasa en España y en toda Europa

EL LANZAMIENTO FUE **APOTEÓSICO**, Y LOS DÍAS POSTERIORES SE HAN BATIDO RÉCORDS.

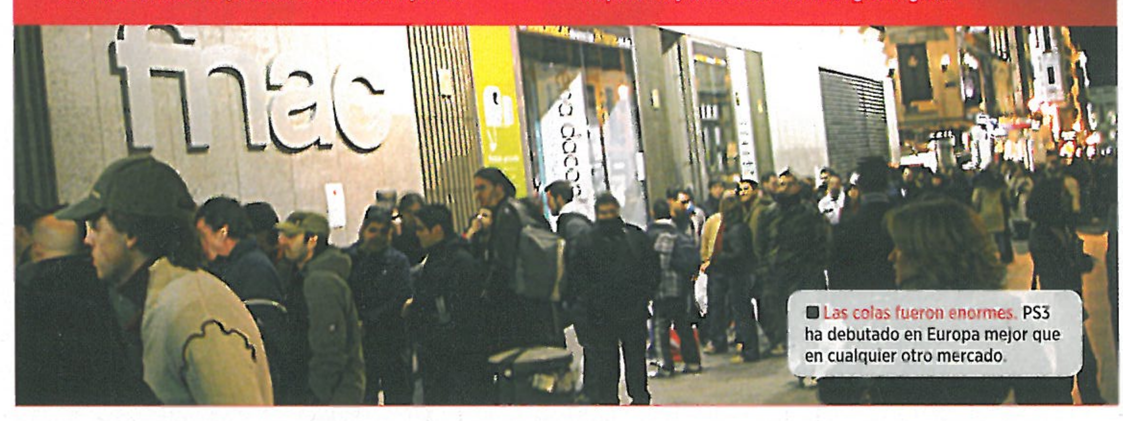
A las 0:00 horas del 23 de marzo, PS3 se puso a la venta en España. Comercios de todo el país abrieron para que los primeros afortunados, que esperaban en largas colas, se hicieran con la consola más potente de todos los tiempos. En el Corte Inglés de la Puerta del Sol de Madrid, James Armstrong, el Consejero Delegado de SCE España, entregó la primera PS3 a los hermanos Borja y Antonio Évora Ruiz... que, como premio, se la llevaron gratis. Y la andadura europea de la máquina ha comenzado con un éxito colosal: 600.000 consolas vendidas durante los primeros días, 100.000 de ellas en España, lo que convierte a nuestro país en el tercero de Europa tras el Reino Unido y Francia, por delante de Alemania. El inicio no podía haber sido mejor.



Multitud de tiendas de toda España abrieron sus puertas a las 0:00 horas del 23 de marzo para comenzar la venta de la consola.



Los hermanos Évora Ruiz fueron los primeros en hacerse con la máquina. Sony tuvo el detalle de entregársela gratis.



Las colas fueron enormes. PS3 ha debutado en Europa mejor que en cualquier otro mercado.

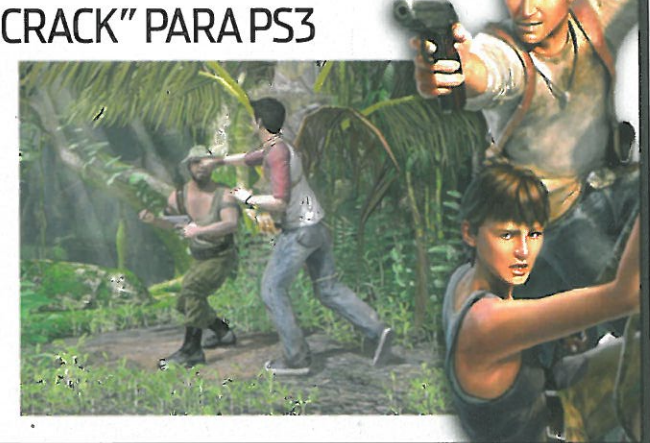
UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | FINALES DE 2007

Aventuras en la selva

SE ACERCA UN NUEVO "CRACK" PARA PS3



Naughty Dog ha revelado más imágenes y detalles de *Uncharted: Drake's Fortune*, una gran aventura en la selva en la que controlaremos a un héroe completísimo, capaz de pelear cuerpo a cuerpo y con armas, infiltrarse sigilosamente o demostrar una enorme agilidad que le permitirá trepar muros y balancearse en lianas. Y los gráficos serán de infarto: preparaos a explorar una frondosa selva llena de peligros, siniestros y oscuros templos antiguos... Ya sabéis: a finales de año, tenemos una cita con la aventura.



SNAKE NECESITA RECLUTAS ¿TE APUNTAS?

LA PRIMERA AVENTURA METAL GEAR PARA PSP®

Metal Gear Solid: Portable Ops es la primera aventura de Metal Gear para PSP®, un nuevo capítulo que continúa la historia de Metal Gear Solid 3: Snake Eater. Tus habilidades de liderazgo, tus reacciones en el combate cuerpo a cuerpo y tus tácticas de sigilo, serán evaluadas mientras avanzas en una historia que te dejará sin aliento...

METAL GEAR SOLID
PORTABLE OPS



K O J I M A   P R O D U C T I O N S   P R E S E N T S

DAVID HAYTER / STEVE BLUM / DAVID AGRANOV / NOAH NELSON / DWIGHT SCHULTZ
ORIGINAL STORY & PLANNING: HIDEO KOJIMA / DESIGN DIRECTION & CHARACTER DESIGN: YOJI SHINKAWA / MECH DESIGN: JUNTARO SAITO / ARTWORK BY ASHLEY WOOD / STORY BY GAKUTO MIKUMO
MUSIC BY NORIHIKO HIBINO / ENDING THEME "CALLING TO THE NIGHT" VOCALS BY NATASHA FARROW / DIRECTOR: MASAHIRO YAMAMOTO / PRODUCER: NORIAKI OKAMURA / GENERAL MANAGER & PRODUCER: HIDEO KOJIMA
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES / WWW.KONAMISTYLE-EUROPE.COM / WWW.KONAMI.JP/KOJIMA_PRO








EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS2, PS3

BATMAN DE UNA PIEZA

En 2008 llegará a las tres consolas de Sony ***Lego Batman*, realizado por los responsables de los exitosos *Lego Star Wars***. En el juego tendremos que capturar a varios villanos huidos del manicomio, y para ello **manejaremos a Batman y a algunos aliados (incluido Robin)**. Además de mucho humor y de disfrutar de una perfecta reconstrucción de los personajes y escenarios con piezas de Lego, es de esperar que podamos **jugar a dobles** como en *Lego Star Wars*.

PRECIO PSP

PSP BAJA DE PRECIO EN USA

Para impulsar aún más las ya de por sí buenas ventas de la portátil, **Sony ha rebajado el precio de PSP en EE.UU.** El Base Pack (que incluye sólo la consola y la batería) **ha pasado de costar 199 dólares a sólo 169**. Habrá que esperar para ver si hay rebaja en Europa...

JUEGOS PS3

TRES ASES DE NAMCO

Namco ha anunciado **3 juegos para PS3 muy prometedores**: un beat'em up futurista con jugabilidad a lo *Ninja Gaiden* llamado ***Brave Arms***, una aventura en primera persona con un detective como protagonista titulada ***Second Season 01*** y un curioso juego en la que habrá que sobrevivir en situaciones extremas, de nombre ***Chain Limit*** (en la imagen). Por ahora no está anunciado su lanzamiento en Europa.



JUEGO PSP

A RITMO DE ROCKSTAR

La mítica compañía americana ha anunciado su próximo proyecto para PSP: ***Beaterator***, un título en el que disfrutaremos de **todo tipo de retos y minijuegos musicales**, y que además permitirá **remezclar los temas originales incluidos**. El productor Timbaland asesora a **Rockstar** en el desarrollo de un juego que llegará este verano.

JUEGO PS3

QUAKE SE RENUEVA

En otoño la saga de Id Software *Quake* debutará en PS3 con ***Enemy Territory: Quake Wars***. Orientado al juego Online, en este título elegiremos bando entre los soldados humanos de la Fuerza de Defensa Global o el ejército alienígena de la raza Stogg. **16 jugadores se enfrentarán en batallas Online** usando las más poderosas armas y vehículos futuristas.



JUEGO PS3

LOS FUERA DE LA LEY

Codemasters lanzará en otoño ***Hei$t***, un juego de PS3 ambientado en el submundo del crimen. Los protas serán **una banda de ladrones de bancos en el San Francisco de 1969**. La acción a pie y al volante está garantizada.



JUEGO PS3

ROCK 'N ROLL EN BANDA

Harmonix, creadores de *Guitar Hero*, se han aliado con MTV y EA para crear ***Rock Band***. Este juego de PS3 **permitirá jugar a 4 personas, cada una con un periférico distinto**, emulando la guitarra, el bajo, la batería y el micro de una banda. En la PlayStation Store podremos descargar temas... y hasta formar nuestro grupo Online.

JUEGO PS3

CHICA NINJA

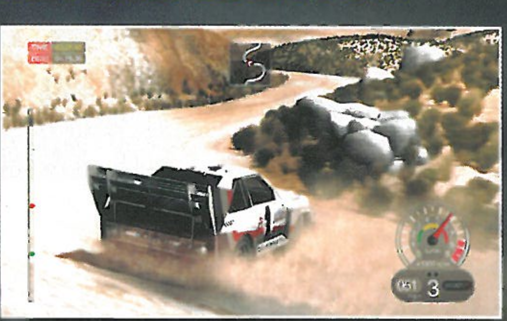
Tecmo ha fichado a la modelo y cantante **Leah Dizon como imagen de *Ninja Gaiden Sigma*** de PS3. El esperado juego saldrá en junio en USA y Japón, pero aún no hay fecha en Europa.

COLIN MCRAE DIRT | PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | VERANO

Veloz en todos los terrenos

LA SAGA *COLIN MCRAE* LLEGARÁ A UN NUEVO NIVEL DE **REALISMO** EN PS3.

Este verano volverá el más mítico simulador de rallies. *Colin McRae DIRT*, el debut de la saga para PS3, supondrá una revolución gracias a un física ultrarrealista: en nuestro coche repercutirán hasta las más pequeñas irregularidad del terreno. Y las apreciaremos en un abanico de competiciones enorme: a los tramos cronometrados típicos se añadirán carreras con hasta 10 coches y pruebas "offroad" al estilo de rallies como el París-Dakar, en las que buscaremos el camino más adecuado por escenarios más irregulares que nunca y al volante de coches de rally, buggies, 4x4...



Colin McRae empezará muy fuerte en la nueva generación: nuevos tipos de vehículos y competiciones, una física mucho más realista...



TRANSFORMERS | PS2, PS3 Y PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | JUNIO

Robots en guerra

LLEGAN LOS **TRANSFORMERS**

Una de las pelis más esperadas llegará a las 3 consolas de Sony. Será un furioso juego de acción en el que elegiremos entre los malvados Decepticons o los heróicos Autobots, que libran su batalla en la Tierra. La posibilidad de transformarnos en vehículos será nuestra mejor arma.






CLIO
RENAULT SPORT



...Dante jugará un papel clave en *Devil May Cry 4*.

A pesar de que compartirá protagonismo con Nero, un nuevo héroe, Dante será jugable en *DMC4* y mantendrá los 4 estilos de combate de *DMC3*. La misteriosa relación de los protas será clave en la trama.

...conduciremos los mejores Ferrari.

System 3 prepara *Ferrari Challenge* para PS3 y PSP. Incluirá circuitos reales y la versión PS3 permitirá partidas Online para 16 jugadores. Llegará en otoño.

...Square Enix y Disney tienen nuevo proyecto.

Y no hablamos de *Kingdom Hearts III*. El juego podría estar relacionado con la saga, pero iniciará una nueva franquicia.

...sabotearemos al ejército nazi.

Pandemic prepara *Saboteur*, un título ambientado en la II Guerra Mundial en el que, como expertos en sigilo y combate, sabotearemos a los nazis. Llegará en 2008 y, aunque no se ha revelado para qué plataforma saldrá, apostamos por PS3.

...volveremos al ring.

En *SmackDown! vs. Raw 2008*, que a finales de año traerá a las estrellas del "wrestling" a PS3 y PSP. Como novedad, podremos elegir entre 8 estilos de lucha.



THE DARKNESS | PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | JUNIO

Acción en la oscuridad

EN *THE DARKNESS*, TÚ SERÁS EL HORROR QUE ATERRORIZARÁ A LOS CRIMINALES.

Tras algún que otro retraso y pulir a fondo el apartado gráfico, parece que vamos a poder disfrutar de *The Darkness* en junio. Basado en la serie de cómics de Image, el juego nos convertirá en Jackie Estacado, un mafioso que descubre que puede invocar demonios en los zonas oscuras, y decide usarlos para controlar a su banda. El juego será un shooter subjetivo en el que, aparte de armas, dispondremos de poderes para aterrorizar a nuestros enemigos. Y, tras eliminarlos, reviviremos sus cuerpos para convertirlos en demonios a nuestras órdenes. Original, ¿verdad?





Acción y ambientación sobrenatural serán las claves de este "shooter".

Invocaremos los demonios de la oscuridad para aterrorizar a los enemigos.

EL QUIOSCO

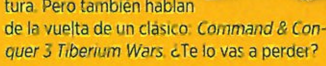
PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA



LAS MEJORES GUÍAS

¿Problemas para ver el desenlace de *Final Fantasy XII*? Pues no te preocupes, que los chicos de Play Guías y Trucos te dan todas las pautas para que no te pierdas nada. También incluyen las guías completas de *GTA Vice City Stories*, *God Hand*...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA



¡ROL CON SABOR A LEJANO ORIENTE!

Este mes, Computer Hoy Juegos se centra en *Jade Empire Special Edition* con el mejor test y los trucos para conocer todos los secretos de esta aventura. Pero también hablan de la vuelta de un clásico: *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*. ¿Te lo vas a perder?

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA



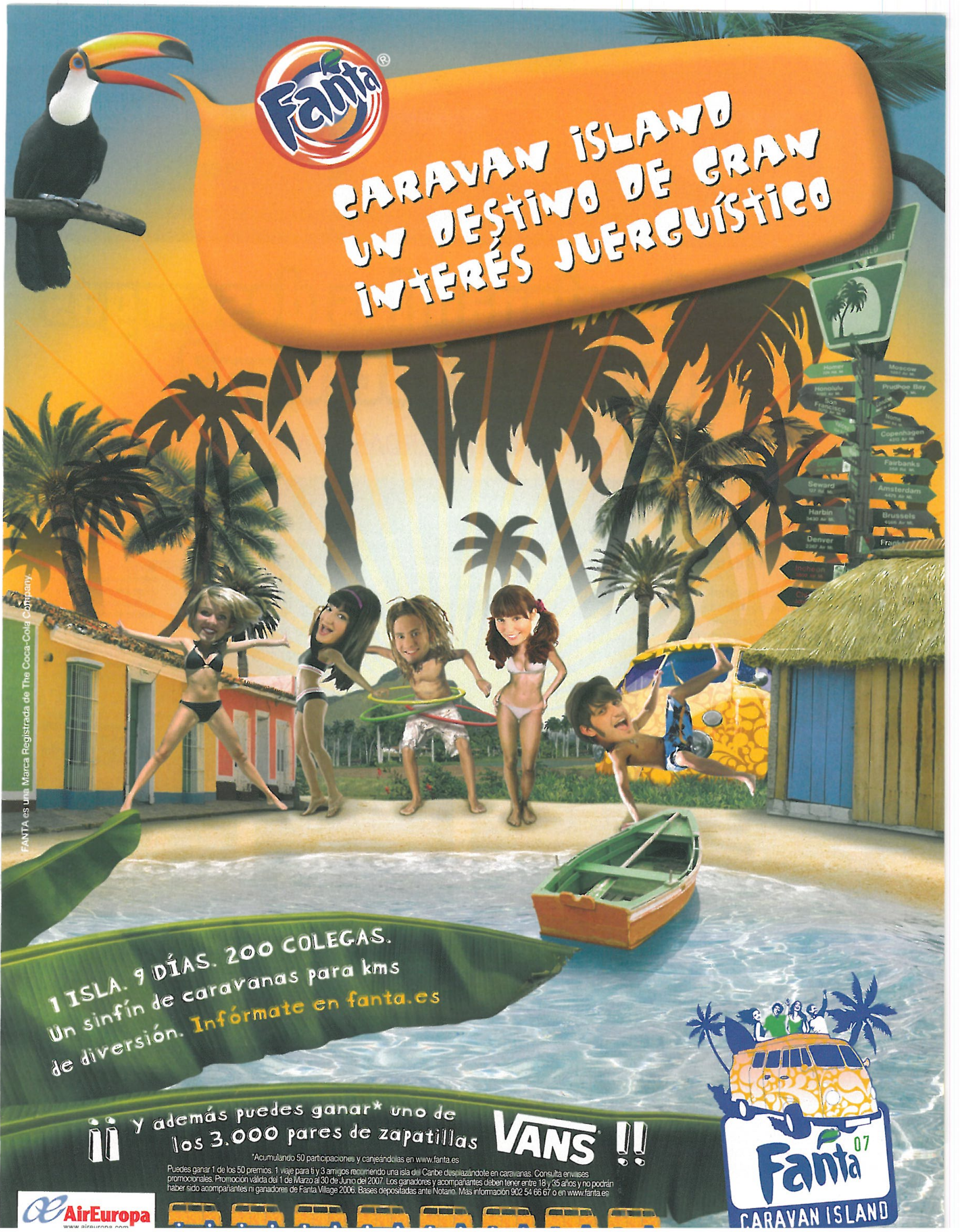
¡LLEGA GOKU, QUÉ FUERTE!

Prepara tus brazos para lanzar un "kamehameha" en el nuevo *Dragon Ball Z* para Wii. Y cuando dejes de flipar, echa un ojo a las potentes novedades que comentan en N.A.: *Pokémon Ranger*, *Prince of Persia*, *Diddy Kong Racing*...

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 20 DE ABRIL

SPIDERMAN 3 LANZA SUS REDES EN LA NUEVA GENERACIÓN

El hombre araña es el gran protagonista del número 188: en sus páginas encontraréis analizada su nueva aventura para PS3 y Xbox 360, y os llevaréis unas espectaculares pegatinas de regalo. Además, incluye el análisis y la guía de *God of War II*.



Fanta
CARAVAN ISLAND
UN DESTINO DE GRAN
INTERÉS JUERGUÍSTICO
1 ISLA. 9 DÍAS. 200 COLEGAS.
Un sinfín de caravanas para kms
de diversión. Infórmate en fanta.es
¡¡ Y además puedes ganar* uno de
los 3.000 pares de zapatillas VANS !!
*Acumulando 50 participaciones y canjeándolas en www.fanta.es
Puedes ganar 1 de los 50 premios. 1 viaje para ti y 3 amigos recorriendo una isla del Caribe desplazándote en caravanas. Consulta envases promocionales. Promoción válida del 1 de Marzo al 30 de Junio del 2007. Los ganadores y acompañantes deben tener entre 18 y 35 años y no podrán haber sido acompañantes ni ganadores de Fanta Village 2006. Bases depositadas ante Notario. Mas información 902 54 66 67 o en www.fanta.es
FANTA es una Marca Registrada de The Coca-Cola Company.
AirEuropa
Fanta 07
CARAVAN ISLAND

MUNDO PS3

PlayStation 3 ofrece tantas posibilidades, que puede resultar muy fácil no aprovecharlas por completo. Por eso, todos los meses repasaremos algunas de sus principales funciones...

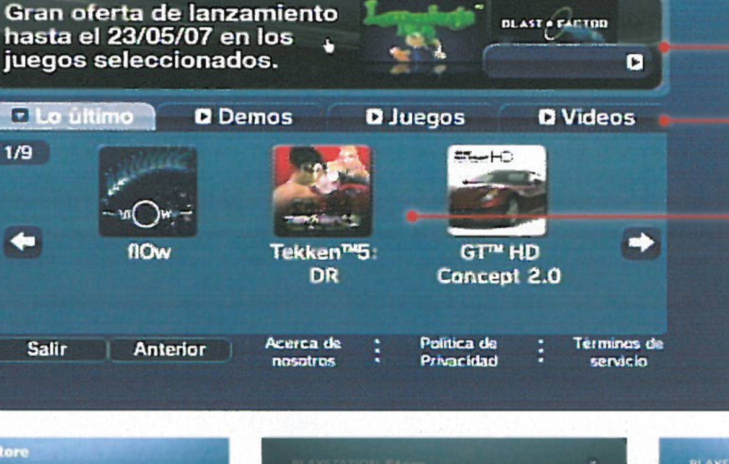
¿Cómo funcionan las descargas de la tienda PlayStation?

TODAS LAS CLAVES PARA QUE NO TE PIERDAS A LA HORA DE COMPRAR

Para acceder a la tienda PlayStation sólo necesitas una conexión a Internet y debes configurar tu PS3 (ya sea por cable o Wi-Fi) para que pueda acceder a la red de redes.

Desde el menú principal se accede a la tienda PlayStation, un lugar donde puedes descargar todo tipo de contenido: vídeos, demos o juegos completos. Estos últimos son de pago y se pueden comprar transfiriendo dinero de una tarjeta de crédito al monedero de tu cuenta en la red.

La navegación es muy sencilla: nos movemos por la pantalla con el stick izquierdo o la cruceta y con ✖ elegimos los objetos que queremos ver. En la descripción se nos indica si es gratis o de pago y si queremos descargarlo. En definitiva, un menú limpio y sencillo en el que no falta ningún detalle.

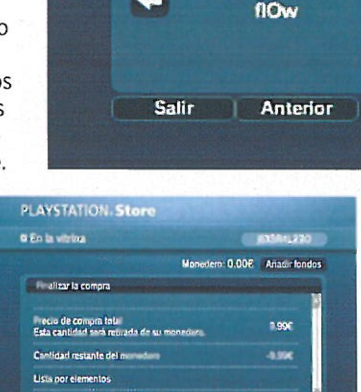


■ Usuario, carrito, descargas... Aquí puedes consultar el dinero que tienes en tu cuenta, lo que vas a descargar, etc.

■ Información adicional sobre los últimos juegos en llegar a la tienda, ofertas en los precios o las demos que acaban de aparecer.

■ Las pestañas organizan el contenido por categorías, y así podemos ver sólo las demos, los vídeos, lo más nuevo...

■ El contenido aparece en la parte inferior de la tienda y pulsando ✖ sobre él accedemos a su descripción y botón de descarga.



■ Al pinchar en el contenido podemos leer una completa descripción, su PEGI, el precio...



■ La vitrina nos indica el dinero que tenemos en la cuenta, así como lo que vamos a gastar.

■ Las descargas son bastantes rápidas y fiables. No suele haber errores de conexión ni nada raro.



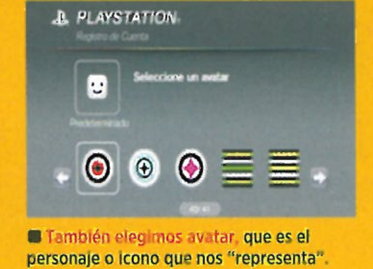
■ Podemos crear cuentas para acceder a las tiendas americana y japonesa (tienen otras cosas).

¿QUIERES ACCEDER A LA TIENDA? PUES ANTES FORMA PARTE DE LA RED PLAYSTATION

Para poder acceder a la tienda PlayStation, primero hay que cumplir un par de requisitos. El primero es tener la consola actualizada a la última versión del firmware disponible. Después, tendremos que crearnos una cuenta de usuario en la Red PlayStation. Es un proceso sencillo, en el que tendremos que dar algunos de nuestros datos (como la dirección, el nombre, e-mail...). Una vez superado este proceso, podremos acceder a la tienda, a la lista de amigos... y muchas otras opciones más.



■ El registro nos pedirá unos datos. Pon los reales para beneficiarte de promociones...



■ También elegimos avatar, que es el personaje o icono que nos "representa".



■ Crear una cuenta en la Red PlayStation, nos permite también mensajearnos con amigos.



Tekken Dark Resurrection

DISFRUTA DE LA SAGA MÍTICA DE LUCHA EN **ALTA RESOLUCIÓN**

NAMCO BANDAI | LUCHA | PRECIO: 9,99 €

Es una de las descargas de pago que más ocupa en el disco duro de la consola (más de 500 megas). Se trata de la adaptación a Alta Definición (hasta 1080p) de la última máquina recreativa de la saga *Tekken*, y por eso no tiene los modos de juego vistos en la versión de PSP. La única novedad jugable es la posibilidad de controlar a Jinpachi (el enemigo final)... aunque por sólo 10 euros no se le puede pedir más a uno de los mejores juegos de lucha de todos los tiempos. Hazte con él ya.

NOTA **90** Echamos en falta más modos, pero sigue siendo igual de divertido y profundo.

El debut de *Tekken* en PS3 nos deja un plantel de luchadores que supera la treintena, con caras nuevas como Lilith y la posibilidad de manejar a Jinpachi.

Gran Turismo HD

UN ANTICIPO DE CÓMO SERÁ EL **FUTURO** DE ESTE SIMULADOR

SONY | VELOCIDAD | PRECIO: GRATIS

Es probablemente una de las descargas más atractivas, ya que es gratuita... y no es de un juego que se pondrá a la venta. Se trata de la demo que Sony estuvo enseñando hasta cancelar el proyecto *GT HD* (que no era otra cosa que *GT4* en Alta Definición). Sólo tiene un circuito, 10 coches y un ranking Online con los mejores tiempos, pero merece la pena probarlo.

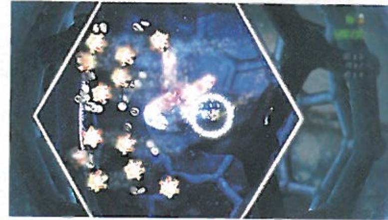
NOTA **--** No es de pago y por eso no lo puntuamos, pero si te va *Gran Turismo* no te lo pierdas.





La versión europea de la demo es la 2.0, y es compatible con los volantes con Force Feedback. Un detalle que hace aún más irresistible su gran conducción.

Blast Factor



Debemos limpiar la pantalla de enemigos utilizando los cañones de nuestra nave.



SONY | SHOOTER | PRECIO: 4,99 €

Es un "mata mata" de los de toda la vida, que se desarrolla en el interior de una célula. Con el stick izquierdo movemos la nave para esquivar los disparos y naves enemigas, y con el derecho disparamos en cualquier dirección. Además, tiene funciones que se activan con el movimiento del mando. Curioso aunque corto.

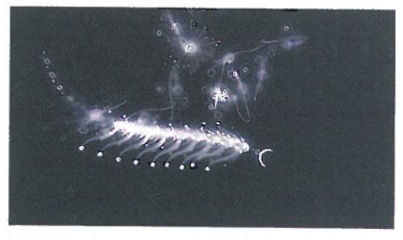


NOTA **82** Un matamarcianos breve, que muestra algunos buenos efectos gráficos.

flOw



Comer para crecer y así poder acabar con enemigos mayores es la base de *flOw*.



SONY | HABILIDAD | PRECIO: 4,99 €

Como el legendario juego Snake, debemos movernos por nuestro medio ambiente, comiendo para crecer y poder devorar a otros seres. Manejamos a nuestra criatura moviendo el sixaxis, y es probablemente uno de los juegos más relajantes de PS3.



NOTA **84** Una idea clásica puesta al día con unos gráficos efectistas y un buen control.



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS2

Semana del 16 al 22 de abril
Demon Chaos
SuperBikes 2007
Capcom Classics Collection Vol. 2
God of War II Edición Especial
Everybody's Tennis
Red Star
World Champ Poker 2

Semana del 23 al 29 de abril
A.T.O.M (Alpha Teens On Machines)
La telaraña de Carlota
Shin Megami Tensei:
Devil Summoner
Super Fruitfall

S. del 30 de abril al 6 de mayo
Legend of the Dragon
Spider-Man 3

Semana del 7 al 13 de mayo
EyeToy Play Sports Platinum
Buzz Mega Quiz

Semana del 14 al 18 de mayo
Piratas del Caribe: en el fin del mundo
SOCOM Combined Assault
Singstar Pop Hits

PSP

Semana del 16 al 22 de abril
Death Jr. 2: Root of Evil
SuperBikes 2007
Harvest Moon: Innocent Life
Burnout Dominator
World Champ Poker 2
Guilty Gear
Gurumin
Zendoku, Sudoku Battle Action

Semana del 23 al 29 de abril
Hotwheels Ultimate Racing
Valkyrie Profile: Lenneth
Super Fruitfall
SPIN OUT

S. del 30 de abril al 6 de mayo
Heatseeker
Ratchet and Clank: Size Matters
Legend of the Dragon
Dinner Dash

Semana del 7 al 13 de mayo
Xiaolin Showdown
Winx Club: Join the Club
Marvel Trading Card Game
Tekken Dark Resurrection Platinum
Killzone Liberation. Platinum
Loco Roco Platinum
Moto GP Platinum
Ridge Racer 2 Platinum
Pac-Man Rally

Semana del 14 al 18 de mayo
Piratas del Caribe: en el fin del mundo
SOCOM Fireteam Bravo 2

PS3

S. del 30 de abril al 6 de mayo
Spider-Man 3

Semana del 7 al 13 de mayo
Untold Legends: Dark Kingdom

Semana del 14 al 18 de mayo
Piratas del Caribe: en el fin del mundo

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE ABRIL AL 15 DE MAYO

LUNES 16/04
LANZAMIENTO DVD
LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO: EDICIÓN INTEGRAL
18 discos que incluyen los primeros 72 capítulos del famoso anime que narra las aventuras de Seiya y el resto de los Caballeros del Zodiaco protectores de Atenea. Esta edición incluye diversos extras y un precio solo apto para coleccionistas: 200 euros "del ala".
www.selecta-vision.com

MIÉRCOLES 18/04
LANZAMIENTO PS2
GOD OF WAR II EDICIÓN ESPECIAL
Vuelve Kratos con dos ediciones de su última aventura, una normal y otra especial repleta de extras.
www.godofwar.com

JUEVES 19/04
LANZAMIENTO PS2
CAPCOM CLASSICS COLLECTION VOL. 2
Una buena selección de clásicos que incluye 20 títulos como *Street Fighter, Captain Commando, King of Dragons...*
www.capcom-europe.com

SÁBADO 21/04

LUNES 23/04
LANZAMIENTO PSP
BURNOUT DOMINATOR
La velocidad más salvaje y trepidante vuelve a nuestra portatil con una nueva entrega de esta aclamada saga, llena de novedades.
www.es.ea.com



MARTES

MIÉRCOLES 25/04



DOMINGO 29/04



LUNES 30/04

MARTES 01/05

MIÉRCOLES 02/05
LANZAMIENTO PSP
RATCHET & CLANK SIZE MATTERS
La simpática pareja protagoniza su primera aventura conjunta en PSP llena de diversión y acción.
www.us.playstation.com/RCSizeMatters/

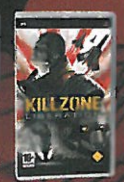
JUEVES 03/05

VIERNES 04/05
LANZAMIENTO PS3 Y PS2
SPIDER-MAN 3
El Hombre Araña vuelve con una aventura basada en la nueva película y que contará en PS3 con extras exclusivos... ¿te la vas a perder?
www.sm3thegame.com







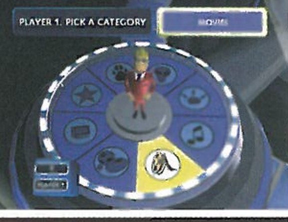





MARTES 08/05

MIÉRCOLES 09/05
LANZAMIENTO PS2
BUZZ THE MEGA QUIZ
El simpático presentador vuelve con otra entrega de su divertido concurso de preguntas en el que podremos jugar 8 jugadores a la vez.
www.buzzthegame.com





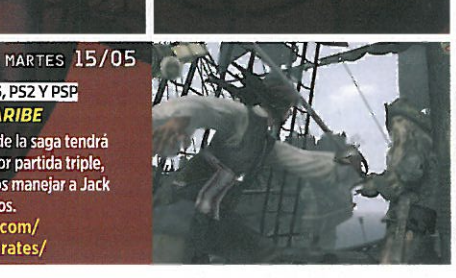
JUEVES 10/05
LANZAMIENTO PSP
NUEVOS PLATINUM EN PSP
Juegazos para la portatil de Sony como *Tekken Dark Resurrection, Moto GP* o *Killzone* a partir de ahora a precio Platinum. ¡¡¡Irresistibles!!!
www.es.playstation.com

VIERNES 11/05

SÁBADO 12/05

LUNES 14/05

MARTES 15/05
LANZAMIENTO PS3, PS2 Y PSP
PIRATAS DEL CARIBE
La última aventura de la saga tendrá versión consolera por partida triple, y en todas podremos manejar a Jack Sparrow y sus amigos.
http://disney.go.com/disneypictures/pirates/



JUEVES 17/05

LUCHA COMO NUNCA





PLAYMANÍA 100

¡100 números! Se dice pronto, pero llevamos ya más de ocho años hablando, mes a mes, de Playstation. En todo este tiempo hemos visto nacer nada menos que cuatro consolas y por nuestras manos han pasado miles de juegos que nos han ofrecido un número incalculable de horas de diversión. Y para celebrar nuestro Nº 100 hemos pensado que lo mejor que podíamos hacer era rendir un pequeño homenaje a los 100 juegos que, de una u otra forma, más nos han impresionado en la redacción. Por supuesto, como toda lista que se precie, es posible que no sea del gusto de todos... pero, no cabe duda de que estos juegos han conseguido convertir a millones de personas de todo el mundo en auténticos fanáticos del fenómeno Playstation. Y, por supuesto, Playmanía siempre ha estado ahí para contarlo...



CUMPLE

La historia de PlayManía contada en 100 Juegos

NÚMEROS

PLAYMANÍA CON LOS GENIOS DE LOS VIDEOJUEGOS

A lo largo de nuestros 100 números, **han sido muchas las personalidades que han pasado por nuestras páginas.** Lógicamente no podemos recordarlos a todos, **pero sí están algunos de los creadores más importantes,** como Ken Kutaragi. Sin todos ellos, tampoco podría haber sido posible la existencia de PlayMania durante todo este tiempo...



1 **Hideo Kojima**, la brillante mente tras *Metal Gear*, nos ha "padecido" en variadas ocasiones.

2 **Shingo "Seabass" Takatsuka** (izquierda), el culpable de que pases miles de horas jugando a *Pro Evolution Soccer*...

3 **Nobuo Uematsu.** Si has jugado a *Final Fantasy* y has tarareado algunas de sus canciones, se lo debes a él. Ha sido clave en el éxito de la saga.



Ken Kutaragi, el padre de todas las consolas PlayStation, pasó por España y nos dedicó parte de su preciado tiempo.



100 Incredible Crisis
[PSONE | HABILIDAD | VIRGIN]

En PlayManía hemos ganado campeonatos, salvado mundos, dirigido ejércitos... y hemos llegado a tiempo al cumpleaños de la abuela. En una época en la que casi no llegaban juegos de marcado carácter nipón, *Incredible Crisis* fue una excepción: superando minijuegos locos y absurdos (dar un masaje en una noria, bailar en la oficina...), una familia lucha para llegar al cumpleaños de la abuela. Un juego que demostró que el humor es un lenguaje universal.

PLAYMANÍA Nº 22 | NOVIEMBRE 2000



99 SingStar
[PS2 | MUSICAL | SONY]

PS2 ha abierto nuevos caminos: un público nuevo se ha acercado por primera vez a las consolas con juegos como *SingStar*, en los que jugar es tan fácil como coger un micrófono y ponerse a cantar. Unos mejor que otros, claro.

PM Nº 65 | MAYO 2004



98 FIFA 07
[PS2 | DEPORTIVO | EA]

No es nuestro favorito a la hora de jugar al fútbol, pero reconocemos que el juego tiene mucho mérito: está sumamente actualizado, los comentarios son soberbios y en cuanto a opciones es el simulador más completo.

PM Nº 93 | OCTUBRE 2006



97 Stuntman
[PS2 | CONDUCCIÓN | ATARI]

Stuntman es el ejemplo perfecto de que se puede innovar en géneros clásicos. Convertidos en un especialista, recreamos las más peligrosas escenas al volante. Añade una realización de calidad y tendrás un juego único.

PM Nº 44 | SEPTIEMBRE 2002



96 Psi-Ops
[PS2 | AVENTURA | MIDWAY]

A veces, no estar basado en una licencia famosa o no pertenecer a una saga clásica impide que un gran juego despunte. Como *Psi-Ops*: acción, ciencia-ficción y poderes mentales se mezclaron en una aventura a reivindicar.

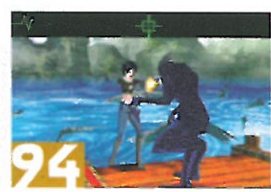
PM Nº 68 | OCTUBRE 2004



95 Haunting Ground
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

Si te gusta sentirte inmerso en un juego, revisa este "survival horror". Quizá no tenga casi acción, quizá su desarrollo sea pausado, pero su claustrofóbica trama te atrapará... Y encima sale un perro, que siempre queda mono.

PM Nº 76 | ABRIL 2005



94 Fear Effect 2
[PSONE | AVENTURA | EIDOS]

Con él llegó el escándalo. Por su argumento explícito en muchos sentidos, *FE2* fue el ejemplo de juego dirigido a adultos. PSone logró que, como las películas, los juegos tuvieran temáticas para todo tipo de público.

PM Nº 27 | MARZO 2001



93 Mr. Moskeeto
[PS2 | HABILIDAD | EIDOS]

La originalidad puede grabar un juego en nuestra memoria. En *Mr. Moskeeto* el prota era... un mosquito que chupaba la sangre de una familia e intentaba no morir aplastado. Que en España saliera un juego como éste fue un lujo.

PM Nº 41 | MARZO 2002



92 Rayman Raving Rabbids
[PS2 | LUCHA | UBISOFT]

Esperábamos un plataformas, y cuando lo pusimos encontramos la colección de minijuegos más desmadrada, divertida y completa. Toda una sorpresa. Y encima los malos, una panda de conejos, destilan carisma.

PM Nº 97 | DICIEMBRE 2006



91 Time Crisis 2
[PS2 | SHOOTER | SONY]

Hubo un tiempo que en el que los juegos de pistola estaban en alza, y *Time Crisis 2* fue el mejor para PS2. Recordar la diversión que nos proporcionó nos hace desear el renacer de un género que es pura diversión arcade.

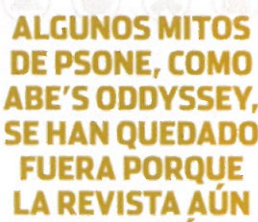
PM Nº 34 | OCTUBRE 2001



90 Tenchu 2
[PSONE | ACCIÓN | ACTIVISION]

Nos escondíamos entre las sombras, corríamos silenciosos y ligeros como plumas. Tras jugar al mejor *Tenchu*, nos sentíamos ninjas... No sirvió para llegar tarde al trabajo sin que nos pillaran, pero bien que nos flipamos.

PM Nº 21 | SEPTIEMBRE 2000



ALGUNOS MITOS DE PSONE, COMO ABE'S ODDYSSEY, SE HAN QUEDADO FUERA PORQUE LA REVISTA AÚN NO EXISTÍA





89 Tomb Raider Legend
[PS2/PSP | AVENTURA | EIDOS]

Supuso el retorno a la aventura y a la grandeza: tras el traspié de *El Ángel de la Oscuridad*, ella volvió más valiente, lista e intrépida que nunca. Nos volvimos a enamorar de la gran Lara Croft... pese a su imperdonable brevedad.

PM Nº 88 | ABRIL 2006



88 Midnight Club 3: D.E.R.

[PS2 | VELOCIDAD | ROCKSTAR]

¿Qué es el toque "Rockstar"? Una mezcla inimitable de jugabilidad, ambientación auténtica y mucho cuidado por los detalles. Mezcla todo esto en un juego de "tuning", y tendrás un juego divertido y con carisma.

PM Nº 87 | MARZO 2006



87 Vib Ribbon

[PSONE | MUSICAL | SONY]

Otra rareza de Sony: un juego musical y de habilidad en el que los niveles eran generados por los discos de música que metiéramos. Nosotros debíamos evitar los obstáculos... y poco más. Original un rato, hasta en la estética.

PM Nº 19 | SEPTIEMBRE 2000

EN ESTOS 100 NÚMEROS HEMOS ANALIZADO CERCA DE 2000 TÍTULOS. ELEGIR SÓLO 100 HA SIDO TODO UN RETO...



86 Legend of Dragoon

[PSONE | ROL | SONY]

En unos tiempos en los que *Final Fantasy* dominaba el rol en PSone, sólo un juego consiguió eclipsarlo un poco... aunque fuera en los estertores de PSone. Sus tres discos nos dejaron una aventura memorable.

PM Nº 26 | ENERO 2001



85 EyeToy Play

[PS2 | PARTY GAME | SONY]

Confiésalo: con este juego te has reído de tu abuela, de tu padre, de tus amigos... pero ellos también se han reído de ti. El rey de los juegos sociales inició una época y te convirtió en estrella. Sonríe a la cámara.

PM Nº 55 | JULIO 2003



84 Ridge Racer

[PSP | VELOCIDAD | NAMCO BANDAI]

La primera vez que encendimos una PSP fue con *RR*. Algunos en la redacción aún conservan la cara de velocidad. Todo lo mejor de un clásico arcade en la pequeña gran pantalla de la portátil. Nos convirtió en adictos a PSP.

PM Nº 80 | SEPTIEMBRE 2005



83 Um Jammer Lammy

[PSONE | MUSICAL | SONY]

El creador del mítico *Parappa* regresó a PSone con otro fabuloso e irrepetible juego musical, esta vez con una guitarrista como protagonista, con el que amenizamos las sobremesas durante muchos, muchos meses...

PM Nº 8 | NOVIEMBRE 1999



82 The Thing

[PS2 | AVENTURA | VIVENDI]

Pocas licencias de pelis de terror han sido tan bien aprovechadas como "The Thing". La posibilidad de que nuestros compañeros desconfíen de nosotros o estuvieran infectados aún siguen estando en nuestras cabezas...

PM Nº 46 | SEPTIEMBRE 2002



81 Ridge Racer Type 4

[PSONE | VELOCIDAD | NAMCO]

Los deportivos nunca fueron tan sofisticados, las chicas tan hermosas y la jugabilidad arcade tan perfecta. Con su entrega más completa, la saga *RR* trajo el "glamour" a nuestra consola. Ponte monóculo para jugarlo.

PM Nº 3 | ABRIL 1999



80 Zone Of The Enders 2

[PS2 | ACCIÓN | KONAMI]

El arcade de disparos más elegante jamás creado. La segunda entrega de esta saga de Hideo Kojima trajo batallas entre robots gigantes pletóricas de emoción. Pero lo que más nos impresionó es que, en medio de la furiosa lucha, destacaba el perfecto, alucinante y estilizado diseño de las máquinas. El metal es bello.

PM Nº 57 | SEPTIEMBRE 2003



79 Crash Bandicoot 3

[PS1 | PLATAFORMAS | UNIVERSAL]

Por ser el mejor plataformas de PSOne este juego ya merece estar aquí. Pero además Crash fue la mascota no oficial de PSOne, y uno de los personajes más locos, carismáticos y divertidos con los que jamás hemos jugado.

PM Nº 8 | DICIEMBRE 1998



78 Formula One 03

[PS2 | VELOCIDAD | SONY]

El primer juego con Alonso en la portada. Un simulador de gran factura que se adaptaba a novatos y expertos, y con el que miles de jugadores emularon a su ídolo. Y si perdías, siempre podías echarle la culpa al equipo.

PM Nº 55 | JULIO 2003



77 ISS Pro Evolution

[PSONE | DEPORTIVO | KONAMI]

Ahora todos encumbramos a la serie *PES*, pero toda saga tiene un comienzo... y el "germen" de *PES* está en PSone. Títulos como éste demuestran que se podían hacer juegos de fútbol apasionantes y realistas también en los 32 bits.

PM Nº 15 | JUNIO 2000



76 Tekken Dark Resurrection

[PSP | LUCHA | NAMCO BANDAI]

Nunca antes un juego de PS2 había saltado a una portátil de una manera tan brutal y soberbia. *Tekken* conservó toda su grandeza, espectacularidad y profundidad en PSP... y eso es algo que no se olvida así como así.

PM Nº 92 | SEPTIEMBRE 2006

4 Charlamos con Toby Gard, "padre" de Lara Croft, al regresar al mundo de los videojuegos (coincidiendo con el lanzamiento de *TR Legend*).

5 También entrevistamos a Yuji Horii, un mito en Japón por ser el creador de *Dragon Quest*, un título que también ha arrasado en Europa.

6 Atsushi Inaba, la mente creadora de *Okami* y otros juegos de Capcom, nos concedió una entrevista en el pasado E3, poco antes de disolver definitivamente Clover.



Jill de Jong, la modelo más simpática de cuantas ha encarnado a Lara nos dio... la espalda.

LOS 100 NÚMEROS EN CIFRAS

A lo largo de estos más de ocho años, os hemos facilitado todo tipo de información sobre todas las consolas PlayStation. Ojo a las cifras...

7.284.312 EJEMPLARES Es el total vendido con los 100 números. Mil millones de gracias a todos.

181.504 HORAS hemos trabajado entre todos para hacer los 100 números. 22.688 cada uno.

19.972 TRUCOS Prácticamente para todos los juegos de PS2, PSone, PSP... y ahora PS3.

14.564 PÁGINAS Casi 15.000 páginas en las que ha habido de todo: novedades, guías, reportajes...

2.224 NOTICIAS El último grito de la actualidad ha estado siempre en PlayManía. Siempre.

2.013 CARTAS Hemos respondido a todas vuestras dudas en la revista, más muchas más por e-mail...

1.921 REVIEWS Más de 2000 juegos han pasado por nuestras manos, pero sólo elegimos lo mejor...

753 PREVIEWS O avances de juegos destacados, aunque hemos visto muuuuchísimos más.

566 PERIFÉRICOS Mandos, volantes, cables... mes a mes os hemos ayudado a elegir lo mejor.

325 GUÍAS Hemos dado solución a más de 300 juegos, sin contar las publicadas en Play GT.

216 REPORTAJES Juegos de cine, terror, nuevas consolas... nada se nos ha escapado.

102 COMPARATIVAS Por géneros, cara a cara entre dos juegos, de periféricos...

83 SUPLEMENTOS Variedad garantizada: trucos, juegos Platinum, monográficos de ferias...

60 MINIGUÍAS Nuestros pequeños libritos de guías, para guardar en las cajas de los juegos.



God Hand
[PS2 | ACCIÓN | CAPCOM]

Beat´em up en PS2 ha habido muchos, pero ninguno es tan original como *God Hand*. Su arriesgada combinación entre salvajes peleas y absurdo sentido del humor consiguió que perdonáramos algunos defectillos técnicos.

PM Nº 97 | FEBRERO 2002

COMMANDOS 2, EL ÚNICO JUEGO ESPAÑOL DE LA LISTA, ES UN "CRACK" DE LA ESTRATEGIA.

74 Manhunt
[PS2 | ACCIÓN | ROCKSTAR]

La polémica suele perseguir a todas las producciones de Rockstar y, en esta ocasión, con razón. *Manhunt* es un juego sólo para adultos con una ambientación acongojante y un cierto gusto por el mal gusto. A nosotros nos gustó...

PM Nº 60 | FEBRERO 2004



Spider-Man 2
[PS2 | AVENTURA | ACTIVISION]

En Playmania nos encantan los cómics. A algunos el manga, a otros los superhéroes y hay quien prefiere el cómic independiente. Pero coincidimos en que este juego es el que mejor recrea las aventuras de un superhéroe.

PM Nº 67 | JULIO 2004



Virtua Fighter 4 Evol.
[PS2 | LUCHA | SEGA]

Ver uno de los busques insignia de las consolas de Sega en PS2 fue todo un hito. Y ésta es la mejor versión de un juego de lucha técnico y profundo como ninguno, en el que no gana el mas rápido, sino el que más sabe.

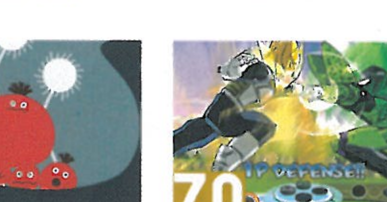
PM Nº 55 | SEPTIEMBRE 2003



LocoRoco
[PSP | PLATAFORMAS | SONY]

Dicho fríamente: LocoRoco es una gota que salta, rebota y se divide en pequeñas gotitas para superar obstáculos. Dicho de otra modo: ¡Ooooh, que cosa más mona! El juego sencillo y encantador que le faltaba a PSP.

PM Nº 90 | JUNIO 2006



DBZ Budokai 3
[PS2 | LUCHA | NAMCO BANDAI]

Ahínco significa eficacia, empeño o diligencia. Y así buscamos las Bolas del Dragón en estas veloces y furiosas peleas, que captaban todo el espíritu y la estética de la serie. Nos llegó directo a nuestro corazón de fans.

PM Nº 71 | NOVIEMBRE 2004



Commandos 2
[PS2 | ESTRATEGIA | EIDOS]

Si esta fuera la lista de los juegos más difíciles, *Commandos 2* estaría el primero. Lo mismo que en la lista de juegos de estrategia. Y en la lista de juegos españoles. Un clásico del que no podíamos olvidarnos.

PM Nº 44 | SEPTIEMBRE 2002



MotorStorm
[PS3 | VELOCIDAD | SONY]

Mira aquí si buscas un título que demuestre que PS3 es la consola más potente del mercado. Pero lo mejor de todo es que hacía mucho tiempo que conducir en un juego no nos resultaba tan apasionante y divertido.

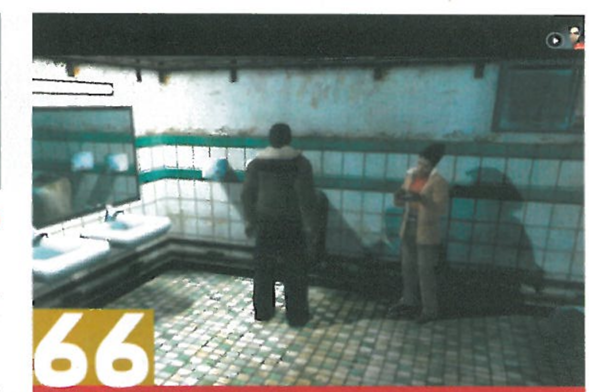
PM Nº 99 | MARZO 2007



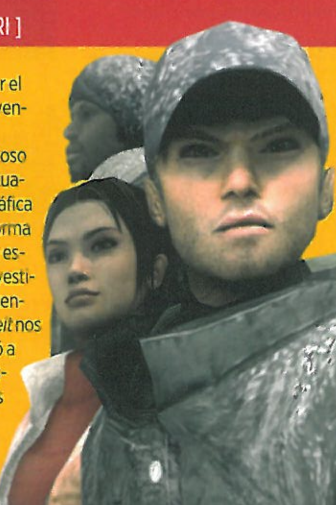

Motal Kombat Armageddon
[PS2 | LUCHA | MIDWAY]

Una saga salvaje, divertida y que cuenta con los luchadores de estética más hortera. Vale, eso último no es bueno, pero *Mortal Kombat* es un clásico que se conserva muy bien y en su última entrega reúne a todos sus personajes.

PM Nº 94 | OCTUBRE 2006



Fahrenheit
[PS2 | ACCIÓN | ATARI]



Fahrenheit quiso recoger el testigo de las mejores aventuras gráficas y procuró adaptar este antaño exitoso género a los tiempos actuales. Con una cinematográfica puesta en escena, una forma de narrar la historia muy especial y alternando la investigación con muchas secuencias animadas, *Fahrenheit* nos sedujo porque se atrevió a explorar una fórmula distinta, aunque su final nos dejó tan fríos como la temperatura que "sufren" los protagonistas del juego...

PLAYMANÍA Nº 80 | SEPTIEMBRE 2005



Parasite Eve 2
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

En una época en la que el "survival horror" estaba muy de moda, Square quiso poner su granito de arena en el género con un juego que presentó elementos bastante originales. Nunca olvidaremos la escena de Aya Brea en la ducha...

PM Nº 20 | SEPTIEMBRE 2000



GTA Liberty City Stories
[PSP | AVENTURA | ROCKSTAR]

Sólo un par de meses después de su lanzamiento, PSP volvió a asombrarnos: nos ofreció un *GTA* con toda su libertad de movimientos, su profundidad, su humor... Ese día supimos que PSP y nosotros eramos inseparables.

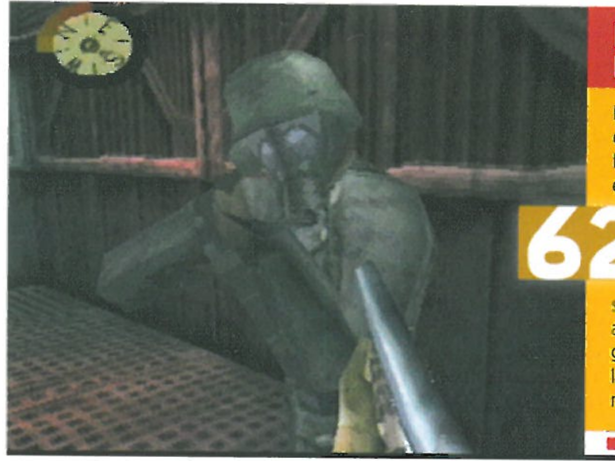
PM Nº 83 | DICIEMBRE 2005



Hitman 2
[PS2 | ACCIÓN | EIDOS]

Muchos juegos nos dan libertad en su desarrollo, pero éste es de los pocos que lo consigue de verdad. Las muchas formas de completar sus misiones hacen que no pase de moda. Y también confirmó que ser calvo mola.

PM Nº 46 | OCTUBRE 2002



Medal of Honor
[PSONE | SHOOTER | SONY]

62

Hace tiempo, sacar un juego de acción sobre la II Guerra Mundial era algo original. Y éste es el padre de todos, un título que además llegó cuando a PSOne sólo le faltaba un gran "shooter" subjetivo. Ahora sonreímos al recordar cómo los enemigos intentaban devolvernos las granadas. Entonces no nos parecía gracioso.

PM Nº 12 | FEBRERO 2000



Bishi Bashi Special
[PSONE | PARTY GAME | KONAMI]

Pocos juegos han alcanzado un nivel de simpatía y locura al nivel de Bishi Bashi. Lanzamiento de tarta nupcial, jugar al escondite inglés huyendo de una cárcel... Un dechado de imaginación al que aún seguimos jugando.

PM Nº 18 | AGOSTO 2000



Dino Crisis 2
[PSONE | AVENTURA | CAPCOM]

La primera parte fue un "survival horror" con dinosaurios, pero está secuela se olvidó del "horror", potenció el "survival" y se convirtió en un juegazo de acción. Ah, y tenía una de las intros más alucinantes de la historia.

PM Nº 23 | OCTUBRE 2000



Colin McRae 2.0
[PS1 | VELOCIDAD | CODEMASTERS]

¿Te gusta conducir? ¿Sobre barro, tierra, hielo o asfalto mojado? Pues mira que eres raro. Mejor hazlo en el simulador por excelencia, un juego de PSOne que llevó un paso más allá la experiencia de pilotar un coche.

PM Nº 18 | AGOSTO 2000



The Warriors
[PS2/PSP | BEAT'EM UP | ROCKSTAR]

A la gente de Rockstar a chulos no les gana nadie. Pillan una licencia de un peli de 1979 desconocida para muchos y nos obsequian con el beat´em up más completo y espectacular de PS2. Una joya de las peleas callejeras.

PM Nº 83 | OCTUBRE 2005



Project Zero
[PS2 | AVENTURA | TECMO]

Al ser una experiencia interactiva, un videojuego puede asustar más que una peli o un libro. *Project Zero* fue uno de los primeros en demostrarlo, una experiencia aterradora a la que no nos atrevimos a jugar con luces apagadas.

PM Nº 44 | SEPTIEMBRE 2002



TimeSplitters 2
[PS2 | SHOOTER | EIDOS]

Segundas partes a veces no sólo son buenas, sino que superan con creces al original. Un juego completísimo que, antes de la llegada del juego Online, demostró que el multijugador a pantalla partida podía ser apasionante.

PM Nº 45 | OCTUBRE 2002



Driver
[PSONE | VELOCIDAD | VIRGIN]

Toda una muestra de madurez de PSOne. Bebió directamente del cine negro en temática y fue uno de los primeros títulos en los que conducíamos libremente por una ciudad 3D. Lós videojuegos ya no eran cosa sólo de niños.

PM Nº 5 | JULIO 1999



Onimusha
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

Onimusha tuvo el honor de ser la primera portada de PlayManía dedicada a un juego de PS2 y uno de los primeros juegos que empezaron a mostrar el potencial que escondía PS2. Sus demonios nos dejaron boquiabiertos.

PM Nº 30 | JUNIO 2001



Tekken 5
[PS2 | LUCHA | NAMCO]

Tekken 5 es la culminación de una saga, un juego de lucha que si bien no fue tan revolucionario como lo fue en su día la tercera entrega en PSOne, lo cierto es que hoy por hoy es el referente a batir en la lucha. A ver qué hace Namco en PS3...

PM Nº 78 | JUNIO 2005



Forbidden Siren
[PS2 | AVENTURA | SONY]

La perfecta traslación a PS2 del horror nipón que triunfó en el cine. Puro "survival horror", pero a la vez innovador por su narrativa desordenada, su desarrollo único y su dificultad insana. El juego que nos hizo sentir indefensos.

PM Nº 63 | MARZO 2004



Ratchet and Clank 2
[PS2 | PLATAFORMAS | SONY]

Parecen personajes de dibujos animados, pero manejan el arsenal más alucinante y bien diseñado que se ha visto en PS2. Un juego de exploración y plataformas con más y mejor acción que casi cualquier otro título.

PM Nº 59 | NOVIEMBRE 2004



NO SÓLO DE JUEGOS SE VIVE EN PLAYMANÍA

En los viajes de trabajo nos suelen pasar cosas raras, como por ejemplo que las **chicas más guapas** del lugar insistan en **hacerse fotos con nosotros**. Es la parte más dura de este trabajo...



1 Tres son multitud, pero a Daniel Acal no le asustan los retos. Todo sea por nuestros lectores... De verdad, no sabéis lo que tenemos que sufrir en las ferias.

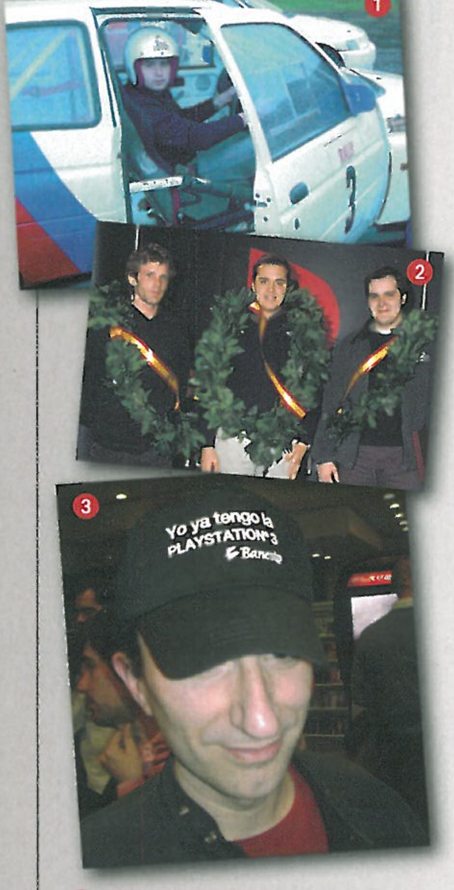
2 Alberto Lloret es acosado por algunas azafatas en el E3 de 2005. El final de la historia es un misterio... o un sueño... o una pesadilla... para ellas, pero seguro que nada es verdad.

3 Daniel Acal encontró la felicidad plena entre dos típicas rubias californianas. Menudo careto se le quedó el pobre...



MOMENTOS DE HUMOR

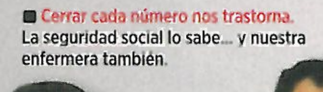
Los más de **8 años** que llevamos haciendo la revista han dado para todo, bueno y malo... pero nosotros **preferimos quedarnos con los momentos en los que mejor lo hemos pasado**. Presentaciones, viajes... en todos los sitios siempre tenemos tiempo para reirnos.



❶ Con esta cara de miedo subió Dani a un coche de rally para dar una vuelta. No es para menos...

❷ Competir contra pilotos profesionales y ser el único periodista especializado en subir al podio (laurel incluido) no tiene precio. Fue en el único torneo que se realizó con *Gran Turismo 2* en 1999.

❸ Nuestro compañero Rubén consiguió una gorra la noche del lanzamiento de PS3, en una sucursal de Banesto, donde se apiñaron más de 1500 personas. Y mira que es difícil inmortalizarse entre tanta gente...



■ Cerrar cada número nos trastorna. La seguridad social lo sabe... y nuestra enfermera también.







50 Tony Hawk's Pro Skater 2
[PSONE | SKATE | ACTIVISION]

El skate debutó en PSone con el primer *TH*, pero hasta su secuela no explotó al máximo su la fórmula. Niveles como la escuela, sus alocados retos y sus cientos de movimientos nos atraparon durante muchos meses.

■ PM Nº 21 | SEPTIEMBRE 2000



49 Okami
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

El arte imita a la naturaleza, y *Okami* es el ejemplo perfecto. Por su belleza gráfica, por su historia inspirada en la mitología nipona y porque su argumento es en sí un canto a la naturaleza. El videojuego como arte.

■ PM Nº 98 | FEBRERO 2007



48 Soul Calibur III
[PS2 | LUCHA | NAMCO]

Casi tan profundo como *Tekken* y casi tan técnico como *Virtua Fighter*, *Soul Calibur* los iguala en cuanto vemos la belleza de sus combates. Su tercera entrega, exclusiva de PS2, es hasta la fecha la más completa.

■ PM Nº 57 | NOVIEMBRE 2005



47 Lego Star Wars II
[PS2/PSP | ACCIÓN | LUCASARTS]

Toma la trilogía cinematográfica más famosa, añade la simpatía de los muñecos de Lego y mézclalo con un desarrollo sencillo e imaginativo y partidas a dobles. Un juego sin más pretensión que divertir, que lo hace a lo grande.

■ PM Nº 93 | SEPTIEMBRE 2006



46 GTA Vice City
[PS2 | AVENTURA | ROCKSTAR]

La sorpresa en PS2 la dio *GTA III*, pero su sucesor no se quedó atrás. La parodia del Miami de los 80 sigue siendo uno de los mejores juegos de PS2, gracias a su impecable banda sonora y la parodia de muchos clichés de la época y por contar con Tommy Vercetti, el protagonista más carismático de un *GTA*.

■ PM Nº 47 | NOVIEMBRE 2002



45 True Crime
[PS2 | ACCIÓN | ACTIVISION]

Seguir la estela de *GTA* era fácil, pero pocos juegos aportaron ideas nuevas. *True Crime* fue valiente y añadió a la formula combates cuerpo a cuerpo, infiltración... uno de los pocos juegos que han plantado cara al mito.

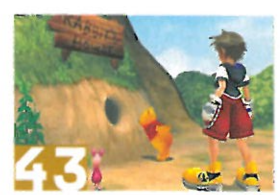
■ PM Nº 59 | NOVIEMBRE 2003



44 Virtua Tennis World Tour
[PSP | DEPORTIVO | SEGA]

Casi siempre, para que te guste un simulador, tiene que gustarte su deporte. Pero la jugabilidad, la velocidad y el multijugador de *Virtua Tennis* conquistan a cualquier jugador, y resultan muy apropiados para la portátil.

■ PM Nº 82 | SEPTIEMBRE 2005



43 Kingdom Hearts
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

Tuvieron que unirse Disney y Square para demostrar a muchos que había rol más allá de *Final Fantasy*. Y tenemos que recurrir al tópico: un mágico viaje que arropa su magnífico desarrollo el encanto de la mejor animación.

■ PM Nº 47 | NOVIEMBRE 2002



42 Soul Reaver
[PSONE | AVENTURA | EIDOS]

El mundo vampírico se dio la mano con una aventura en la línea de *Tomb Raider*, pero plagada de enemigos demoníacos y poderes como cambiar del plano material al espectral. Un juegazo que expandió la saga *Legacy Of Blood*.

■ PM Nº 8 | MARZO 2001



41 Monster Hunter Freedom
[PSP | ACCIÓN | CAPCOM]

Por algo en Japón es el estandarte de PSP. Sólo pensarás en conseguir armas y equipo para cazar bestias más grandes. Y recurrirás al multijugador para abatir a las más poderosas. Nunca cooperar fue tan necesario en un juego.

■ PM Nº 88 | MAYO 2006



40 Metal Gear Portable Ops
[PSP | AVENTURA | KONAMI]

El debut de Snake en PSP es otro de los juegos imprescindibles para la portátil, una aventura que traslada toda la magia de los juegos de PSP a la enorme pantalla de PSP. Y encima con un montón de ideas originales. Brillante.

■ PM Nº 100 | ABRIL 2007



39 Moto GP 4
[PS2 | VELOCIDAD | NAMCO]

A veces, los simuladores se pierden en licencias y campeonatos. Pero se puede tener todo eso y no olvidar lo importante: una conducción desafiante y satisfactoria. Un grande de la velocidad que corre sobre dos ruedas.

■ PM Nº 77 | AGOSTO 2005



38 Final Fantasy X
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

El debut de la saga en PS2 generó unas expectativas enormes... que superó con creces. Inmenso en historia, desarrollo y belleza, fue durante años el mejor juego de rol de la consola, por lo menos hasta que llegó *Dragon Quest*.

■ PM Nº 41 | MAYO 2002

LOS LECTORES ELIGEN A LOS MEJORES

Desde 1999 **os hemos invitado a participar en la elección de los mejores juegos del año**. Estos han sido vuestros elegidos... y sus porcentajes de votos.

1999

Final Fantasy VIII 32%
El RGP de Square se coronó como el último gran juego de PSone. También fue el juego del milenio.



2000

Tekken Tag Tournament 50%
Con PSone ya tocada de muerte, elegisteis el primer gran juego de PS2, que ganó de forma aplastante.



2001

Gran Turismo 3 34%
Un verdadero hito de la velocidad se hizo con el galardón en 2001. Sin duda, un éxito muy merecido.



Final Fantasy IX 48%
PSone resurgió gracias a su gran último juego de rol, que ganó por goleada a *Legend of Dragoon*.



2002

GTA Vice City 26%
La saga *GTA* se aficionó a eso de ganar todos los años en 2002... y desde entonces no ha parado.



2003

Prince of Persia Las Arenas del Tiempo 26%
La aventura más equilibrada y bella del príncipe arrasó en 2003.



2004

GTA San Andreas 63%
Un 63% de los votos avalan que *GTA* es para la inmensa mayoría uno de los mejores juegos de PS2.



2005

God of War 33%
EL debut de Kratos se autoproclamó por la fuerza, y con vuestros votos, como mejor juego de PS2 de 2005.



GTA Liberty City Stories 72%
En PSP también causó furor la primera entrega de la saga, un capítulo completamente nuevo ideado para exprimir la portátil.



2006

Kingdom Hearts II 24%
El segundo trabajo de Square y Disney ha sido uno de vuestros juegos más deseados y se ha notado.



GTA Vice City Stories 40%
Como no podía ser de otra manera, GTA ha vuelto a arrasar en PSP... aunque la competencia cada vez se lo pone más difícil en la portátil.



37 Street Fighter Alpha 3
[PSONE/PSP | LUCHA | CAPCOM]

La lucha 2D alcanzó su punto álgido con esta entrega de la longeva saga *SF*, en la que se dieron cita el elenco de personajes más elevado (cerca de 40) y unos modos de juego realmente duraderos y llenos de posibilidades.

PM Nº 3 | ABRIL 1999





36 Resistance: Fall of Man
[PS3 | SHOOTER | SONY]

Un heraldo del futuro: el juego de lanzamiento de PS3 que nos muestra que hemos entrado en un mundo de gráficos y física más realistas, enemigos más inteligentes, partidas Online como un complemento indispensable...

PM Nº 99 | MARZO 2007

A PESAR DE SER UNA RECIÉN NACIDA, PS3 TIENE 3 TÍTULOS EN LA LISTA.



35 TOCA Race Driver 3
[PS2 | VELOCIDAD | CODEMASTERS]

Gran Turismo es el juego de coches más realista, ¿verdad? Pues cambia el "chip". *TOCA 3* no tiene tantos coches ni modos de juego, pero a la hora de experimentar qué se siente al volante es más realista que el rey.

PM Nº 85 | FEBRERO 2006



34 Syphon Filter
[PSONE | ACCIÓN | SONY]

El agente Gabe Logan llegó casi al mismo tiempo que Snake... ofreciendo dosis de infiltración y unos tiroteos más dinámicos y espectaculares que lo convirtieron en uno de los principales héroes de acción de PSone.

PM Nº 6 | JULIO 1999



33 Call of Duty 2
[PS2 | SHOOTER | ACTIVISION]

Llevar algo hasta la perfección puede ser tan meritorio como inventarlo. *Call of Duty* se atrevió a combatir a *Medal of Honor* en su terreno, la II Guerra Mundial, y en su magistral segunda entrega, el alumno superó al maestro

PM Nº 84 | NOVIEMBRE 2005



32 POP: Las Dos Coronas
[PS2 | AVENTURA | UBISOFT]

Como Lara lo fue en PSOne, el Príncipe ha sido la encarnación de la aventura en PS2: exploración, lucha, heroísmo... Y su historia culminó magistralmente en un inolvidable final de trilogía digno de su protagonista.

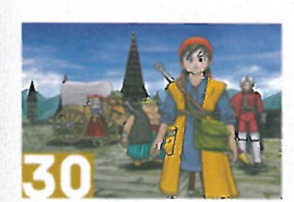
PM Nº 84 | NOVIEMBRE 2005



31 NFS Underground
[PS2 | VELOCIDAD | EA]

Puso la palabra "tuning" en el vocabulario de los jugones y nos mostró que la velocidad era más emocionante si competíamos con coches modificados por nosotros. Tras su estela han surgido decenas de clones.

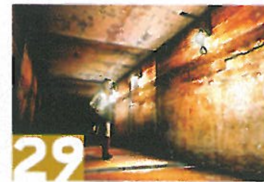
PM Nº 56 | NOVIEMBRE 2003



30 Dragon Quest
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

En Japón está saga supera a *Final Fantasy*, y cuando llegó aquí vimos lo que nos estábamos perdiendo: rol inmenso en desarrollo y jugabilidad y con el toque de Akira Toriyama (Dragon Ball), que deja un humor inimitable.

PM Nº 88 | ABRIL 2006






29 Silent Hill 3
[PS2 | AVENTURA | KONAMI]

Silent Hill hace más que asustar: se introduce en tu mente, te perturba y te hace sentir como sus personajes. Su tercera entrega fue la que mejor usó el poder de PlayStation 2 para hacernos vivir una auténtica pesadilla.

PM Nº 53 | MAYO 2003



28 God of War
[PS2 | AVENTURA | SONY]

Los videojuegos crean sus propios mitos. En este caso, inspirados en los clásicos. *God of War* tomó lo mejor de los juegos de acción, las aventuras y hasta los juegos de plataformas, y lo trasladó a la Antigua Grecia con una épica pocas veces vista. Pero lo mejor es que nos dejó un héroe para la historia. Kratos llegó en un momento en el que parecía que habíamos visto lo mejor que PS2 podía ofrecernos, y nos demostró que aún nos quedaba muchísimo por disfrutar.

PM Nº 78 | JULIO 2005

27 RE: Code Veronica X
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

Llevó al máximo el estilo de juego iniciado con el primer *Resident Evil*. Era el *Resident* más largo, emocionante y con los enemigos más terribles hasta la fecha. El culmen de desarrollo que dominó una época.

PM Nº 32 | SEPTIEMBRE 2001

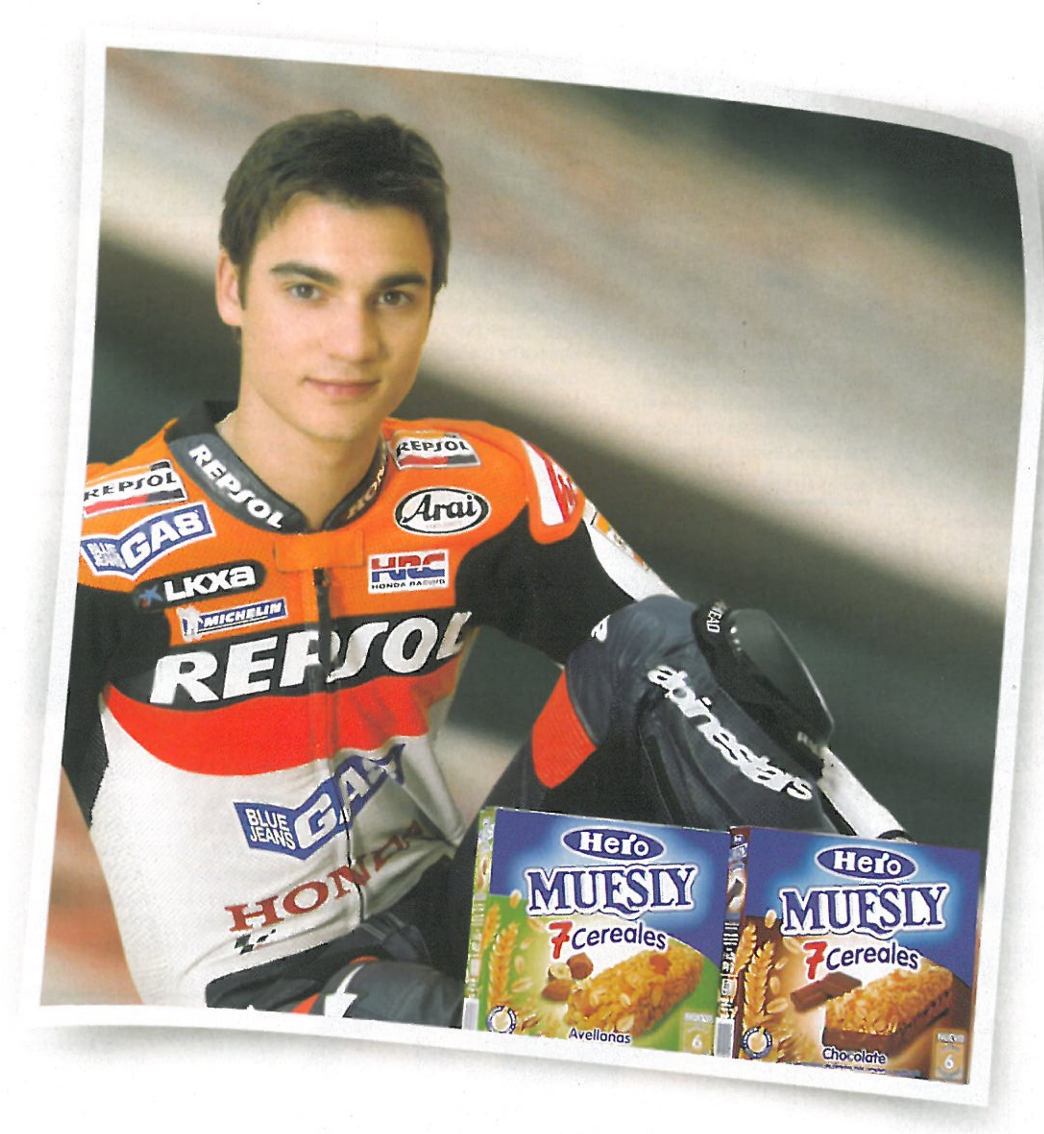



26 Oblivion
[PS3 | ROL | BETHESDA]

En PlayManía predecimos el futuro: los juegos de rol "a la occidental" se abrirán un hueco en PS3 gracias a un juego que nos da total libertad para crear a un héroe y explorar un mundo inmenso. Pruébalo y querrás más.

PM Nº 100 | ABRIL 2007

Dani Pedrosa y Hero Muesly



"Hero Muesly te da energía para llegar a tu meta."

La fórmula de la energía.
La única barrita con 7 cereales.
Haz como nuestro gran campeón.
Toma energía sin parar.

Y ahora con Dani Pedrosa, gana premios sin parar: **Puedes conseguir una de las 10 entradas para dos personas para ver en directo el Campeonato de Moto GP en Valencia y conocer a Dani Pedrosa.** Además hay otros premios de campeonato: Scooters Honda 100 Lead, los Cascos Arai exclusivos y las Chaquetas moteras de Dani Pedrosa y Cascos Jet Honda.

REGALO SEGURO A LAS PRIMERAS 100 CARTAS: Gratis gorras oficiales de Dani Pedrosa. Tienes mucho por ganar ¿te lo vas a perder?



Los campeones de la energía

Más información en www.heromuesly.com. Bases depositadas ante notario. Único sorteo el 22.10.07

MOMENTOS CLAVE

A lo largo de ocho años, hemos presenciado muchos **momentos que, para nosotros, han sido claves** para la revista. Y aunque han sido muchos y aquí no tienen cabida todos, **hemos elegido estos cinco por su valor... y nostalgia.**

PRIMER 10 EN PLAYMANÍA

Fue para *Metal Gear Solid*, uno de nuestros favoritos de todos los tiempos. Aún recordamos lo que sentimos mientras lo jugamos...



NUESTRO NÚMERO MÁS VENDIDO...

Más de 167.000 ejemplares. Y una segunda edición... Ha sido la única revista de videojuegos en España que se agotó y se tuvo que volver a imprimir. Y no fue para menos. La primera parte de la guía *GTA San Andreas* tuvo algo que ver...



LANZAMIENTO EN ITALIA

Desde hace poco más de un año la revista también se publica en Italia, bajo el nombre Play Generation. Allí goza de un éxito similar al de nuestra edición... y eso nos llena de orgullo.





25

SOCOM US Navy Seals

[PS2 | ACCIÓN TÁCTICA | SONY]

Fue el primer juego Online de PS2, y la puerta a un nueva manera de disfrutar: usamos el headset para comunicarnos y planear estrategias, para reirnos, para hacer amigos. Un pionero del futuro de los videojuegos.

PM Nº 53 | JUNIO 2003



24

Burnout 3 Takedown

[PS2 | VELOCIDAD | EA]

Dos palabras: Velocidad. Arcade. Para jugar a *Burnout 3* teníamos que tomar biodramina. Nunca habíamos experimentado nada tan veloz, tan jugable y tan espectacular. Emoción y diversión a 300 kilómetros por hora.

PM Nº 68 | SEPTIEMBRE 2004



23

ICO

[PS2 | AVENTURA | SONY]

La sensibilidad hecha juego: dos jóvenes de mundos distintos se unen para escapar de una fortaleza infernal, en una historia irrepetible. En su día pasó con más pena que gloria, pero el tiempo ha hecho justicia y se reeditó.

PM Nº 38 | MARZO 2002



22

Guitar Hero

[PS2 | MUSICAL | ACTIVISION]

Tanto su secuela como el juego original han supuesto una revolución. Jugar con un mando guitarra y emular a algunos de los astros de la música delante de la tele han acabado con nuestras ya reducidas dosis de vergüenza.

PM Nº 89 | ABRIL 2006



21

Tomb Raider II

[PSONE | AVENTURA | CORE]

No estuvimos para analizar el juego en su lanzamiento... pero sí en su versión Platinum. Y seguimos pensando que es el mejor juego de Lara, el que supuso un verdadero salto cuantitativo y cualitativo respecto a su predecesor. Conducir vehículos (motos, lanchas...), escenarios más grandes e impresionantes (como los canales de Venecia). En definitiva, una aventura realmente imprescindible... aunque hoy en día haga un poco de daño a la vista.

PM Nº 2 | NOVIEMBRE 1997



20

Vagrant Story

[PSONE | ROL | SQUARE ENIX]

Otro juego de culto, un RPG de acción con una lograda estética medieval y un sistema de juego irrepetible al que sólo le faltó llegar traducido al castellano. Sus responsables han dirigido *FFXII*, y se nota en ciertos detalles...

PM Nº 19 | JUNIO 2000



19

Ultimate Ghosts 'n Goblins

[PSP | ACCIÓN | CAPCOM]

La mejor revisión de un clásico jamás creada: la vieja jugabilidad 2D reta nuestra habilidad. Memoriza por dónde aparece cada enemigo, registra el escenario en busca de cada ítem y quizá puedas superar el desafío.

PM Nº 92 | SEPTIEMBRE 2006



18

Jak & Daxter

[PS2 | PLATAFORMAS | SONY]

Aunque no estén de moda, las plataformas 3D son un género maravilloso que apela al aventurero y al explorador que llevamos dentro. Y este es el mejor plataformas puro y duro de la historia de las consolas de Sony.

PM Nº 36 | JULIO 2001



17

Gran Turismo 3

[PS2 | VELOCIDAD | SONY]

Tras unos primeros meses en los que PS2 no encontraba un juego estandarte, llegó el simulador de conducción que demostraba el poder de la máquina. Desde entonces, las ventas se dispararon y comenzó el reinado de PS2.

PM Nº 31 | JULIO 2001



16

MGS3: Subsistance

[PS2 | AVENTURA | KONAMI]

La versión definitiva de la mejor aventura de Snake en PS2, que incorporó muchas novedades que seguro marcarán el futuro de la saga: modos Online, posibilidad de controlar la cámara, un puñado de minijuegos...

PM Nº 93 | OCTUBRE 2006



15

GTA III

[PS2 | AVENTURA | ROCKSTAR]

En el debut en PS2 de la saga más importante de la historia de la consola, Rockstar halló un fórmula mágica: la mezcla perfecta de humor, libertad de acción, jugabilidad y ambientación que otros sólo intentan imitar.

PM Nº 36 | OCTUBRE 2001



RESIDENT EVIL CREÓ UN TERRORÍFICO UNIVERSO Y SU SECUELA, RE2, FUE EL CENIT DE LA EXPERIENCIA...





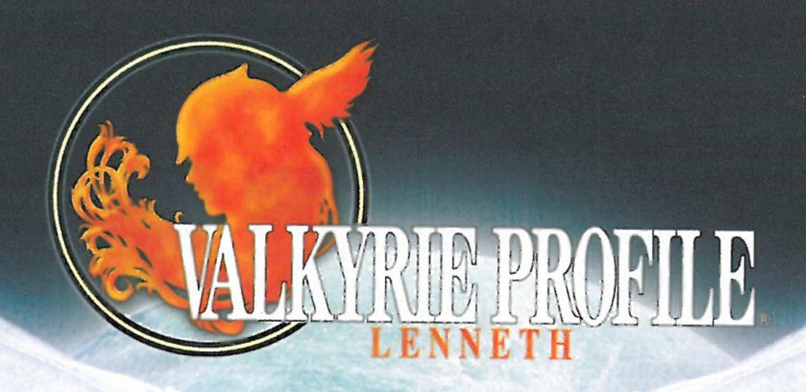
14

Resident Evil 2

[PSONE | ACCIÓN | CAPCOM]

Es otro título clave. ¿Quién no recuerda la intro? ¿los primeros minutos en la comisaría o el gigantesco cocodrilo? Sin duda una aventura única, dividida en 2 CD, que ayudó a elevar aún más la increíble fama de PlayStation.

PM Nº 9 | MAYO 1998

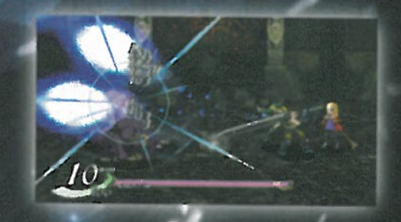

VALKYRIE PROFILE
LENNETH


DE LOS CREADORES DE LA ACLAMADA SAGA STAR OCEAN®
LLEGA A TU PSP UN RPG DE AUTÉNTICO CULTO










12+
www.pegi.info


PlayStation Portable


13

Devil May Cry
[PS2 | ACCIÓN | CAPCOM]

A veces, triunfar es un cuestión de estilo. Y Dante, armado con su espada y sus pistolas y luchando contra hordas de demonios, es la viva imagen del mismo. El juego de acción que marcó el camino a seguir por el género en PS2.

PM Nº 36 | JULIO 2001


12

Resident Evil 4
[PS2 | AVENTURA | CAPCOM]

La saga que inventó el término "survival horror" lo reinventó de manera simple pero magistral: más enemigos, más maneras de eliminarlos con un increíble arsenal y los mejores gráficos de PS2. De rotundidad incontestable.

PM Nº 82 | MAYO 2005


11

PES 4
[PS2 | DEPORTIVO | KONAMI]

La saga reina del deporte rey, la que mejor capta la esencia del fútbol y el juego que más pasiones ha levantado en la redacción de PlayManía. *PES 4* fue el primero con la licencia de la liga española y conquistó a las masas.

PM Nº 70 | OCTUBRE 2004


10

Kingdom Hearts II
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

Quizá el juego que más habéis esperado los lectores de Playmanía. Y no defraudó: recuperó la magia del primero y la multiplicó en una aventura más inmensa y variada. La oscuridad no pudo dominar nuestros corazones.

PM Nº 93 | SEPTIEMBRE 2006


09

Shadow Of The Colossus
[PS2 | AVENTURA | SONY]

Los creadores de *ICO* nos dejaron otra aventura única e inimitable, una versión "jugable" de David contra Goliath que destila una sensibilidad, originalidad y belleza rara vez alcanzada en un videojuego. Imprescindible.

PM Nº 85 | FEBRERO 2006


08

Tekken 3
[PSONE | LUCHA | NAMCO]

Nunca un juego había presentado tantos personajes con tantos estilos de lucha distintos, tantas posibilidades de ataque y de manera tan jugable y espectacular. Fue la cumbre del género de la lucha en las consolas.

PM Nº 9 | SEPTIEMBRE 1998


07

Silent Hill
[PSONE | AVENTURA | KONAMI]

Con *Silent Hill*, la trama, la atmósfera y la sensación de pesadilla sustituyeron a los sustos en los juegos de miedo. El terror psicológico había llegado a los videojuegos con un título aún no superado que no pasa de moda.

PM Nº 7 | AGOSTO 1999


06

Final Fantasy XII
[PS2 | ROL | SQUARE ENIX]

Arriesgarse cuando lo tienes todo es de valientes. *Final Fantasy XII* lo hizo con combates en tiempo real, y el resultado es un éxito rotundo, el mejor de la saga desde *FFVII* y un camino claro de por dónde debe ir el género.

PM Nº 98 | FEBRERO 2007


05

God of War II
[PS2 | AVENTURA | SONY]

Sólo Kratos podía superar a Kratos. Un viaje de ritmo salvaje por la mitología clásica aún más espectacular, variado, sorprendente e intenso. PS2 ha esperado al final de generación para ofrecer su mejor aventura de acción.

PM Nº 99 | ABRIL 2006

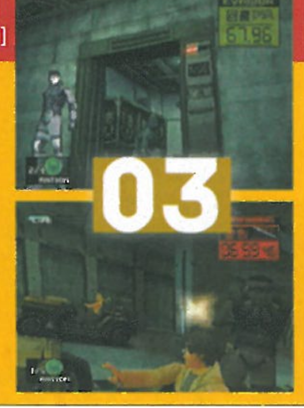

04

Gran Turismo 2
[PSONE | VELOCIDAD | SONY]

Otro juego clave que congregó a los amantes del motor alrededor de PSone. Más de 600 coches reales estaban a nuestro alcance en el simulador más perfecto jamás creado, un título que llevó la velocidad a un nuevo nivel.

PM Nº 6 | OCTUBRE 2000

Metal Gear Solid
[PSONE | AVENTURA | KONAMI]


03

¿Qué decir de la magistral aventura de Konami? Personajes inolvidables como Psycho Mantis, un enfoque de la acción que ha creado escuela, uno de los mejores doblajes al castellano de la historia... Simplemente de lo mejorcito que se vio en PSone y una de las experiencias más intensas que ha pasado por una de las consolas de Sony.

PLAYMANÍA Nº 4 | MAYO 1999


01

GTA San Andreas
[PS2 | ACCIÓN | ROCKSTAR]

Pocos juegos nos han dado tanto por 60 euros. Un ficticio estado americano (compuesto por tres ciudades, desierto, campo...), una ambientación de lujo, libertad total para hacer lo que queramos, minijuegos, una banda sonora colosal... sin duda, una verdadera obra maestra que, en términos de profundidad de juego, aún no se ha visto superada ni en PS2 ni en otras consolas. Un juego que jamás olvidaremos y que demostró algo muy importante: no hace falta tener los mejores gráficos para ser el juego más divertido. Su éxito sirvió de ejemplo para otras muchas compañías que intentaron emularlo... con más pena que gloria. Y es que ser "auténtico" y "genuino" es algo que no está al alcance de todos.

PLAYMANÍA Nº 71 | OCTUBRE 2004

Final Fantasy VII
[PSONE | ROL | SQUARE ENIX]


02

Pese al tiempo que ha pasado, sigue siendo una de las obras cumbres del rol. El carisma de sus personajes (Cloud, Sephirot...), el drama de Aeris y otras escenas míticas están selladas para siempre en nuestros corazones. Y que no te engañe su "look" superdeformed: su trama es de las más adultas y comprometidas de cuantas han pasado por un RPG...

PLAYMANÍA Nº 5 | NOVIEMBRE 1997

No hagas la pelota al portero de la sala de moda. Ahora tú eres su jefe.

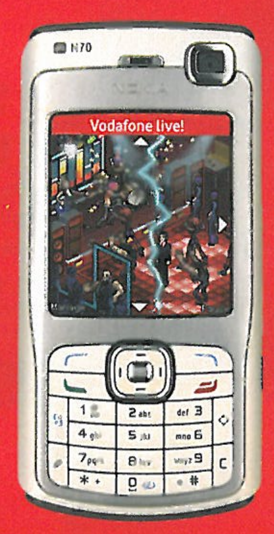
vodafone

Con Vodafone live! disfruta en exclusiva del videojuego "Rock City Empire" en tu móvil

Si siempre has deseado ser el jefe de tu local preferido, esta es tu oportunidad. Ahora puedes descargarte el videojuego "Rock City Empire" en tu móvil, para aprender a gestionar tu propia sala de rock y convertirla en el lugar de moda. Organizarás las mejores fiestas de tu ciudad para que tu móvil nunca pare de sonar.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone *live!* → Videojuegos**

Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. (+IVA) al entrar en el Menú y navegas gratis sin límite.



Es tu momento. Es Vodafone.

ROCKCITY EMPIRE™

LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE HOBBY

HOBBY

Tras los Oscars y los Nobel, son los galardones más reputados del planeta. Un año más, los votos de los lectores de las revistas de Hobby Press decidieron los mejores juegos y compañías del año. Fueron estos.



» TODOS LOS PREMIADOS DE UNA NOCHE MUY ESPECIAL...

01. Santiago Tejedor
Redactor Jefe de la revista Micromanía.

02. Roberto Rodríguez Rollón
Director General de Marketing de UbiSoft.

03. Sarai Aguirre
Jefa de producto de Vivendi Games.

04. Óscar del Moral
Product Manager de Microsoft entretenimiento y dispositivos.

05. Alejandro Camino
Director de Marketing de Microsoft entretenimiento y dispositivos.

06. XXXXXXXXXXXXXXXXXX
Ssdas,dlk añsdlkañde Microsoft slkdñkdañlsdk ñalkdñlk.

07. Daniel Acal
Redactor Jefe de Sección de la revista PlayManía.

08. Lidia Pitzalis
Jefa de Relaciones con la Prensa de Microsoft.

09. José Luis Sanz
Director de la revista Computer Hoy Juegos.

10. Carolina Moreno
PR Manager de Proein.

11. David Fraile
Redactor Jefe de Sección de la revista PlayManía.

12. Ana la Fuente
Brand Manager de RockStar Games.

13. Alberto Lloret
Redactor Jefe de la revista PlayManía.

14. Cristina M. Fernández
Directora Editorial de las revistas Micromanía y Computer Hoy Juegos.

15. Antonio Ruiz
Software Manager de Sony Computer Entertainment.

16. Fernanda Delgado
Directora de Marketing de Activision.

PRESS ELIGEN A LOS MEJORES DE 2006

PREMIOS '07

¡¡¡LA GRAN FIESTA DE LOS VIDEOJUEGOS!!!



17. **Hugo Velasco**
Product Manager de Electronic Arts.

18. **Juan Carlos García**
Director de la revista Nintendo acción.

19. **María Jesús López**
Directora de desarrollo de negocios de Sony Computer Entertainment.

20. **Antonio López**
Senior Product Manager de Electronic Arts.

21. **Ernesto Maquieira**
Responsable de Game Boy de Nintendo España.

22. **Amalio Gómez**
Director de publicaciones de videojuegos de Hobby Press.

23. **Manuel del Campo**
Director de la revista Hobby Consolas.

24. **Rafael Martínez**
Director Comercial y de Marketing de Nintendo España.

25. **Mónica Corbella**
Directora de Marketing y Comunicación de Konami España.

26. **Antonio Alonso**
Jefe de Producto de Ubisoft.

27. **Carlos Astorqui**
Product Manager de Proein.

28. **Mónica Guerra**
Jefa de Prensa de Activision.

29. **Yann Fourneau**
Country Manager de España y Portugal de Gameloft.

30. **Silvia Vázquez**
Directora de Marketing de Atari.

31. **Roberto Ganskopf**
Product Manager de Proein.

» LOS MEJORES DE PLAYMANÍA

Los lectores de PlayManía elegisteis la mayoría de los premios

Mejor Juego para PS2

1. Kingdom Hearts II

2. Pro Evolution Soccer 6 (15%)

3. Shadow of the Colossus (9%)

Lo esperabais con pasión y ha colmado vuestras expectativas: *KHII* ganó el máximo galardón, Mejor Juego del año, demostrando que el rol está en auge y tiene cada vez más adeptos.







Carlos Astorqui, Product Manager de Proein, recogió el premio que le concedisteis vosotros a *KHII*.

Mejor Juego para PSP

1. GTA Vice City Stories

2. Tekken Dark Resurrection (23%)

3. Pro Evolution Soccer 6 (11%)

La calidad de los lanzamientos de PSP este año ha sido enorme, pero el rey sigue siendo *GTA*. Y es que Rockstar ha vuelto a hacer un fenomenal trabajo creando una aventura pensada por y para la portátil.







Ana Lafuente, Brand Manager de Rockstar, recogió el premio de manos de Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

Mejor Compañía de 2006

1. Square Enix

2. Electronic Arts (21%)

3. Konami (16%)

Tras el premio a Mejor Juego del Año, la compañía japonesa redondeó su gran noche. Juegos como *Kingdom Hearts II* y *Dragon Quest* no sólo ha sido superventas, sino que os han conquistado y mantienen a Square Enix como un referente de calidad y prestigio.



SQUARE ENIX



Kingdom Hearts, Dragon Quest y Final Fantasy son los principales avales de Square Enix.

Juego de Rol



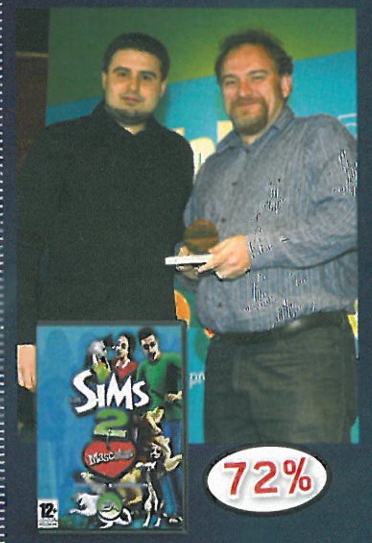
1. Kingdom Hearts II

2. Dragon Quest (32%)

3. Phantasy Star Universe (2%)

Entre dos juegos de Square-Enix sumaron el 97% de los votos. No es de extrañar que Roberto Ganskopf, Product Manager de Proein, estuviera así de contento, y más sabiendo el enorme éxito de *KH* y *DQ* en nuestro país.

Estrategia



1. Los Sims 2 Mascotas

2. PES Management (19%)

3. Thrillville (9%)

A Antonio López, Senior Product Manager de EA, le encantó que los Sims arrasasen como Mejor Juego de Estrategia, y eso que ya habían ganado en año pasado. Muy de lejos, le seguía el manager de Konami...



de la noche, incluidos los mejores juegos de PS2 en cada género.

Aventuras



1. Shadow of the Colossus

2. Tomb Raider Legend (16%)

3. Splinter Cell: Double Agent (16%)

Para elegir la mejor aventura del año os pusisteis románticos y ganó *SOTC*. Ni siquiera la Lara Croft y su espectacular regreso a PS2 pudieron impedirlo. Antonio Ruiz, Software Manager de Sony, recogió el premio.

Acción



1. Dirge of Cerberus FFVII

2. SOCOM 4 (21%)

3. Onimusha Dawn of Dreams (19%)

Ya había recogido el premio al Mejor Juego de Rol, pero Roberto quería más y se hizo con un segundo galardón por otro juego de Square-Enix. Eso sí, esta vez *SOCOM* y *Onimusha* se le pusieron muy difícil.

Deportivos



1. PES 6

2. FIFA 07 (19%)

3. Tony Hawk's Project 8 (7%)

Por segundo año consecutivo, Mónica Corbella, Directora de Marketing de Konami, recogió el premio de Mejor Juego Deportivo para una entrega de *PES*. Vuestra pasión por este simulador le permitió vencer con holgura.

Lucha



1. DBZ Budokai Tenkaichi 2

2. WWE Smackdown Vs Raw 07 (12%)

3. MK Armageddon (12%)

Goku no tuvo rival y Silvia Vázquez, Directora de Marketing de Atari, recogió el premio. Veremos que pasa el año que viene, ya que el wrestling cada vez tiene más fieles y *Smackdown Vs Raw* viene pisando muy fuerte.

Plataformas



1. La Leyenda de Spyro

2. Ape Escape 3 (42%)

3. Psychonauts (7%)

Sarai Aguirre, Jefa de Producto de Vivendi Games, fue la encargada de recoger un premio para todo un mito de las plataformas en las consolas de Sony: el dragón Spyro. Los monos de *Ape Escape 3* se quedaron muy cerca.

Shoot'em Up



1. Call of Duty 3

2. Black (29%)

3. Commandos Strike Force (6%)

CoD3, la última entrega del shooter bélico ambientado en la II Guerra Mundial, arrasó en esta categoría por segundo año consecutivo. Fernanda Delgado, Directora de Marketing de Activision, recogió el premio.

Velocidad



1. NFS Carbono

2. Formula One 06 (11%)

3. Toca Race Driver 3 (9%)

El premio más veloz de la noche lo ganó claramente *Need for Speed*. Hugo Velasco, Product Manager de EA, recogió el premio. Y ni siquiera los éxitos de Alonso en *Formula One 06* le arrebataron el galardón...

Juegos Sociales



1. Guitar Hero 2

2. Buzz! El Gran Reto (31%)

3. Eye Toy Play Sports (24%)

Guitar Hero fue uno de los grandes fenómenos del año 2006, y lo habéis reflejado con este premio. Mónica Guerra, Jefa de Prensa de Activision, recogió el galardón, aunque *Buzz* se quedó bastante cerca de la gloria.

» PREMIOS ESPECIALES Y OTORGADOS POR OTRAS PUBLICACIONES

Consola del año



Playstation 2 y Xbox 360

En uno de los premios más importantes se ha producido un hecho sin precedentes: un empate técnico. PS2 y Xbox 360 lograron prácticamente la misma cifra de votos, y ambas fueron coronadas como mejor consola del año. Eso sí, los playmaníacos podemos sacar pecho: PS2 gana el galardón por quinto año consecutivo, y midiéndose con consolas de nueva generación... Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, entregó los premios a María Jesús López, Directora de Desarrollo de Negocios de Sony, y a Antonio Camino, director de Marketing de Microsoft.

Producto Innovación



Nintendo Wii

Esta claro que Wii dio mucho que hablar en 2006, y eso se ha reflejado en un galardón que premia una apuesta diferente y arriesgada, centrada en ofrecer una jugabilidad innovadora y llegar a todo tipo de público. Manolo del Campo entregó el premio a Rafael Martínez, Director Comercial y de Marketing de Nintendo España.

Premio a la trayectoria



Roberto Rollón

El Director General de Marketing de Ubisoft lleva al pie del cañón desde que la compañía Dro Soft editaba juegos para ordenadores de 8 bits. Roberto Rodríguez Rollón ha contribuido a que la industria española de los juegos sea una de las más importantes de Europa, y por eso Amalio Gómez le entregó este premio.

Premio de la redacción



Carolina Moreno

Desde su puesto como PR Manager de Proein nos consigue imágenes, informaciones, betas, exclusivas... Carol hace nuestro trabajo más fácil y agradable, y por eso Cristina Fernández le entregó un merecidísimo premio en nombre de todo Hobby Press. Es una sólo pequeña muestra de nuestro aprecio. Gracias por todo, Carol.

» Hobby Consolas

Juego del Año
Gears of War (38%)

Juego del Año para PS2
Kingdom Hearts 2 (24%)

Juego del Año Móviles
PoP: Las dos coronas (27%)

Juego para Xbox 360
Gear of Wars (73%)

Juego para GB Advance
Final Fantasy IV (47%)

Juego para PSP
GTA Vice City Stories (40%)

Juego para Nintendo DS
Brain Training (23%)

Juego para Wii
Zelda: Twilight P. (78%)

» Nintendo Acción

Juego Nintendo DS
Animal Crossing (25%)

Juego Game Boy Advance
Pokémon MM (41%)

Juego para GameCube
Zelda: Twilight P. (57%)

Juego para Wii
Zelda: Twilight P. (67%)

» C. Hoy Juegos

Juego del año para PC
Age of Empires III (16%)

» Micromanía

Juego del año para PC
Dark Messiah of Might & Magic (19%)



■ Anne Igartiburu y el humorista More presentaron por segundo año consecutivo una divertidísima gala.







LARA CROFT TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Lara Croft celebra su cumpleaños con una "puesta al día" de su primera aventura. Tras haberlo jugado en primicia, os ofrecemos nuestras primeras impresiones sobre este regreso de un clásico de los videojuegos.

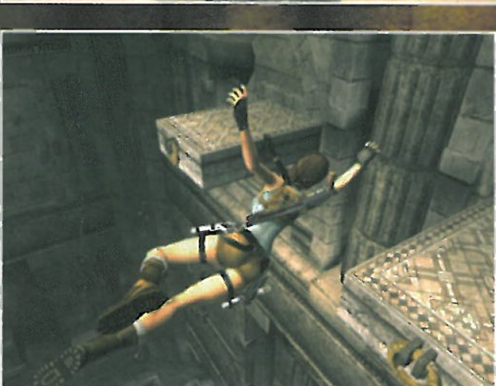
■ *Tomb Raider Anniversary* será una aventura de acción que rendirá homenaje al *Tomb Raider* original, publicado en 1996.

PS2 Y PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | EIDOS | MAYO/JUNIO

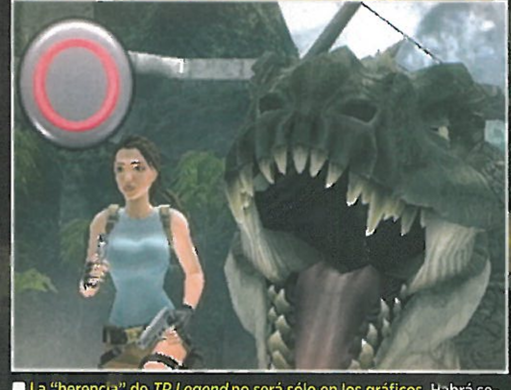
Hace unos meses os adelantábamos en primicia los primeros detalles de *Tomb Raider Anniversary*, el esperado (y optimizado) "remake" del primer *Tomb Raider* que servirá para conmemorar el undécimo cumpleaños de Lara Croft. Pues ahora, con el juego a menos de dos meses de ser lanzado, también hemos sido los primeros en jugarlo, y así poder compartir con todos vosotros nuestras primeras impresiones sobre una de las últimas aventuras de acción de renombre que le quedan a nuestra querida PS2.

Por expreso deseo de Eidos, sólo podemos mostraros los tres primeros niveles del juego (Perú, Grecia y Egipto), con sus correspondientes subniveles. Pero esto es más que suficiente para que os hagáis una idea de lo que será este nuevo (y a la vez "viejo") *Tomb Raider*.

Despertando viejos recuerdos...
Nada más empezar a jugar a *Tomb Raider Anniversary*, experimentamos una inequívoca sensación de "déjà vu", algo que nos acompañó durante la práctica totalidad de la aventura. La trama, los escenarios, los enemigos e incluso los puzzles despertaron viejos recuerdos e hicieron que nuestra mente retrocediera hasta 1996, año en el que se lanzó el primer *Tomb Raider*. Sin embargo, a medida que íbamos recorriendo los niveles en busca de



■ Los saltos al límite y las trampas serán lo habitual. Menos mal que Lara vuelve más ágil que nunca y que el control estará a la altura.



■ La "herencia" de *TR Legend* no será sólo en los gráficos. Habrá secuencias animadas en las que hay que pulsar rápido el botón correcto.



■ El argumento gira en torno a la búsqueda del Scion, un mítico artefacto que Lara debe encontrar para una misteriosa organización...



El apartado gráfico será soberbio. Se ha usado una versión optimizada del motor de *TR Legend*, lo que garantiza escenarios profundos y detallados.

TR Anniversary es fiel al original, a la vez que ofrece un nuevo desafío tan divertido como el primer _TR_.

las distintas partes del Scion (el mítico artefacto que Lara debe encontrar), mientras saltábamos mareantes precipicios y nos reencontrábamos con los puzzles, trampas y enemigos de aquél juego, nos dimos cuenta de que no sólo no nos "pesaba" en absoluto volver a vivir la misma aventura, sino de que nos estábamos divirtiendo de lo lindo reviviendo la primera aventura de Lara. Y eso que nosotros no somos precisamente amigos de los "remakes" y puestas al día...

Revisando el concepto original

Y es que aunque *Tomb Raider Anniversary* puede ser disfrutado perfectamente sin conocer el juego original, nos atrevemos a decir que los que lo jugaron en su momento son los que mejor se lo van a pasar. Enfrentarse contra el Tiranosaurio Rex en el Valle Perdido, esquivar la enorme bola de piedra que se precipita hacia nosotros en la tumba de Qualopec o resolver el puzzle de las tres barras de oro en el palacio de Midas son situaciones emocionantes de por sí, pero seguro que los que jugaron al *Tomb Raider* original lo recordarán con una sonrisa... Y no penséis que los que lo hayan jugado tendrán ventaja sobre los que no lo conozcan. Los chicos »

» LA EDICIÓN ESPECIAL DE COLECCIONISTA

Proein va a poner a la venta en España una edición especial de coleccionista que conmemorará como se merece el cumpleaños de Lara. La edición incluye tres discos: el juego, la banda sonora y un DVD exclusivo que contendrá un documental sobre la historia de *Tomb Raider*, trailers y galería de arte de toda la saga, etc.

TRES DISCOS Y CAJA EXCLUSIVA

Proein pondrá a la venta dos ediciones del juego: la "normal" por 44,95 euros y esta impresionante edición de coleccionista, a 54,95 euros.





El juego esconderá extras muy interesantes, como los distintos trajes de Lara (incluyendo el modelo original).





El palacio de Midas es otra de las zonas muy recordadas del original. No se os ocurra tocar su estatua...



El desarrollo sigue centrado en la exploración, las plataformas y, en menor medida, los combates.

de Crystal Dynamics han rediseñado el juego, y aunque se mantengan los objetivos "generales", la forma de llegar hasta ellos es muy distinta.

Desarrollo clásico

El desarrollo sigue centrado en la exploración y observación de los escenarios (fundamental para resolver los puzzles y encontrar el camino a seguir) y nuestra habilidad pura y dura para hacer que Lara alcance lugares prácticamente inaccesibles. En este sentido, contaremos con las famosas habilidades atléticas de Lara: saltar, trepar, nadar... Podremos usar todo tipo de elementos del escenarios como asideros (cornisas, lianas, postes...) y contaremos con el gancho metálico que Lara usaba en *Tomb Raider Legend* para atraer objetos y, como novedad, podremos usarlo para escalar y correr por las paredes. Dominar todos estos recursos es clave para avanzar, porque nos espera una dura prueba de habilidad en forma de saltos al límite, precipicios que parecen no tener fin, trampas endiabladas, caminos que aparentemente no tienen salida y renovados (y algunos muy difíciles) puzzles. Menos mal que el control va a estar a la altura...

Técnicamente superior

En cuanto al apartado técnico, se ha usado una versión optimizada del motor gráfico empleado en *Tomb Raider Legend*. Esto nos asegura gran profundidad y detalle en los escenarios, buen modelado de personajes y enemigos y detalles como que Lara salga del agua empapada (esto último está

LA VERSIÓN DE PSP: UNA AVENTURA MÍTICA EN TU BOLSILLO

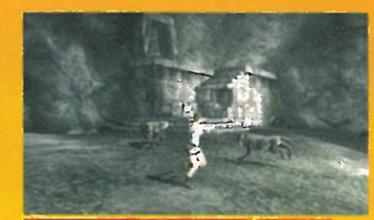
La versión de PSP será idéntica a la de PS2 en cuanto al desarrollo, niveles... Gráficamente también estará muy cerca de la versión de "sobremesa", aunque esperamos que la gestión de la cámara sea mejor que la de *TR Legend* de PSP. Además, contará con exclusivos modos de juego para dos jugadores vía Wi-Fi y diverso material gráfico de bonus, como fondos de pantalla o "skins" de Lara exclusivas.



DESARROLLO SIMILAR Los niveles, objetivos, puzzles, etc. serán idénticos en las dos versiones de *TR Anniversary*.



MODOS EXCLUSIVOS Por ejemplo, "Raid'n'Seek" (coge más objetos que tu rival y sabotéale usando trampas y armas).



GRAN APARTADO TÉCNICO Muy cercano al de PS2 y con elementos exclusivos como nuevas melodías o "skins".



Para apuntar con facilidad, podemos optar por una cámara que se coloca sobre nuestro hombro. En ocasiones, podremos realizar un disparo especial con la acción ralentizada.

bastante logrado). Hablando de los enemigos, esencialmente son los mismos que en el primer *Tomb Raider* (murciélagos, osos, lobos, gorilas, cocodrilos, velociraptores, momias felinas...), pero están tan bien hechos que os parecerán distintos. Y es que los años no pasan en balde. Para que os hagáis una idea, el modelo original de Lara estaba compuesto por 400 polígonos por los 7.000 del actual. Sólo se parecen en el traje y la trenza (por cierto, Lara llevó ese peinado por su comodidad y la de sus creadores, porque no dispusieron del tiempo necesario para hacer un pelo suelto creíble cuando estaban desarrollando el primer *TR*).

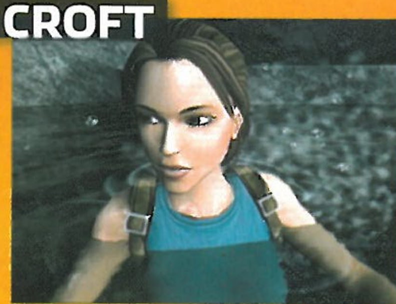
En fin, que os podéis ir preparando para volver a vivir la primera aventura de Lara como nunca la habíais soñado. Un título que consigue captar la esencia del original, a la vez que nos obsequia con una experiencia de juego que sigue siendo todo un desafío y que nos sigue enganchando como el primer día, aunque hayan pasado ya más de diez largos años...

» TODO UN **CLÁSICO** PUESTO **AL DÍA**

Tomb Raider Anniversary incluye los mismos niveles, enemigos, etc. que el *Tomb Raider* original, aunque la forma de cumplir los objetivos, lógicamente, es distinta. Volveremos a sentir sobre nuestra cabeza las espadas de Damocles o a pelear contra las estatuas al final del nivel de Grecia, pero todo ha sido revisado para estar a la altura de las circunstancias.

LARA CROFT





TOMB RAIDER (1996) Fue un hito que un personaje tan "femenino" fuera protagonista. Debido a su escaso número de polígonos, exageraron sus curvas para dejar claro que era mujer.

TR ANNIVERSARY (2007) El modelo actual de Lara tiene 7.000 polígonos (por los 400 del original). Ahora su cuerpo sale mojado del agua, exhala vaho cuando hace frío, etc.

NIVELES

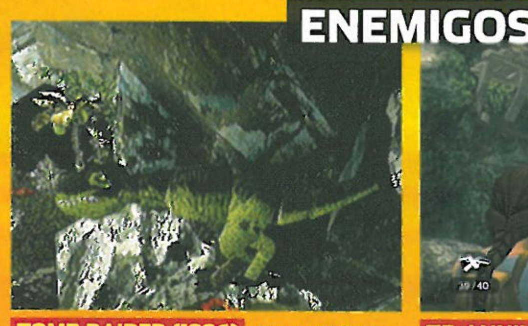




TOMB RAIDER (1996) En la aventura original, Lara viajó por escenarios inspirados por épocas tan atractivas como la Grecia clásica o el antiguo Egipto, explorando sus mejores mitos.

TR ANNIVERSARY (2007) Los niveles de los que podemos hablar "clavan" los entornos del original: el Valle Perdido, las tumbas de Qualopec y Tihocan, la ciudad de Khamoon...

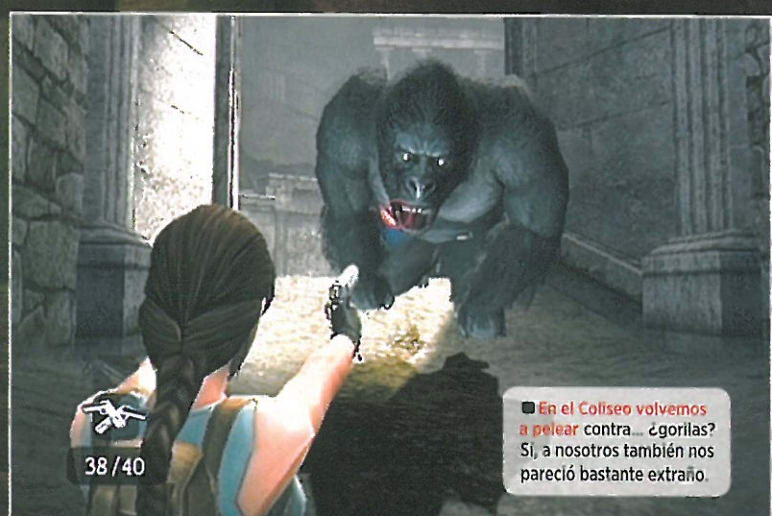
ENEMIGOS



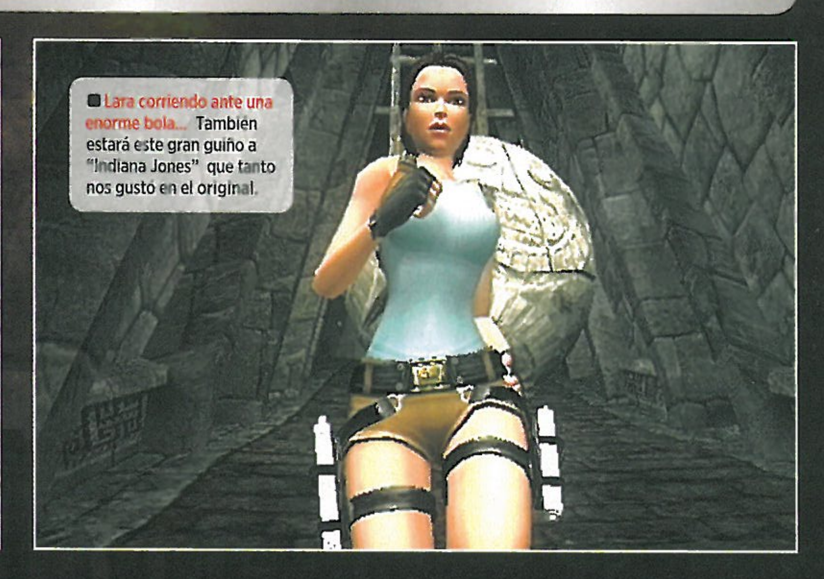


TOMB RAIDER (1996) En su aventura original, Lara se peleó con osos, cocodrilos, lobos... y otros enemigos "menos realistas", como un T-Rex, estatuas que cobran vida, momias...

TR ANNIVERSARY (2007) Estarán los mismos enemigos, aunque con un diseño y una IA muy superior. Como novedad con respecto a *TR*, habrá luchas con secuencias interactivas.



En el Coliseo volvemos a pelear contra... ¿gorilas? Sí, a nosotros también nos pareció bastante extraño.



Lara corriendo ante una enorme bola... También estará este gran guiño a "Indiana Jones" que tanto nos gustó en el original.


XBOX 360
PASA DE NIVEL


XBOX 360
CLASSICS
KING KONG

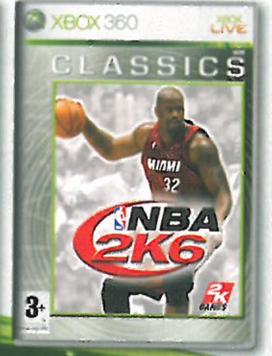

XBOX 360
CLASSICS



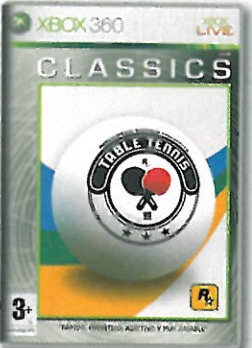

XBOX 360
CLASSICS

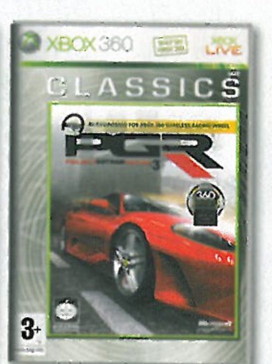

XBOX 360
CLASSICS
TOPSPIN 2


XBOX 360
CLASSICS
FARCRY


XBOX 360
CLASSICS
NBA 2K6


XBOX 360
CLASSICS
ENCHANTED ARMS


XBOX 360
CLASSICS
TABLE TENNIS


XBOX 360
CLASSICS
PGR


XBOX
LIVE



LA MAFIA YA HA PUESTO SUS OJOS EN PLAYSTATION 3...

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO 2007

Tras arrasar en PS2, los juegos tipo *GTA* ya miran a la nueva generación de consolas. *Saints Row* ha sido el primero, y tras pasar por Xbox 360, llega a PlayStation 3...

Siguiendo el estilo y posibilidades de juego creadas por Rockstar en *GTA San Andreas*, THQ nos invita a descubrir una nueva aventura urbana, en la que sobrevivir en una guerra de bandas, ganarnos el respeto de los demás y realizar los más inverosímiles trabajos para ganar dinero serán nuestras principales preocupaciones. *Saints Row* se desarrollará en Stilwater, una ficticia ciudad norteamericana que padece los efectos de una guerra entre cuatro bandas. Nosotros nos "alistaremos" en los Saints, y trabajaremos para derrotar al resto de bandas y devolver la paz a las calles... aunque para ello tendremos que imponernos por la fuerza.

Con un control y posibilidades al estilo *GTA* tendremos que combatir tanto cuerpo a cuerpo (dispondremos de tres botones de ataque) como con armas de fuego. De hecho, los tiroteos serán más "complejos" que en *GTA* y estarán más cerca de lo visto en *Max Payne* (con el stick derecho apuntamos). Y por supuesto, podemos conducir todo tipo de vehículos de cuatro ruedas, con los que podemos recorrer velozmente un enorme mapeado para superar todo tipo de misiones y trabajos. Y he aquí uno de los puntos fuertes del juego: para poder avanzar en la historia tendremos que ganar respeto, lo que nos obligará a realizar todo tipo de tareas, algunas de ellas tan típicas como robar ciertos vehículos y llevarlos a un taller a otras más origi-

Saints Row nos meterá de lleno en una guerra de bandas, en la que tendremos que hacer de todo para traer la paz a las calles de Stilwater.

■ **Podemos realizar un gran abanico de "trabajos"**, desde robar coches a provocar el caos o estafar al seguro.

■ **Nuestro respeto aumenta al cumplir todo tipo de tareas** lo que nos permite reclutar a un creciente número de matones.

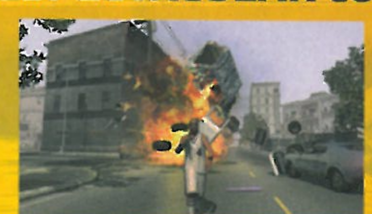
nales, como estafar al seguro de vida simulando que nos han atropellado. Por supuesto tampoco faltarán carreras, competiciones al más puro estilo *Destruction Derby* o trabajitos como ejercer de sicarios para liquidar a objetivos señalados. Todo ello intercalado con espectaculares tiroteos repletos de explosiones y efectos visuales, persecuciones a gran velocidad...

Además, podremos personalizar a nuestro matón con numerosas prendas, joyas y tatuajes, e incluso acudir a una clínica para operarnos y pasar desapercibido ante otras bandas, sin olvidarnos de personalizar nuestro coche.

Todas estas posibilidades se intercalarán en una aventura que entremezcla misiones de acción pura y dura (limpiar loca- »

» LA ACCIÓN MÁS **ESPECTACULAR** CON EL ESTILO *GTA*

Siguiendo la estela de *GTA*, *Saints Row* nos soltará en una inmensa urbe... y nos permitirá hacer prácticamente de todo. Así, aparte de seguir las misiones del modo Historia, podremos comprar en un montón de tiendas (armerías, tiendas de ropa...), dedicarnos a atracar ciertos locales, participar en más de 10 trabajos distintos, carreras y un sinfín de tareas opcionales. Y eso sin contar sus modos Online...



LIBERTAD TOTAL Puedes moverte por la ciudad y hacer lo que quieras: desvalijar tiendas, ir de compras, tatuarte...



MISIONES La trama central nos obligará a cumplir misiones, desde limpiar locales enemigos a perseguir un objetivo.



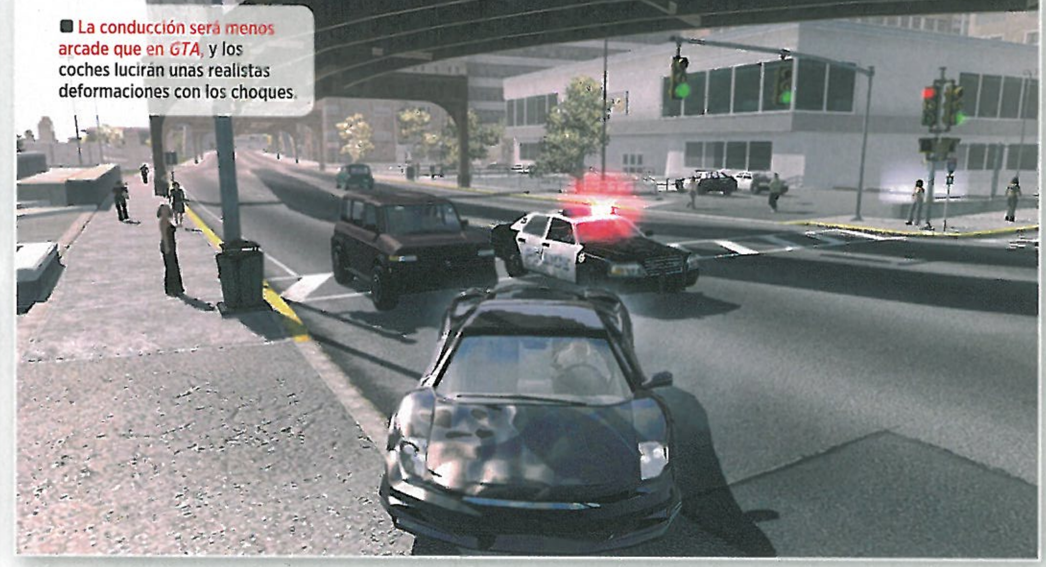
MINIJUEGOS Destrucción de coches, carreras, búsqueda de ítems... *Saints Row* encierra muchas tareas opcionales.











■ La conducción será menos arcade que en *GTA*, y los coches lucirán unas realistas deformaciones con los choques.



Imagina las posibilidades de un *GTA* con gráficos de nueva generación: eso es *Saints Row*.

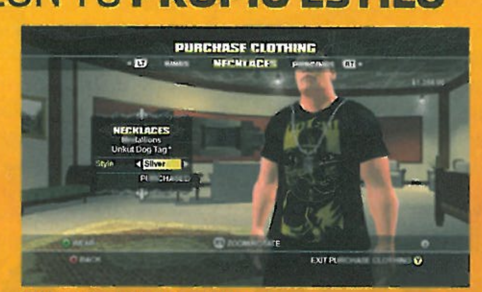


» les enemigos, escoltar a compañeros...) con otras de conducción (persecuciones...) y multitud de tareas opcionales, como encontrar CDs que desbloquean música a trabajos como provocar el caos en las calles. Todo ello junto va a dar como resultado un título variado, que sabe entretener jugando sólo, pero que además ofrece modos Online para hasta 12 jugadores, siendo el primer título de este género que ofrecerá esta posibilidad (los piques entre bandas serán sólo una de sus opciones).

Técnicamente también aprovechará el potencial de PS3. Así, todos los defectos gráficos habituales en PS2 (popping, ralentizaciones, repetición de coches y peatones...) desaparecerán, a lo que hay que sumar unos impresionantes efectos de luz y sombra, modelos que desbordan detalle y, sobre todo, unos efectos visuales muy espectaculares (en especial las explosiones de los coches o un horizonte que se dibuja mucho más alejado). Sin duda estamos ante el prometedor debut de un género que promete seguir encandilándonos en PS3.

» DOMINA LAS CALLES CON TU **PROPIO ESTILO**

Al comenzar a jugar, tendremos que crear a nuestro personaje de cero, pudiendo elegir entre varias razas, tipo de peinado, rostro, rasgos (frente o mentón más o menos protuberantes, por ejemplo) o incluso la estatura y musculatura. Por si fuera poco, a lo largo de la aventura podremos comprarle distintos tipos de ropa (desde chandals a trajes de chaqueta), accesorios como cinturones o collares... o incluso vestirle con ropa ridícula (como un traje de Santa Claus). Y si no nos gusta nuestro "engendro", siempre podremos operarle...



CUIDA LOS DETALLES Cadenas, gafas, pulseras... podremos dejarnos un dineral en "avalorios".



TRAJES CURIOSOS Y si "ir de malo" no va contigo, siempre puedes recurrir a trajes más "populares"...



ESTILO Podremos personalizar nuestro estilo por completo, incluido los andares del personaje.


PlayStation 2
GOD OF WAR II
EL COMIENZO DEL FIN
Has llegado demasiado lejos. Armado de venganza has destronado al Dios de la Guerra. Pero la victoria no ha calmado tu agonía. Debes cambiar tu destino. Llevas viviendo a la sombra de los dioses demasiado tiempo. Ahora llega el comienzo del fin.
Lanzamiento 9 de Mayo.
GODOFWARGAME.COM
18+
www.pegi.info
PlayStation 2
GOD OF WAR II



■ *MGS PORTABLE OPS.* Snake nos sorprende con una aventura magistral.



■ *CHAMPIONS LEAGUE 06-07.* Gana el torneo de clubes más prestigioso.



■ *FREE RUNNING.* Practica un original deporte extremo, el parkour.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

LA VERDADERA NUEVA GENERACIÓN

Tras la buena acogida que ha tenido PS3 en España y su interesante catálogo de juegos de lanzamiento, lo que hace falta es que no dejen de salir grandes títulos para ella. Y no precisamente versiones ya vistas de juegos de PS2 con mejores gráficos, sino juegos verdaderamente "de nueva generación", propuestas que sean imposibles de ver en los 128 bits. Y *The Elder Scrolls IV: Oblivion* es un buen ejemplo de ello. Es un juego de rol tan espectacular y con tantas posibilidades que sería imposible de realizar en PS2 tal y como fue concebido. De lo mejor que hay en PS3. Y hablando de PS2, la verdad es que no dejan de salir juegos para ella. Cierto es que en este número no tenemos ningún bombazo (no todos los meses puede haber un *God of War II* o un *FFXII*), pero sí hay cosas interesantes como *Free Running* o *Shin Megami Tensei: DDS2*. La que no deja de sorprendernos mes tras mes es PSP, en este caso con el magistral *MGS Portable Ops*, el exclusivo *300 March to Glory* o *Valkyrie Profile Lenneth*, un juego de rol de culto. Si todavía no tienes PSP, ¿a qué esperas?



■ *Oblivion* es de lo mejor que podéis ver hoy por hoy en PS3.



Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio.

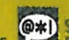
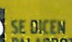
Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis las reviews de los juegos de PS3 tal vez os sorprendan algunas notas por ser un poco bajas. Como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de la consola y no en relación a otros juegos para otras ya existentes. Así, un juego de PS3 con un 90 no indica que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (aunque sea el mismo título). Significa que ese título merece un 90 en esa consola. Y dado el enorme potencial de la máquina, hay que exigir mucho, y no sólo en gráficos, sino en lo que respecta a ideas originales o que mejoren lo ya visto en PS2.

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:




12+ EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO

JUEGO DE TERROR


CONTENIDO VIOLENTO





■ *The Elder Scrolls IV: Oblivion* llega a PS3 tras arrasar en PC y Xbox 360 en 2006. Es la cuarta entrega de una fabulosa saga de juegos de rol de PC.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
ROL
Desarrollador
BETHESDA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
26 DE ABRIL
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Jugadores Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.ELDERSCROLLS.COM

LA **AVENTURA** MÁS **GRANDE** JAMÁS CONTADA

The Elder Scrolls IV: Oblivion

El Emperador ha caído y las puertas del infierno de Oblivion se han abierto... El mundo de Tamriel vuelve a necesitar un héroe. ¿Aceptas el desafío?

Los "consoleros" nos hemos perdido no pocos juegazos de rol que han sido patrimonio exclusivo del PC. Y los pocos que han saltado a consola, la mayoría han llegado algo "descafeinados" (como los *Baldur's Gate Dark Alliance*). Por fortuna, esto no ocurrirá con *The Elder Scrolls IV: Oblivion*, uno de los mejores juegos de PC de 2006 que ahora llega a PS3 conservando intactas sus innumerables virtudes.

La saga *The Elder Scrolls* comenzó en 1994 con *Arena*, título de PC en el que ya se dejaba notar la principal seña de identidad de la serie: la libertad de acción. Después vendrían *Daggerfall* (1996) y *Morrowind* (2002), éste último también disponible para la ya extinta Xbox. Y así llegamos a *Oblivion*, un título verdaderamente "de nueva generación", un juego de rol tan enorme, espectacular y lleno de posibilidades que sería imposible verlo en PS2. *Oblivion* nos sumerge en el fantástico mundo de Tamriel, en un momento realmente crítico para su futuro.

» ASÍ ES EL PRIMER GRAN JUEGO **ROL** DE LA **NUEVA GENERACIÓN**



① LIBERTAD DE ACCIÓN TOTAL. Desde el principio del juego podemos ir donde queramos y hacer lo que nos plazca, sin ataduras de ningún tipo.



② UN MUNDO ESPECTACULAR. Ciudades llenas de detalle, profundos bosques, oscuras cuevas y mazmorras... Explorar Cyrodiil es todo un goce visual.

③ COMBATES EN TIEMPO REAL. Podremos equiparnos con un montón de armas (espadas, hachas, arcos...), usaremos escudos, hechizos...

■ Los demonios Daedra que habitan Oblivion son nuestros peores enemigos en la misión principal.



Oblivion es un juego de rol que nos deja plena libertad de acción. Podemos seguir la misión principal o dedicarnos a explorar sus entornos.



El mapeado es enorme. Podemos desplazarnos a pie, comprar (o robar) un caballo o bien "teletransportarnos" a un punto del mapa ya conocido.



Nos enfrentaremos a enemigos como esqueletos, vampiros, demonios, bandidos, trasgos...

CREA UN HÉROE A TU MEDIDA

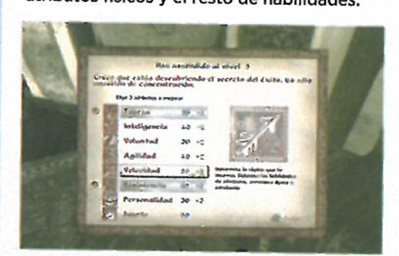
Como en todo buen juego de rol, antes de empezar la aventura debemos crear a nuestro personaje y definir sus atributos. Esto en *Oblivion* es realmente completo.



10 RAZAS DISPONIBLES. Elfo oscuro, argoniano, orco, bretón... Cada una tiene sus pros y sus contras, así que elegid con cuidado.



DEFINE SUS CARACTERÍSTICAS. Tras elegir la raza y el sexo, definiremos sus atributos físicos y el resto de habilidades.



DESARROLLA TU PERSONAJE A medida que avancemos, mejoraremos las habilidades y el equipo de nuestro héroe.

Oblivion es un absorbente juego de rol lleno de posibilidades. Ofrece una libertad de acción total y una duración casi infinita.

El emperador ha sido asesinado, las puertas de Oblivion (una especie de infierno) se han abierto y los demonios Daedra amenazan con destruirlo todo a su paso. Ante este oscuro panorama, a nosotros nos tocará buscar y proteger al legítimo heredero del trono y sellar las puertas de Oblivion, en una aventura de proporciones realmente gigantescas y épicas.
Pero lo primero, como en todo buen juego de rol, será crear a nuestro personaje. Debemos definir su raza (de entre las 10 disponibles), su sexo, su apariencia física (con un grado de detalle increíble), su profesión, etc.

Una vez creado nuestro héroe, y desde el principio del juego, podremos hacer lo que queramos e ir a donde nos plazca. Así de simple y de atractivo. Podemos cumplir la misión principal o dedicarnos a vagar por las tierras de Cyrodiil e interactuar con los más de 1.500 personajes que hay en el juego, que nos propondrán misiones secundarias de todo tipo. Podremos formar parte de un gremio o facción cumpliendo sus requisitos y realizar trabajos para ellos (luchador, ladrón, mago, asesino, gladiador...) o simplemente dedicarnos a explorar a nuestro libre albedrío los más de 40 kilómetros cuadrados que tiene el juego, entre exteriores, interiores y mazmorras (unas 200, todas ellas diferentes). Podremos hacer el bien y ser recordados como héroes, o vivir al margen de la ley, en cuyo caso los guardias vendrán a llevarnos presos o incluso se pondrá precio a nuestra cabeza. Las posibilidades son tan inmensas que resulta imposible resumirlas en estas páginas. Pero sirva un ejemplo: »

Cuanto más usemos una habilidad (correr, nadar...), más la mejoraremos. También podremos pagar a "entrenadores".



Podemos usar una vista en tercera persona o subjetiva. Ésta es más cómoda para realizar ciertas acciones y es más "inmersiva".



Podemos descansar en posadas o incluso comprarnos una casa, donde podremos guardar objetos para recogerlos posteriormente.



■ Al robar o eliminar a inocentes, los guardias irán a apresarte.



■ Si Cyrodiil te parece peligroso, espera a entrar en Oblivion...



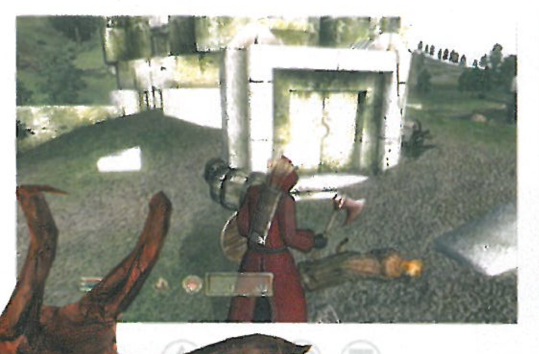
■ Con el botón L1 nos cubrimos, algo indispensable en las peleas.



■ Podremos mejorar al equipo de nuestro héroe comprando en las tiendas o cogiendo lo que queramos de los enemigos caídos.



■ Para unirse a una facción hay que cumplir sus requisitos. Pero ojo: hacerse amigos de unos puede conllevar ser enemigo de otros.







Oblivion ofrece más de 40 kilómetros cuadrados para explorar, con un nivel de profundidad realmente impresionante.

» cada personaje reacciona de distinta forma ante nosotros según multitud de variables (el tono que elijamos al hablarles, si llevamos el arma desenvainada o no, nuestra fama, nuestra habilidad a la hora de halagarles, sobornarles, etc.). En función de lo que hagamos se abrirán unas posibilidades u otras, con un realismo y una profundidad sorprendentes. Para desplazarnos por este enorme mundo podemos elegir la opción "realista" (es decir, recorrer a pie o a caballo la distancia que nos separe del objetivo), o bien optar por la opción "viajar" en el mapa, que nos trasladará "ipso facto" a la parte del mapa que deseemos.

En cuanto a los combates, son en tiempo real y francamente dinámicos. Emplearemos todo tipo de armas (espadas, hachas, mazas, arcos...) y magia en función de nuestra clase, para acabar con nuestros enemigos: bandidos, demonios, trasgos, vampiros y un larguísimo etcétera. El nivel de reto de las peleas también lo decidimos nosotros, ya que podremos reducir o aumentar la dificultad siempre que queramos en el menú de Opciones. Esta medida no gustará a los puristas, pero lo cierto es que,

» LIBERTAD DE ACCIÓN ABSOLUTA DESDE EL PRINCIPIO

Desde el principio del juego podemos hacer lo que queramos o ir donde nos plazca. Podemos cumplir la misión principal, unirnos a una facción o gremio y cumplir sus obligaciones, dedicarnos a explorar en busca de "quests" secundarias... o todo ello a la vez. Hay tal cantidad de posibilidades que el juego abruma.



MISIÓN PRINCIPAL. Antes de morir, el Emperador nos encarga buscar a su legítimo heredero y sellar las puertas de Oblivion. ¿Estarás a la altura?



TAREAS SECUNDARIAS. Explora y habla con los más de 1.500 personajes. Muchos de ellos te encargarán misiones secundarias que además tienen "miga".



GREMIOS O FACCIONES. Únete al gremio de ladrones, magos o luchadores, entra en la Hermandad Oscura o en la Arena. Cada uno tiene sus misiones.



■ Podremos usar un "modo sigilo", para sorprender a los enemigos.



■ Hay nueve ciudades en el juego, todas ellas muy diferentes entre sí.



■ La versión de *Oblivion* de PS3 incluye gratis todas las ampliaciones de contenido hasta *Knights of the Nine* (incluido). En Xbox 360 y PC hay que pagar por ello.





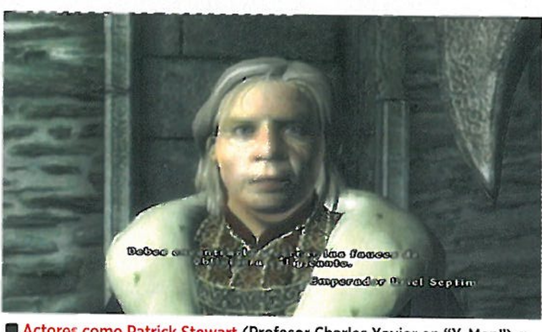
de esta forma, *Oblivion* es asequible para todos, y avanzar será tan fácil o difícil como tú quieras. Y cómo no, a medida que empleemos nuestras habilidades (pelear, saltar, nadar, abrir cerraduras...) iremos mejorando nuestro personaje y subiendo de nivel.
Como ya sabréis, podemos elegir entre vista subjetiva o en tercera persona. Nosotros preferimos la subjetiva, ya que te sumerge más en la acción y es más práctica en ciertos momentos (como al apuntar con el arco).

El apartado gráfico es brutal: detalladas ciudades, bosques llenos de vida, tétricas mazmorras, climatología variable...

Y por si todo esto fuera poco, encima el apartado técnico es brutal. Disfrutar de *Oblivion* a 720p es un goce para los sentidos: los profundos bosques, las oscuras cuevas y mazmorras, las detalladísimas ciudades, el cuidado modelado de los personajes, la climatología variable, la lograda física de los objetos... todo forma un conjunto realmente impresionante y digno de PS3. Si a ello le sumamos una épica banda sonora y unas voces de lujo (aunque en inglés), el resultado es un juego de rol imprescindible, una experiencia tan profunda, espectacular y duradera (verlo todo nos puede llevar 250 horas) que te descubrirá lo que puede dar de sí la llamada "nueva generación". Sin duda, de lo mejor que hay en PS3 hasta el momento. ○



■ La banda sonora es dinámica (cambia según la situación). Está compuesta por Jeremy Soule, autor de la BSO de más de 30 juegos (*SOCOM, KOTOR...*).



■ Actores como Patrick Stewart (Profesor Charles Xavier en "X-Men") o Sean Bean (Boromir en "El Señor de los Anillos") prestan su voz al juego.

» ASÍ SE COMBATE EN OBLIVION

Los combates son en tiempo real y muy dinámicos. Podemos pelear en primera o tercera persona y cambiar de arma rápidamente.



ARMAS. Espadas o hachas de una o dos manos, mazas, arcos, katanas, porras y todas las armas que se os ocurran están en el juego.



MAGIA. Podemos realizar multitud de hechizos previamente aprendidos o que estén en un pergamino, objeto, etc.



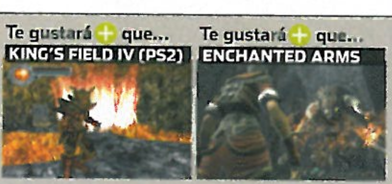
EL RETO SE ADAPTA A NOSOTROS. En cualquier momento podemos reducir o aumentar la dificultad. Asequible para todos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su gran libertad de acción, su apartado técnico, su duración, su argumento...

» LO PEOR
Que no llegue doblado, algunos fallos en la traducción y leves defectos gráficos.

Te gustará + que... KING'S FIELD IV (PS2) | Te gustará + que... ENCHANTED ARMS



93	**» GRÁFICOS** Salvo pequeños fallos disculpables, todo está a un grandísimo nivel.
92	**» SONIDO** Épica banda sonora y voces de categoría, aunque en inglés.
94	**» DIVERSIÓN** Gran historia, un mapa enorme para explorar y total libertad de acción.
97	**» DURACIÓN** Verlo todo te puede llevar unas 250 horas. No está mal, ¿verdad?
NOTA 94	Un juego de rol tan absorbente, espectacular, duradero y lleno de posibilidades que nos parece imprescindible si tienes una PS3.

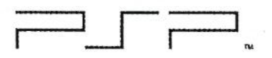
Momento, tras momento, tras momento de brillantez

Imágenes reales del juego en acción





PLAYSTATION.3







18+

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
SIERRA
Editor
VIVENDI
Lanzamiento
20 DE ABRIL
Precio
69,95 EUROS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 16
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.WHATISFEAR.COM

F.E.A.R. es un shooter en primera persona que mezcla acción con una historia de corte sobrenatural.

TEN MIEDO ANTE LO INESPERADO, MUCHO MIEDO...

F.E.A.R.

Un año y medio después de su lanzamiento en PC, este shooter aterriza en la nueva consola de Sony para aterrarnos con sus fenómenos paranormales...

Un grupo de las Fuerzas Especiales acude a un complejo aeroespacial para liberar a los rehenes que un grupo militar ha secuestrado en su interior. Tras perder el contacto con la base, todo el equipo es aniquilado brutalmente en circunstancias nada claras. Es entonces cuando entra en juego el equipo F.E.A.R., una fuerza de élite creada para manejar amenazas de corte sobrenatural, fuerza a la cual pertenecemos.

De esta forma, nos sumergimos en una historia en la que la acción y el terror se dan la mano para ofrecer una experiencia de juego que nos mantiene siempre en tensión. A lo largo de 14 capítulos, todos ellos con subtramas, recorremos almacenes, tejados, interiores, túneles, oficinas... que tienen en común la oscuridad y la presencia de extraños fenómenos y seres que nos harán saltar del sillón. Pero, además, y para darle gusto al gatillo, habrá también enemigos muy humanos los cuales, dotados de una IA bastante trabajada, nos atacarán sin darnos tregua, guardando posiciones, atacando por distintos

Esta "dulce" niña jugará un papel fundamental en la historia. ¿Da miedo, eh?

» HACIENDO FRENTE A **LO DESCONOCIDO**



① **MISTERIO.** Formamos parte de un grupo de élite que investiga fenómenos sobrenaturales y que tiene que atrapar a un peligroso asesino.

② **ACCIÓN.** Como buen shooter en primera persona, contamos con numerosas armas de fuego y la posibilidad de ralentizar el tiempo.

③ **TERROR.** A lo largo de la aventura viviremos momentos de suspense y sustos puntuales, dignos de las mejores películas de terror.



Recorriendo un edificio tomado por terroristas tenemos que acabar con multitud de enemigos haciendo uso de nuestro arsenal.



La ambientación y los toques "gore" dotan a la historia de una atmósfera inquietante, por lo que el juego solo es apto para mayores de 18 años.



La inteligencia de los enemigos es muy buena, y les hace buscarnos, ocultarse, tendernos trampas...





puntos, lanzándonos granadas, arrastrándose o saltando por lugares de otra forma inaccesibles... Para combatirlos, contamos con un variado arsenal de armas de fuego (podemos llevar 3 a la vez) que incluye pistolas, ametralladoras o escopetas, y la posibilidad de utilizar un "tiempo bala" que se recarga cuando no lo usamos y con el que seremos capaces de golpear o alcanzar más veces a los enemigos. Como novedad respecto a la versión de PC, contamos también con el modo "Acción rápida", en el cual tenemos que sobrevivir durante 15 minutos el ataque continuo de enemigos, una nueva misión de bonificación y nuevas armas. Además, el juego tiene un modo Online en el que nos enfrentamos a otros jugadores en diversos modos.

F.E.A.R. combina acción y terror de forma estupenda, aunque su salto a PS3 podía haber sido mucho mejor.

El problema viene cuando, aparte de algún que otro "susto" ocasional, descubrimos que de terror tiene poco, ya que los fantasmas nunca nos atacan y acabamos por enfrentarnos siempre a la misma clase de enemigos, humanos todos ellos. Y si hablamos de su apartado técnico, no entendemos cómo no han cuidado un poco más el salto a PS3, ya que el juego es prácticamente el mismo que salió en PC en 2005 con mejoras menores y unas texturas y gráficos por debajo de lo que PS3 puede ofrecer. Una verdadera lástima...



Habilidades como el tiempo bala serán vitales para descubrir y detener a enemigos que de otra forma no podremos eliminar.



Como novedad en PS3, el juego cuenta con un modo de acción rápida, armas y una nueva misión y, además, modo multijugador.

» CLAVES PARA SOBREVIVIR AL HORROR

Nunca sabemos qué podemos encontrar a la vuelta de la esquina, por lo que avanzar a lo loco es lo mismo que suicidarse...



OSCURIDAD. Todo está sumido en la oscuridad, por lo que nuestra linterna se convierte en una herramienta clave.



FUEGO AMIGO. Para despejar zonas, podemos usar a distancia armas de los escenarios, como ametralladoras fijas.



MEJORAS. Escondidos en los escenarios hay diversos potenciadores de salud, tiempo bala, resistencia. Encontrarlos será vital.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia y la ambientación, que mezcla estupendamente acción y terror.

» LO PEOR
Los enemigos son todos humanos y siempre son los mismos. Poca calidad gráfica.

Te gustará + que...



Te gustará − que...



80	**» GRÁFICOS** El salto a la nueva generación no se nota excesivamente.
87	**» SONIDO** Doblaje y música correctas, pero que tampoco llegan a aterrar...
82	**» DIVERSIÓN** Al principio divierte, pero la poca variedad de enemigos cansa.
85	**» DURACIÓN** Una Campaña con 10-12 horas a las que hay que sumar el juego Online.
NOTA 82	*F.E.A.R.* parte de un buen planteamiento, que "pincha" por no aprovechar el potencial de la consola y otros males menores.



12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 16
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.BLAZING-ANGELS.COM



Blazing Angels nos pone al mando de un escuadrón aéreo durante la Segunda Guerra Mundial.







CONVIÉRTETE EN **UN AS DEL CIELO**

Blazing Angels: Squadrons of WWII

Al mando de un escuadrón aéreo, prepárate para surcar los cielos y ganar la Segunda Guerra Mundial.

Algunas de las batallas que dieron la victoria a los aliados durante la Segunda Guerra Mundial no solo se libraron en tierra o mar: también los cielos fueron testigos de ellas. Y eso es lo que ofrece *Blazing Angels*, un título que recrea toda la intensidad de los combates aéreos en 20 niveles que se desarrollan en ciudades como Londres, París, Berlín o el Pacífico Sur, donde tendremos que cumplir objetivos como proteger un punto de una ciudad, sacar fotos o marcar objetivos para la artillería.

Para ello podremos manejar más de 30 aviones de la época y dar sencillas órdenes a nuestro escuadrón de aliados.

Además del modo Campaña, cuenta con un modo Online para 16 jugadores y diversos modos rápidos basados en el modo Campaña.

Puede ser una buena opción si te apetece "vivir" el conflicto bélico desde el aire y con un control que aprovecha el movimiento del sixaxis, pero su justito apartado gráfico y la escasa variedad de misiones quizá te echen para atrás.

Moviendo el Sixaxis podemos controlar el rumbo de nuestro avión.

» ELIGE BIEN TUS ALAS

El juego nos permitirá ponernos a los mandos más de 30 aviones de guerra de la época, todos ellos reales y con sus pros y sus contras.



① **VARIEDAD.** Cada avión que desbloqueamos cuenta con características propias: velocidad, potencia de fuego, giro...



② **LA CLAVE DEL ÉXITO.** Saber qué avión es el más indicado para cada misión será vital para el éxito de la misma.



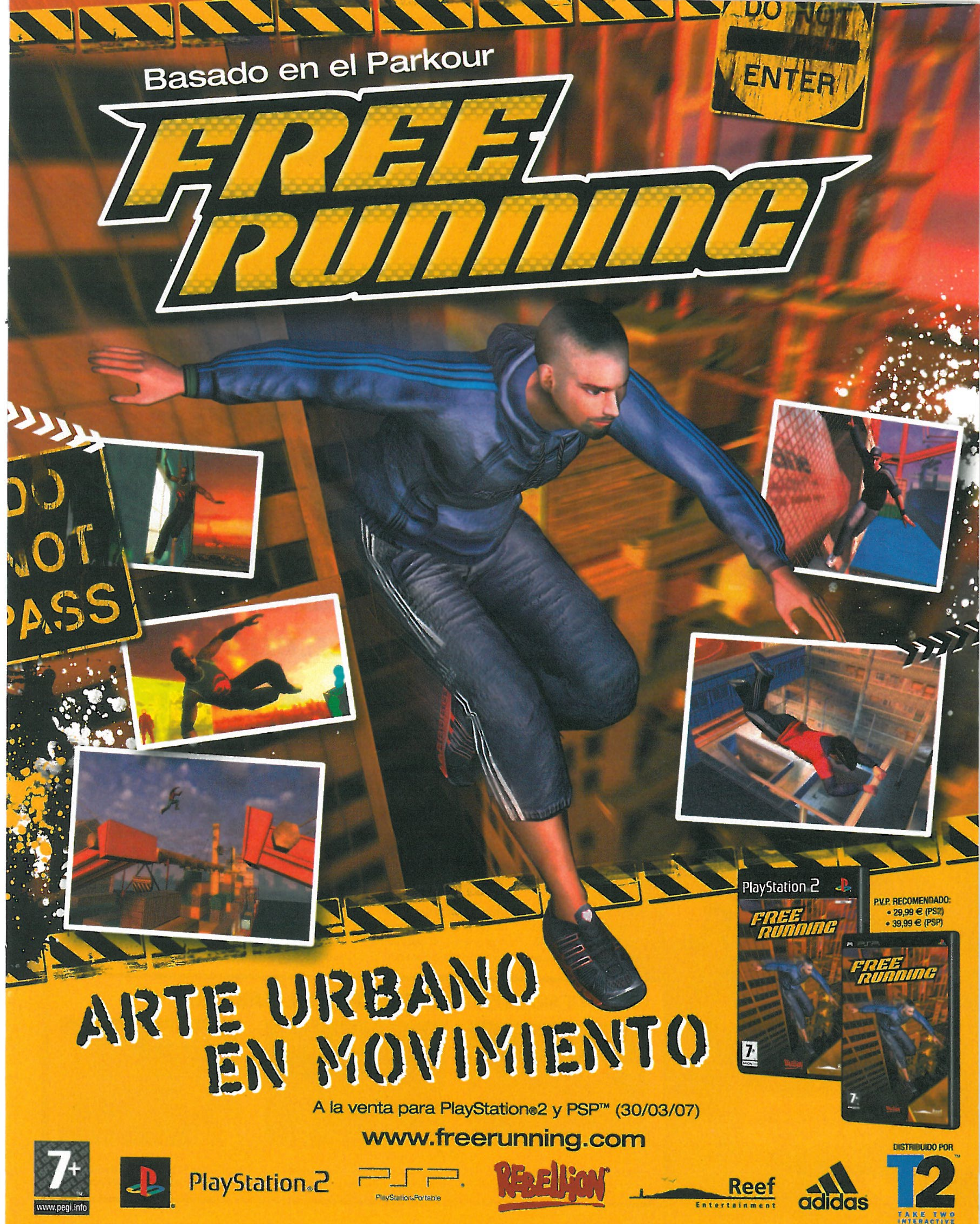
Podemos usar 2 vistas, seguir objetivos pulsando un botón, usar la ametralladora y en algunos casos, misiles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder librar numerosos combates aéreos, su modo multijugador y el uso del Sixaxis.

» LO PEOR
Calidad gráfica muy justita para el estreno de PS3. La consola da para mucho más...

78	**» GRÁFICOS** No pasan de correctos. Esperábamos más tratándose de PS3.
80	**» SONIDO** Buen doblaje y una puntual y épica banda sonora.
79	**» DIVERSIÓN** Acción directa y diversos modos, aunque poca variedad de misiones.
81	**» DURACIÓN** Tanto la Campaña como el Online dan para rato.
NOTA 79	Propuesta interesante dentro del género bélico siempre y cuando perdones su justito apartado gráfico y poca variedad.



DO NOT ENTER
Basado en el Parkour
FREE RUNNING
DO NOT PASS
PlayStation 2
FREE RUNNING
P.V.P. RECOMENDADO:
• 29,99 € (PS2)
• 39,99 € (PSP)
FREE RUNNING
ARTE URBANO
EN MOVIMIENTO
A la venta para PlayStation®2 y PSP™ (30/03/07)
www.freerunning.com
7+
www.pegi.info
PlayStation®2
PSP
PlayStation®Portable
REBELLION
Reef Entertainment
adidas
DISTRIBUIDO POR
T2
TAKE TWO INTERACTIVE
Free Running © and ® 2007 Rebellion. Free Running and the Free Running logo are trademarks of Rebellion. All rights reserved. © Reef Entertainment 2005. adidas, the 3-Bars logo and the 3-Stripes mark are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. "PlayStation", "PSP", and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

PlayStation 2

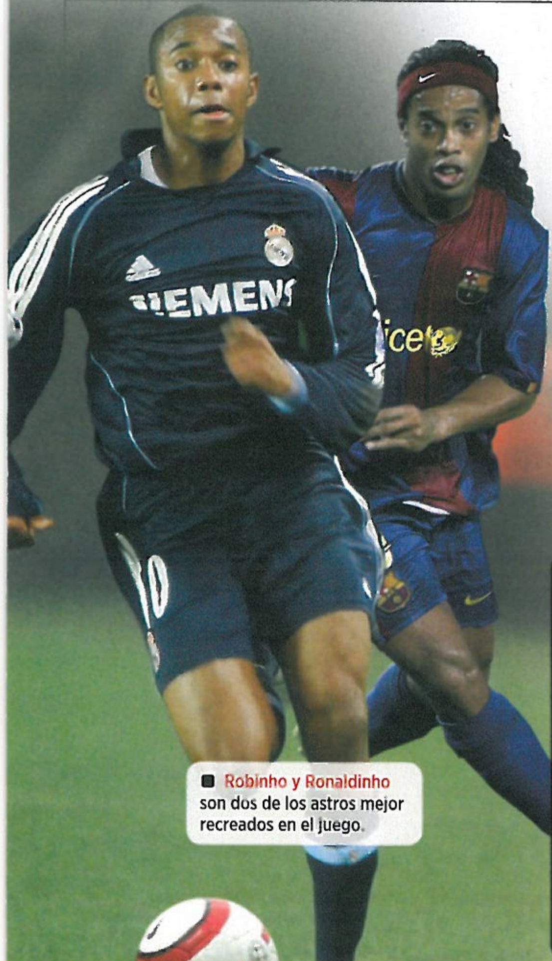
Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,95 €
Precio PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.ES.EA.COM

Como este año no hay Mundial ni Eurocopa, EA Sports vuelve a poner al servicio de la "Champions" todas las virtudes de su *FIFA*.

DEMUESTRA QUE **TU EQUIPO** ES EL **MEJOR DE EUROPA**

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007

¿Tu equipo ya ha sido eliminado de la "Champions"? ¿O ni siquiera ha participado? Tranquilo, que con este juego de fútbol podrás reescribir la historia.



Robinho y Ronaldinho son dos de los astros mejor recreados en el juego.

La competición futbolística más importante a nivel de clubes queda bien reflejada en *UEFA Champions League 2006-2007*, un simulador firmado por EA Sports con el que volveremos a intentar llevar al equipo de nuestros amores a lo más alto del fútbol europeo. *UEFA Champions League 2006-2007* traslada al salón de tu casa toda la pasión de estas noches de fútbol con mayúsculas.

Desde la melodía oficial hasta los detallados estadios reales, todo está cuidado al milímetro para que nos sintamos parte de este gran espectáculo. Y no te preocupes si tu equipo ya ha sido eliminado o no ha participado en esta edición. Podremos elegir cualquier club de las 16 mejores ligas europeas (entre las que está la Liga española), además de una selección de clubes sueltos de ligas menores. Como es habitual en EA Sports, todos los equipos son reales, aunque en esta edición las plantillas no están del todo actualizadas... En cuanto a modos de juego, obviamente podemos disfrutar de la "Champions", además de desafíos históri-

» ASÍ TOCAREMOS EL **CIELO** DEL **FÚTBOL EUROPEO**



1 SISTEMA DE JUEGO. Es asequible pero tiene miga. Resulta similar al que pudimos ver en *FIFA 07*.



2 OFICIAL Y ¿ACTUALIZADO? Todos los clubes son reales, aunque las plantillas no están del todo actualizadas.



3 TRIPLE CORONA. Gana la Liga, Copa y "Champions" desde los despachos y en el terreno de juego.



Lo mejor del juego es su cuidada ambientación, lograda gracias a un apartado técnico a la altura.



Por superar objetivos recibiremos puntos para desbloquear extras como balones o estadios.



A la hora de jugar, su propuesta es muy similar a todo lo que pudimos ver y disfrutar en *FIFA 07*.

VERSIÓN PSP: FÚTBOL EN TU BOLSILLO

La versión de PSP se queda cerca de la de PS2 tanto en lo jugable como en lo visual (aunque los modelos son algo peores y las animaciones más "robóticas"). En cuanto a modos de juego, ofrece cosas nuevas como un trivial o los minijuegos que había en el *FIFA 07* de PSP. Además, podrás conectarlo con la versión de PS2 y trasferir tu partida del modo Triple Corona para seguir tu campaña en cualquier lugar.

NOTA **84**



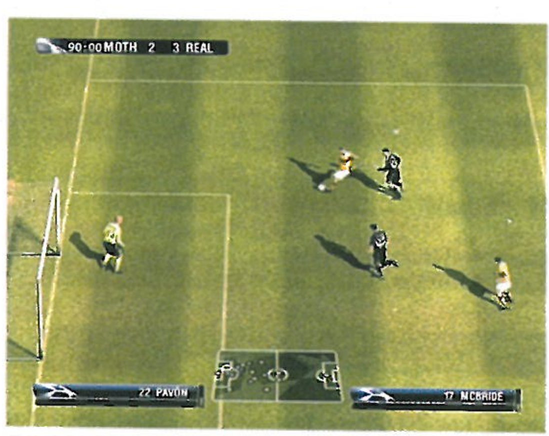
MODOS DE JUEGO. Tiene el modo principal de PS2 (Triple Corona), además de otros exclusivos.

BUEN APARTADO TÉCNICO. Similar al de PS2, aunque con los recortes de rigor.

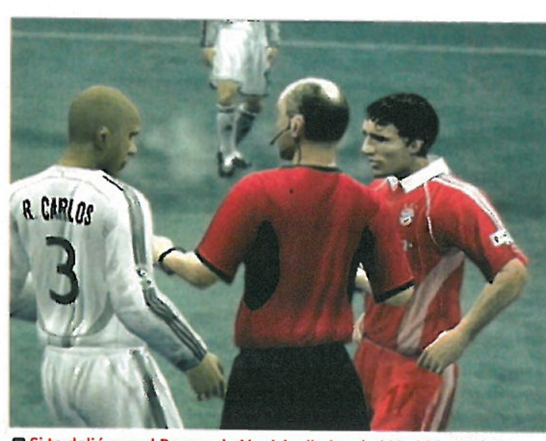
cos (situaciones que se dieron en ediciones pasadas del torneo) y de los partidos Online uno contra uno... Pero la verdadera estrella de los modos es el Triple Corona, en el que lucharemos por lograr la victoria en Liga, Copa y "Champions". Como manager, decidiremos la alineación, los fichajes, las tácticas... para después jugar los partidos o, si lo preferimos, la CPU calculará el resultado.

Las noches de fútbol de la "Champions" quedan bien representadas en este simulador, aunque es similar a *FIFA 07*.

A la hora de jugar, el sistema es similar al del último *FIFA*. Los mejorados tiros a puerta, la más que decente IA rival (aunque a veces los porteros "canten"), la correcta física del balón, los tipos de cámara... todo es muy parecido al último simulador de EA Sports. Y esto, ojo, no es nada malo. Un gran apartado gráfico (similar al de *FIFA 07*) es la guinda para un simulador que cumple lo que promete. No es tan completo como *FIFA 07* y a la hora de jugar nos gustan más los *PES*. Pero si, como nosotros, eres un apasionado de la competición de clubes más prestigiosa, pruébalo.



No faltarán partidos Online uno contra uno ni desafíos históricos en los que deberemos ganar cumpliendo condiciones específicas.



Si te dolió que el Bayern de Munich eliminará al Madrid, con este título podrás reescribir la historia y hacer que llegue a la final...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación está bien lograda y es tan jugable y vistoso como *FIFA 07*.

» LO PEOR
Las plantillas no están actualizadas, llega tarde al mercado y si ya tienes *FIFA 07*...

Te gustará + que... CHAMPIONS LEAGUE 04-05
Te gustará − que... PES6

88	**» GRÁFICOS** Muy similar a los de *FIFA 07*, con sus virtudes y defectos...
86	**» SONIDO** Buen sonido y comentarios de J. Lalaguna y Pepe Domingo Castaño.
89	**» DIVERSIÓN** Su asequible sistema de juego asegura diversión para todos.
85	**» DURACIÓN** Tiene modos de juego para durar una buena temporada.
NOTA 86	Un simulador de fútbol que recrea bien está apasionante competición. Pero si tienes *FIFA 07* no merece la pena.

PlayStation 2

12

Género
BEAT'EM UP

Desarrollador
OMEGA-FORCE

Editor
KOEI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1-4

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

Página web
WWW.KOEI.COM/SW2E/

■ Combates multitudinarios con toques tácticos, en el Japón Feudal, es lo que ofrece *SW2E.*

■ Administrando de manera eficiente los recursos, conseguiremos más soldados, ventajas en batalla, etc.



■ Cada uno de nuestros héroes, es capaz de realizar diversos golpes, combos y ataques mágicos.

DALE **"CAÑA"** A LA ESPADA Y AL "COCO"

Samurai Warriors II Empires

El destino de Japón depende de ti y para ello debes ser un buen dirigente y, por supuesto, luchar contra decenas de enemigos.

Si *Samurai Warriors 2* era un rápido beat'em up donde luchábamos contra centenares de enemigos, esta nueva entrega, en la que debemos intentar unificar los diferentes territorios del Japón Feudal, amplia la propuesta de juego con diversas opciones estratégicas. Así, antes de cada batalla debemos administrar los recursos, reclutar generales...

Pero la estrategia no termina aquí: en las batallas elegimos la formación de nuestros ejércitos o damos órdenes a nuestros generales, entre otras opciones. Por supuesto, no faltan los combates multitudinarios donde realizar, manejando a uno de los muchos personajes disponibles, diversos ataques y combos. Desgraciadamente, las nuevas opciones estratégicas no ocultan lo repetitivo de sus simplones combates y la escasa profundidad de juego de una saga que tiene que renovarse urgentemente. ●

» TOMA EL CONTROL **TOTAL** DE LA GUERRA

En el juego no todo será combatir a brazo partido. También tendremos que tomar decisiones tácticas para lograr la victoria: organizar los recursos económicos, reclutar soldados, dar órdenes tácticas en combate, etc.



① **POLÍTICA.** Antes de entrar en combate es conveniente sellar alianzas o conseguir recursos.



② **TÁCTICAS.** En las batallas, elige la mejor formación y da órdenes a tus soldados.

■ Manejamos un buen puñado de personajes, todos ellos armados con las más variadas armas blancas.

VALORACIÓN

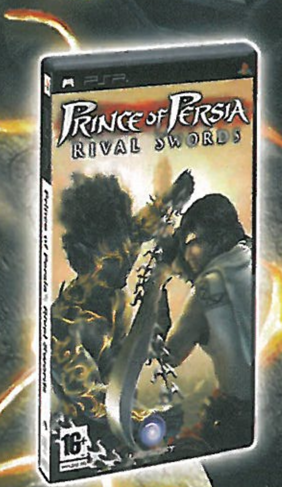
» LO MEJOR
Interesantes opciones estratégicas, acción sin concesiones y muchos personajes.

» LO PEOR
Los combates son simples "machacabotones" y además nos llega sin traducir.

77	**» GRÁFICOS** El gran número de enemigos, no justifica el exagerado "popping".
82	**» SONIDO** Cumple sobradamente con melodías épicas y buenos efectos.
77	**» DIVERSIÓN** Ofrece acción y toques estratégicos, aunque al final es repetitivo.
83	**» DURACIÓN** Además del modo Historia, tenemos modo libre, multijugador...
NOTA 78	**Aunque repetitivo al poco tiempo, los fans de este tipo de juegos encontrarán atractivas las nuevas opciones tácticas.**

PRINCE OF PERSIA®
RIVAL SWORDS

ENFRÉNTATE A TU LADO OSCURO,
RECLAMA TU REINO.



POR PRIMERA VEZ INCLUYE
MODO MULTIJUGADOR WI-FI



COMBATE COMO JAMÁS PUDISTE
HACERLO ANTES.
¡SIÉNTETE EL PRÍNCIPE!

WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM



ask about games .com



Wii



UBISOFT



7+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
REBELLION
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,99 €
Precio PSP
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.FREERUNNING.COM

En *Free Running* practicamos "parkour", un deporte real en el que trepamos, saltamos e incluso realizamos piruetas para superar los obstáculos del entorno.

ACRÓBATAS SOBRE LOS TEJADOS DE LA CIUDAD

Free Running

Olvídate de tablas, patines o bicicletas: para dominar el deporte extremo definitivo debes entrenar al máximo la herramienta más versátil: tu cuerpo.

El "parkour" es un peligroso deporte urbano que consiste en desplazarse saltando, enlazando acrobacias y trepando por escenarios urbanos, casi siempre desafiando a la gravedad. Los atletas que los realizan se llaman "traceurs", y vamos a convertirnos en uno de ellos.

En *Free Running* practicamos este deporte en diez escenarios distintos (la azotea de un edificio, los muelles, un rascacielos...), asumiendo en cada uno diversos retos: ganar una carrera a un rival, acumular puntos realizando acrobacias, desplazarnos saltando sin tocar el suelo... Y para superar estas pruebas debemos dominar dos tipos básicos de movimientos: los de desplazamiento (como saltar, correr por las paredes, agarrarnos a columnas...), en los que la precisión a la hora de pulsar los botones en el momento justo es la clave; y las acrobacias, saltos y giros de todo tipo en los que prima más la rapidez de ejecución. Combinar

El parkour es el "arte del desplazamiento", y quienes lo practican se llaman "traceurs".

QUÉ DEBES HACER PARA SER EL MEJOR TRACEUR

1. **SÉ EL MÁS ÁGIL.** Salta, trepa, haz equilibrios y corre por las paredes para lograr la máxima puntuación.
2. **VÍSTETE A LA MODA.** Al superar retos desbloqueamos prendas Adidas para vestir a nuestro deportista.
3. **GANA A TUS AMIGOS.** En diversos tipos de retos para dos jugadores a pantalla partida.



En 10 zonas urbanas distintas afrontamos retos de acrobacias, carreras, desafíos contrarreloj...



Debemos "fluir" por los escenarios: no parar nunca de movernos para aumentar la puntuación.



Elegimos entre 7 "traceurs", cuatro chicos y tres chicas, pero todos tienen idénticas habilidades.

» VERSIÓN PSP: VÉRTIGO PORTÁTIL

Free Running en PSP es idéntico a la de PS2 en gráficos y desarrollo. Incluso para ejecutar algunos movimientos el control es más preciso. Pero la cámara también es un problema, y en esta versión no podemos ajustarla manualmente, con lo que el juego se complica aún un poco más que en PS2.

NOTA 82



HERMANAS GEMELAS. Las dos versiones son iguales en control, gráficos y modos de juego.



RETA A UN COLEGA. Podemos competir contra un amigo vía Wi-Fi.

estas habilidades a toda velocidad y sin parar ni un instante es la clave, ya que sólo moviéndonos constantemente mantenemos lleno nuestro indicador de "flujo", que multiplica nuestra puntuación. Esto, añadido a que muchas de las pruebas son contrarreloj, hacen de *Free Running* un frenético reto a nuestra habilidad... cuya dificultad aumenta por algunos fallos técnicos.

Enlazando acrobacias, equilibrios y saltos a toda velocidad superamos los retos urbanos de *Free Running*.

El control es bastante preciso, pero la cámara se adapta con lentitud a nuestros movimientos. Y frenar para ajustarla manualmente puede ser sinónimo de fracaso. La solución es la técnica de "ensayo y error": memorizar los recorridos de cada prueba para no dudar al desplazarnos. Un esfuerzo que merece la pena, ya que movernos con precisión y superar las pruebas es muy satisfactorio. Así que *Free Running* se desmarca del "rey" *Tony Hawk* con una propuesta original y fresca, que disfrutarás si buscas un desafío a tu habilidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo original que resulta y el reto que supone para nuestra precisión y habilidad.

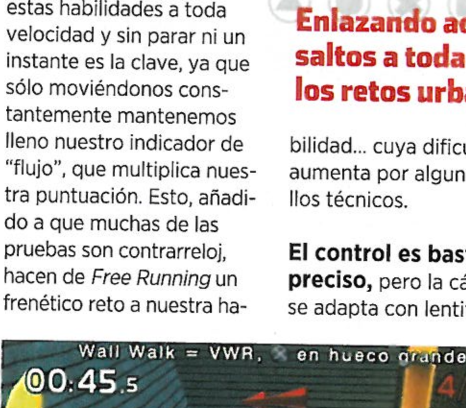
» LO PEOR
La cámara, que se ajusta muy lentamente a la acción y aumenta la dificultad.

Te gustará + que... WAKEBOARDING UN. | Te gustará – que... T. HAWK PROJECT 8



80	**» GRÁFICOS** Simplemente correctos, destacando sólo algunas animaciones.
81	**» SONIDO** Melodías electrónicas con mucha percusión y buenos efectos.
83	**» DIVERSIÓN** Si le echas paciencia acabarás dominándolo y disfrutarás.
88	**» DURACIÓN** Sus 10 escenarios llenos de retos aseguran unas 20 horas de juego.

NOTA 83 Un original juego de deporte extremo que gustará a los fans del género que no tengan miedo a un reto difícil.



Una de las claves del juego es conocer bien los escenarios: trepando por columnas o cornisas encontramos caminos alternativos más cortos.

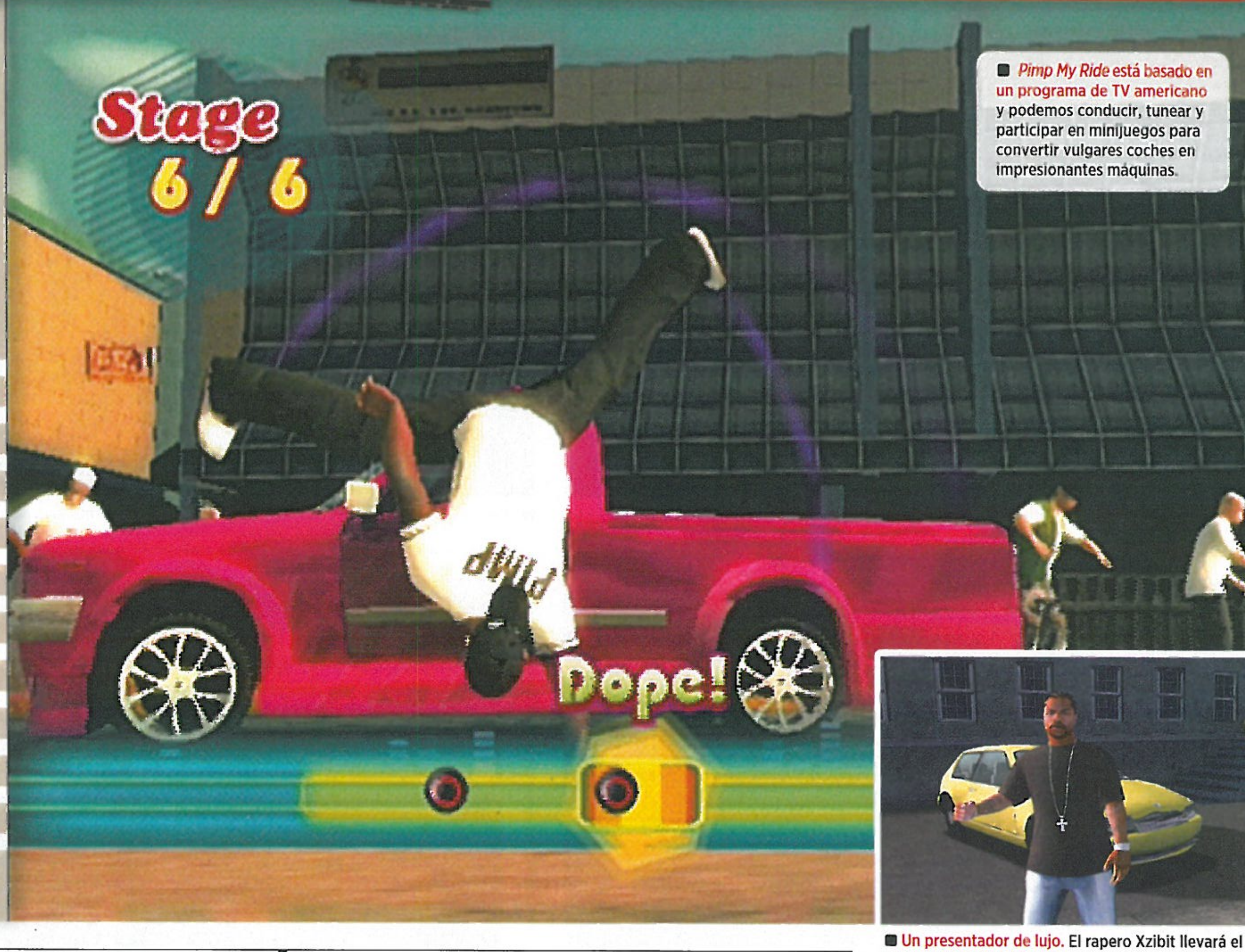


Las acrobacias en suelo son volteretas y giros que podemos enlazar durante los desplazamientos para multiplicar nuestra puntuación.



12+

Género
VELOCIDAD/TUNING
Desarrollador
EUTECHNIX
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES



■ *Pimp My Ride* está basado en un programa de TV americano y podemos conducir, tunear y participar en minijuegos para convertir vulgares coches en impresionantes máquinas.

■ Un presentador de lujo. El rapero Xzibit llevará el hilo del juego al igual que en el programa real.

CÓMO CONSEGUIR **EL VEHÍCULO** DE TUS SUEÑOS

Pimp My Ride

Esta es tu oportunidad de convertirte en el protagonista del programa de TV que arrasa en Estados Unidos.

Aprovechando el tirón del programa de la MTV y presentado por el rapero Xzibit llega *Pimp My Ride*, donde cogemos vehículos "pa'l arrastre" y los mejoramos a gusto del consumidor. Desde clásicos americanos a furgonetas playeras, tendremos que conseguir que 16 clientes prefieran nuestras mejoras a las del taller rival. Así, cada cliente se divide en dos partes. En la primera recorremos la ciudad consiguiendo el dinero necesario para tunear el vehículo. Además de recoger ítems, podremos demostrar que somos los más chulos del barrio a base de minijuegos como "fardar de buga" con los peatones.

El modo "pimpin" comienza cuando hemos reunido toda la pasta. Contra el reloj y compitiendo contra otro taller visitamos las tiendas, donde nos ofrecerán mejoras, como interiores lujosos o extras afines a los gustos del cliente. Lo malo de esta atractiva idea es que eso es todo: después se repiten los escenarios y la mecánica, algo que hace que el juego sea tedioso. Aún así, si te va el mundo del tuning, seguro que te entretiene mientras dura...

» IGUALITO QUE EN LA **TELEVISIÓN**

En España, este programa de la MTV ha sido editado en DVD, y en todos sus capítulos se tunea un coche a gusto del dueño...



① PROTAS DE LA CALLE. Debemos convertir la "tartana" de alguien en el coche de sus sueños.



② AFICIONES VARIADAS. Si al dueño le gustan las vacas, no dudes: pinta su coche con lunares.



■ Transforma los bugas y déjalos así de espectaculares.



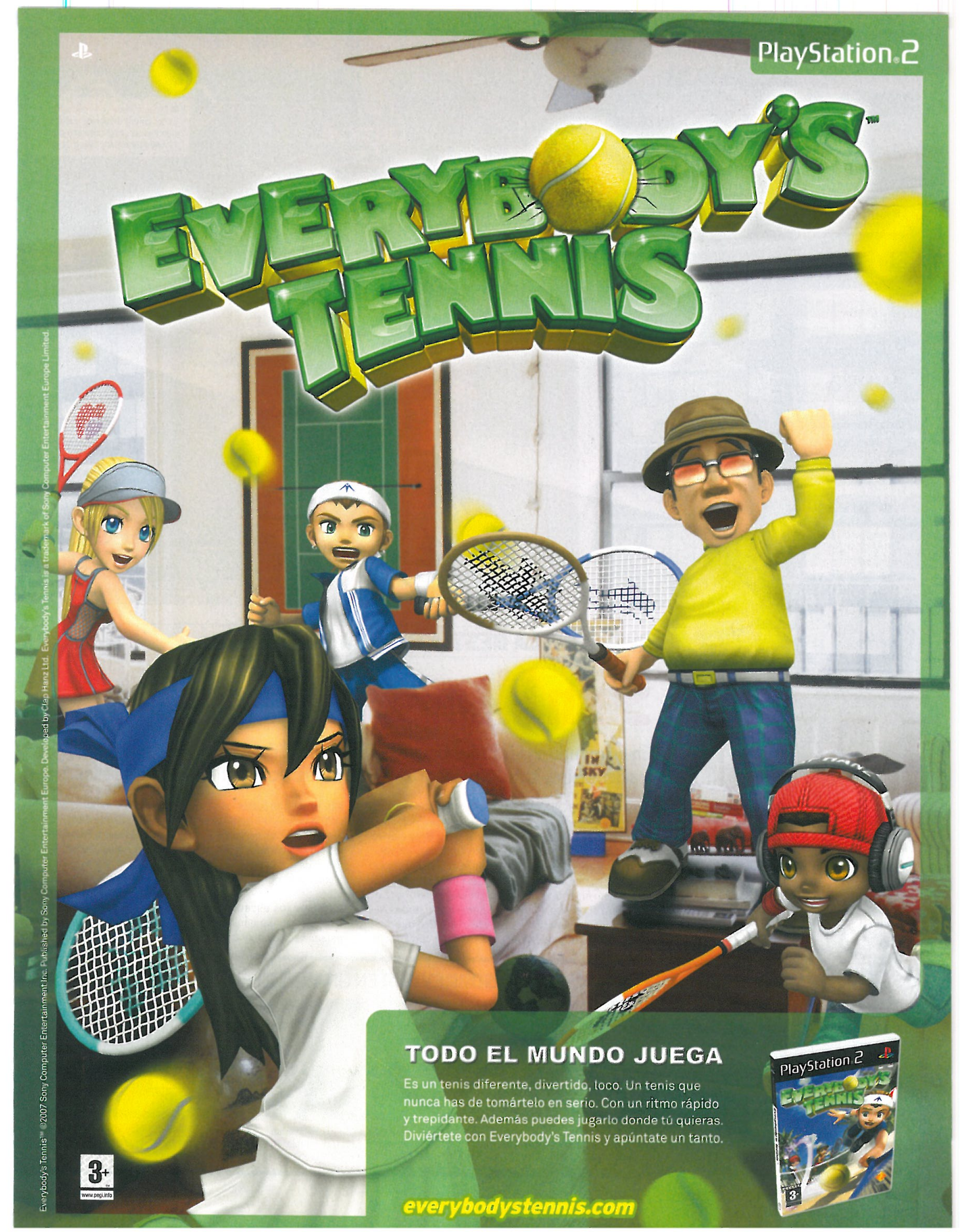
■ Cruza la ciudad en busca de ítems que te permitan transformar tu viejo coche en un vehículo de lujo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El precio, la fidelidad con el programa original y las ocurrentes modificaciones.

» LO PEOR
No tiene modo multijugador, es repetitivo y fácil y está en perfecto inglés.

71	**» GRÁFICOS** Coches muy conseguidos, pero la ciudad no ofrece mucha variedad.
75	**» SONIDO** Si te gusta el Hip-Hop te encantará, de lo contrario bajarás el volumen...
70	**» DIVERSIÓN** Los minijuegos lo hacen variado, pero en el fondo es facilón.
69	**» DURACIÓN** Unos cuantos niveles más le habrían venido muy bien.
NOTA 72	Un juego ideal para los fans del tuning que disfrutarán con las opciones de tuning y los minijuegos. Y a muy buen precio...


PlayStation 2
EVERYBODY'S TENNIS
TODO EL MUNDO JUEGA
Es un tenis diferente, divertido, loco. Un tenis que nunca has de tomártelo en serio. Con un ritmo rápido y trepidante. Además puedes jugarlo donde tú quieras. Diviértete con Everybody's Tennis y apúntate un tanto.
everybodystennis.com
PlayStation 2
3+
www.pegi.info
Everybody's Tennis™ ©2007 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Clap Hanz Ltd. Everybody's Tennis is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe Limited.



Espectaculares combates por turnos contra demonios y criaturas gigantescas se mezclan con dosis de aventura en este juego de rol.

16

Género	ROL
Desarrollador	ATLUS
Editor	PLANETA DEAGOSTINI
Lanzamiento	YA A LA VENTA
Precio	49,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL FINALIZAR NIVEL
Página web	WWW.ATLUS.COM/DDS2

DESCUBRE **LA BESTIA** QUE HAY EN TI

Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2

En un mundo en el que la humanidad vive sometida al caprichoso poder de los demonios, la única manera de sobrevivir es... convertirse en uno de ellos.

Serf, Argilla y Gale, tres jóvenes capaces de transformarse en demonios, han logrado escapar del mundo apocalíptico que habitaban y llegar a Nirvana, un lugar que creían era el paraíso. Pero su sorpresa es enorme cuando descubren que este nuevo mundo también está dominado por clanes demoniacos a los que deberán combatir. Así comienza esta continuación directa de *Digital Devil Saga*, el juego de rol que disfrutamos las pasadas Navidades. Un título que mantiene un corte adulto y futurista con todos los componentes del género: historia intensa, personajes muy elaborados e infinidad de combates aleatorios y por turnos.

Explorar los escenarios, interactuar con los personajes y vencer a los enemigos en combates en los que manejamos hasta 3 personajes son las claves de su desarrollo. Y, aunque pueda parecer "más de lo mismo", *DDS2* aporta toques de innovación, como transformarnos en demonios o humanos a voluntad, realizar "Ataques Crí-

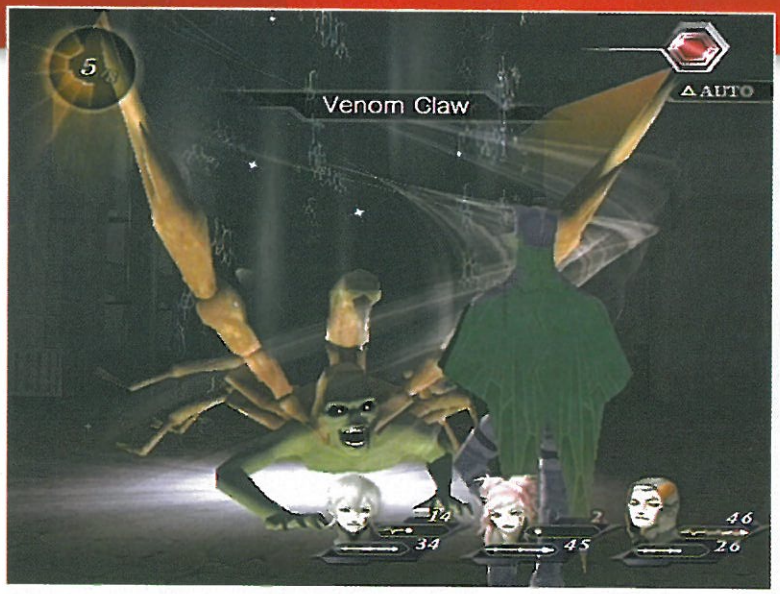
La estética de los protagonistas está muy cuidada, como en anteriores *Shin Megami Tensei*.

» CLAVES PARA **SOBREVIVIR** EN UN MUNDO **APOCALÍPTICO**

1 **MEJORA TU PERSONAJE.** Ganar combates nos da puntos para evolucionar y potenciar a los protas.

2 **SÉ UN DEMONIO.** En muchos combates tendremos que cambiar nuestra forma para salir victoriosos.

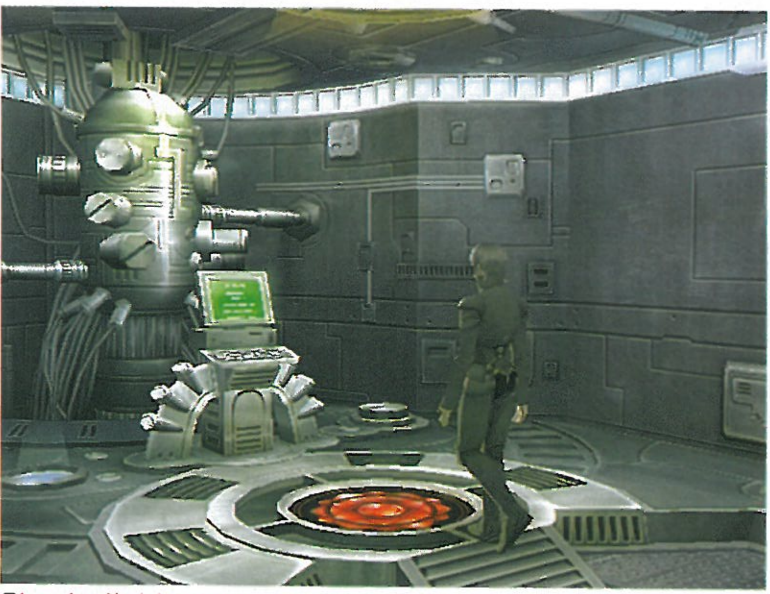
3 **ESCENARIOS FUTURISTAS.** Recorreremos zonas que reflejan el ambiente apocalíptico del juego.



Los combates ofrecen muchas alternativas, más allá de encontrar los puntos débiles del enemigo.



Liberar la bestia interior nos otorgará la ventaja necesaria para salir victoriosos en las peleas.



La exploración de los entornos y los diálogos quedan eclipsados por los abundantes combates.

» LOS MANTRAS, O CÓMO APRENDER HABILIDADES

Digital Devil Saga 2 utiliza un sistema de habilidades muy parecido al de su precursor, aunque ha cambiado de apariencia. En él, debemos comprar mantras que luego colocamos sobre una rejilla para desbloquear habilidades.



EL MAPA DE MANTRAS. Dependiendo de su colocación, habilitamos unas habilidades.



AHORA APRENDE. Con su uso aprendemos los hechizos y habilidades.

ticos" y en grupo o usar los Mantras, técnicas especiales adquiridas con la experiencia. Todo con una curva de aprendizaje accesible y combates cada vez más interesantes y estratégicos. Y no es necesario haber jugado a la primera parte para dominar pronto la mecánica, aunque si lo hemos hecho podemos usar los datos de la tarjeta de memoria para importar algunas técnicas.

A las espectaculares batallas por turnos se suman unos personajes carismáticos y una historia llena de sorpresas.

El apartado gráfico es idéntico al de la primera parte, con una estética muy elegante que mezcla lo futurista y lo sobrenatural. Y además el argumento es muy rico y se desarrolla en escenas de vídeo llenas de carga emocional, que crean una estética oscura alrededor del juego. Así, *DDS2* mantiene el listón bien alto y enganchará a los fans de los RPG, que encontrarán un juego a su medida gracias a su lograda trama y su interesante desarrollo. Eso sí, al igual que su primera parte llega sin traducir, por lo que sólo si dominamos el inglés lo disfrutaremos del todo.

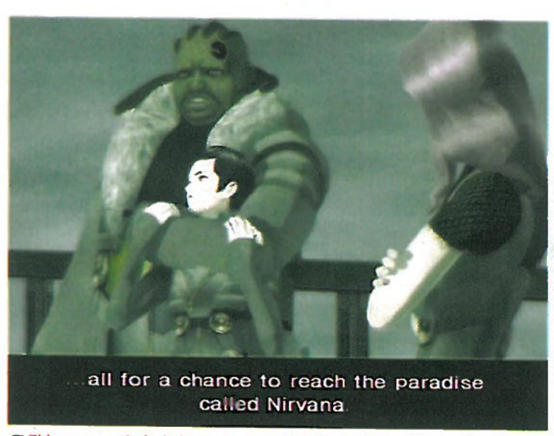
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus profundos combates llenos de alternativas y su historia y ambientación futurista.

» LO PEOR
Como la primera parte, las voces y los subtítulos están en inglés.

Te gustará + que... ESDLA: LA TERCERA EDAD
Te gustará − que... FINAL FANTASY XII

83	**» GRÁFICOS** Personajes muy bien definidos, pero escenarios un poco simples.
80	**» SONIDO** Cumple con su función de ambientar... pero poco más.
84	**» DIVERSIÓN** Engancha con sus profundas batallas y el uso de los Mantras.
86	**» DURACIÓN** Supera las 30-35 horas. No está mal, pero los hay más largos.
NOTA 84	Un gran juego de rol de estética sobrenatural y profundos combates, cuyo principal defecto es que está en inglés.



El juego continúa la historia de la primera parte, aunque no será fundamental haberla jugado para seguir su interesante trama.



Una gran oferta de magias nos ayudarán a realizar ataques más espectaculares y a vencer con más rapidez en los combates.

3+

Género
MUSICAL
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA TEMA
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

■ Siguiendo el ritmo de la música y las indicaciones en pantalla, bailamos 65 temas sobre la alfombrilla de baile o usando el Dual Shock 2.



■ Si conectamos una cámara EyeToy, veremos nuestra imagen y habrá que sincronizar las manos con el baile.



■ La variedad de modos es enorme, incluyendo las emocionantes partidas para dos jugadores.

BAILANDO AL **RITMO** DE PS2

Dancing Stage SuperNOVA

El salón de tu casa se convierte en una pista de baile con esta apoteósica nueva entrega del clásico de los juegos musicales.

Bailar delante de la consola. Eso nos lleva proponiendo la saga *Dancing Stage* desde su nacimiento en las recreativas en 1999. Y ahora una nueva entrega llega a PS2 con la jugabilidad de siempre: siguiendo el ritmo de la música y las indicaciones en pantalla, marcamos los pasos sobre las 4 direcciones de la alfombrilla de baile. Eso sí, el juego se vende sin ella, y si quieres disfrutar al máximo debes hacerte con una, ya que jugar con el Dual Shock no es tan divertido.

***SuperNOVA* gustará a todos los jugadores:** hay modos para aprender y otros ultradifíciles para los que juegan como auténticos bailarines. Y el abanico de opciones es mayor que nunca: 65 canciones, un modo que indica las calorías que gastamos, partidas a dobles y, como novedad, el modo Master Estelar, en el que viajamos por planetas desbloqueando los temas de cada uno. Es la versión más completa de un juegazo.

■ *SuperNOVA* vale tanto para echarse unas risas como para bailar de verdad si practicamos suficiente.

» UNA SELECCIÓN MUSICAL **DE LUJO**

Las 65 canciones de *SuperNOVA* ofrecen sobre todo tecno y ritmos electrónicos de grupos como Chemical Brothers o Fatboy Slim. Pero también se incluye algún clásico del pop con grupos como A-Ha.



① **65 TEMAS.** Predomina la música electrónica, pero también hay pop y hasta ritmos latinos.



② **VIDEOS ORIGINALES.** Algunos temas que se incluyen son de A-Ha, T.A.T.U., Chemical Brothers...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su magnífica jugabilidad, apoyada por más modos de juego y temas que nunca.

» LO PEOR
Más vale que te guste la música electrónica, porque es mayoritaria en el juego...

78	**» GRÁFICOS** Discretos, pero en este juego no son precisamente la clave.
91	**» SONIDO** Las versiones originales de sus 65 temas avalan este apartado.
88	**» DIVERSIÓN** Divertido desde el principio hasta que te conviertes en bailarín.
86	**» DURACIÓN** Tiene bastante temas y modos para entretener mucho tiempo.
NOTA 87	Un magnífico juego musical, que puede convertirnos en auténticos bailarines y que tiene más modos que nunca.

THE CON™

APUÉSTALO TODO Y LUCHA POR ELLO.

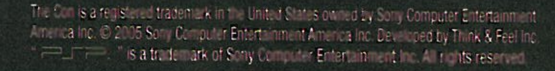
- Un juego de lucha único, basado en el clandestino mundo de las apuestas
- Personaliza a tu luchador con 5 estilos de lucha diferentes
- Crea un personaje a tu gusto y programa sus combos
- Entra en las apuestas y gánate al público para sacar más "pasta"

Peleas de acción intensa con un sistema libre de apuestas que te obliga a usar todos los movimientos correctos y luchar con estilo. Entra en escena y sumérgete en la pelea. Juega solo o contra un amigo. Que ganes las apuestas o no, está todo en tus manos.

POR SÓLO
29,95€ PVP











www.southpeakgames.com

JUEGO RECOMENDADO Play

■ *Portable Ops* es un *MGS* en toda regla, una sorprendente aventura de acción que nada tiene que ver con los *MGS Acid*.

16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
7 DE MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 6
Guardar partidas
AL FINALIZAR MISIÓN
Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES

DE SUPERVIVIENTE A **LÍDER** DE UN **EJÉRCITO**

Metal Gear Solid Portable Ops

Snake sobrevivió a la jungla de *MGS3* para seguir sus andanzas en esta brillante aventura de acción que explota perfectamente las posibilidades de PSP.

A la cada vez más larga lista de juegazos diseñados exclusivamente para PSP este mes hay que sumar otro imprescindible: *Metal Gear Solid: Portable Ops*. La última obra de Kojima Productions es todo un ejemplo de cómo adaptar una saga de éxito a las peculiaridades de PSP, superando con éxito dos retos: que no pierda sus principales señas de identidad y que ofrezca novedades jugables.

***MGSPO* es una aventura de acción** que sigue la estela del excelente *MGS3 Snake Eater* de PS2. Su historia arranca seis años después, concretamente en 1970, y nos presenta a un Naked Snake (o Big Boss, como prefiráis), encerrado en una celda en algún lugar de Colombia. ¿El motivo? Ha sido traicionado por su ex compañeros de la unidad FOX, que buscan la parte del Legado de los Filósofos desaparecida al final de *MGS3*. Tras escapar en compañía de un joven Roy Campbell, Snake descubrirá que los traidores tie-

» SNAKE **NO LUCHARÁ SÓLO** EN ESTA OCASIÓN...



① **MONTA TU EJÉRCITO.** Snake debe formar un ejército capturando soldados y asignándolos a 4 unidades: infiltración, espía, médica e ingenieros.



② **DEFINE TU ESTRATEGIA.** En las misiones controlamos a la unidad de infiltración, compuesta por 4 hombres, cuyo control podemos alternar.



③ **TACTICAL ESPIONAGE ACTION.** Esta frase tan usada en *MGS* cobra más fuerza. Las variantes y posibilidades que ofrece a la hora de jugar son inmensas.

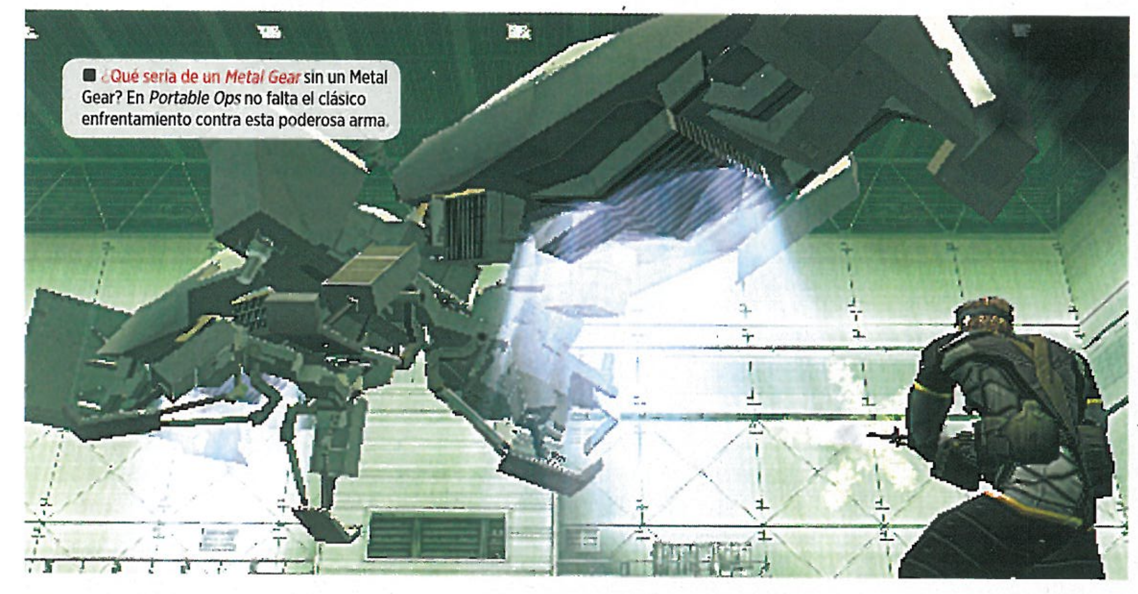
■ Naked Snake (o Big Boss, como prefiráis) protagoniza junto a sus soldados este excelente título exclusivo de PSP.



Como en cualquier *MGS*, la infiltración y el sigilo será fundamental. Mejor atacar en silencio y por la espalda que a lo loco y de frente...



Además del típico arsenal, contaremos con el combate cuerpo a cuerpo CQC que nos permite golpear, usar enemigos como escudo, etc.



¿Qué sería de un *Metal Gear* sin un Metal Gear? En *Portable Ops* no falta el clásico enfrentamiento contra esta poderosa arma.





EL GERMEN DE LA UNIDAD FOX HOUND

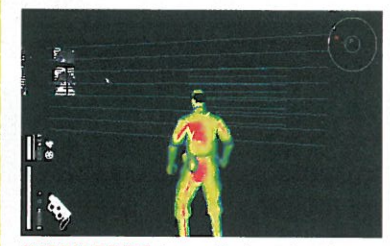
Además de la unidad de infiltración, hay soldados que no son hombres de acción, pero su labor también es importante.



ESPÍAS. Tras capturarlos, los repartiremos por los distintos escenarios para que nos den valiosos informes o misiones secundarias.



UNIDAD MÉDICA. Esta unidad nos otorga todo tipo de mejoras relacionadas con la salud, como medicinas, raciones...

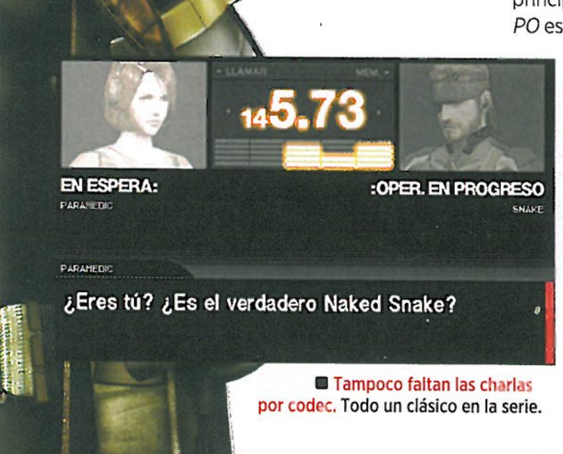


INGENIEROS. Los soldados asignados a esta unidad nos proporcionarán armas, munición y gadgets, como este visor.

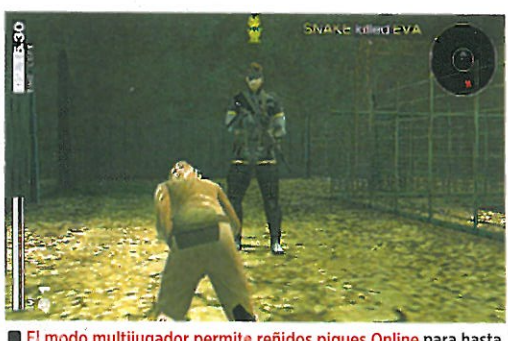
Por su diseño, sus originales ideas y su gran puesta en escena, *MGS Portable Ops* nos parece un verdadero imprescindible para PSP.

nen en su poder un tanque nuclear llamado... Metal Gear. Y lo peor es que Gene, el líder de los renegados, va a utilizarlo de inmediato... Sin ningún apoyo exterior, Snake tendrá que detener a este grupo de renegados, y para ello deberá formar un ejército que será el germen de la unidad FOX Hound, de gran importancia en la saga. De hecho, uno de lo s principales aciertos de *MGS-PO* es su historia, que arroja bastante luz sobre ciertos interrogantes y personajes de la saga, pero tranquilos, que no diremos nada por no chafaros la sorpresa...

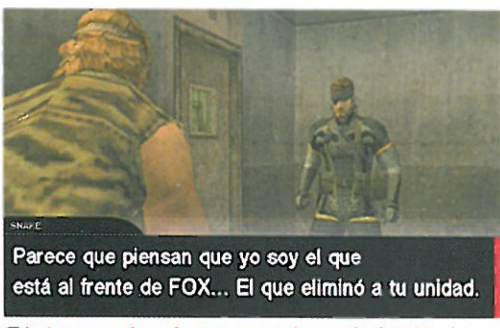
Pero si el argumento del juego engancha, es a la hora de jugar donde *MGSPO* nos ha maravillado. Estructurado en misiones de corta duración, el desarrollo se basa en el sigilo y la acción, con muchísimos movimientos, armas y gadgets típicos de la saga, desde el combate cuerpo a cuerpo CQC hasta un radar que nos orientará sobre la posición de los enemigos. Pero la principal novedad de *MGS-PO* es la necesidad de reclutar soldados enemigos para nuestro ejército. Dejándolos previamente inconscientes, deberemos llevarlos a nuestro camión y, tras persuadirles, pasarán a formar parte de nuestro equipo. Cada soldado (podemos tener hasta cien) tiene habilidades específicas y la gracia está en distribuirlos en cuatro unidades distintas teniendo en cuenta sus atributos. Por un lado está la unidad de infiltración, donde colocaremos a los soldados con habilidades como correr más deprisa o trasladar objetos al camión. Esta unidad, compuesta por 4 hombres que manejaremos alternativamente, es la que controlamos en las misiones. »



Tampoco faltan las charlas por codec. Todo un clásico en la serie.



El modo multijugador permite reñidos piques Online para hasta 6 jugadores, con opciones bastante originales como rendirse.



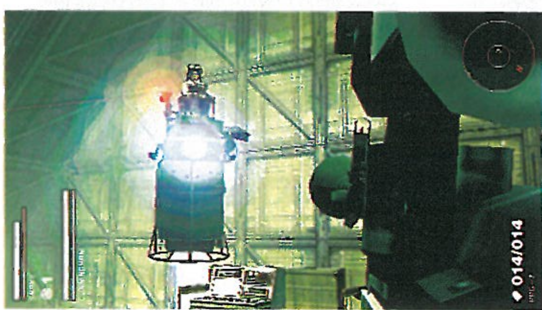
La trama encaja perfectamente con la cronología *MGS* y despeja muchas incógnitas sobre ciertos personajes y hechos de la saga.


Para distraer a los guardias, tendremos ítems como este juguete.



Reclutamos hombres capturándolos, rastreando redes, Wi-Fi, con el GPS...


Su apartado gráfico es soberbio. Mención especial merece la calidad de los modelos, de lo mejor que hemos visto hasta ahora en PSP.





Las otras tres unidades son de apoyo y nos proporcionarán informes sobre el terreno (espías), crearán armas, munición y gadgets (ingenieros) e ítems para recuperar la salud (médicos). La sabia distribución de los distintos soldados que capturemos es tan importante como la habilidad para infiltrarse en las misiones. Esto da lugar a un desarrollo fresco y original, potenciado por sorpresas "made in Kojima" y entretenidos modos multijugador para hasta 6 jugadores.

MGS Portable Ops es todo un ejemplo de cómo adaptar con maestría una saga de éxito a las peculiaridades de PSP.

En cuanto al apartado técnico, es de lo mejor que hemos visto en PSP, destacando sobre todo la gran calidad de los modelos de los personajes y la solidez de los distintos escenarios (distintas bases enemigas, un hospital, un aeropuerto, zonas montañosas...). En fin, que *MGSPO* es un dechado de virtudes, una aventura de acción de intenso desarrollo y perfectamente adaptada a las peculiaridades de PSP. Y además la edición europea llega con novedades, como nuevos soldados o más mapas multijugador. Una razón más para que compréis cuanto antes *MGSPO*, una joya del diseño que se acerca a la magia de los *MGS* de PS2 y que nada tiene que ver con los *MGS Acid*.


Podremos reclutar a los jefes finales del juego y a otros personajes de la saga como Sokolov (*MGS3*) o Teliko de los *MGS Acid* (en la imagen).


Las secuencias de vídeo son en plan cómic, al estilo *MGS Digital Graphic Novel*. Los diseños corren a cargo del dibujante Ashley Wood.

» LOS EXTRAS DE LA VERSIÓN EUROPEA

Los sufridos usuarios europeos hemos tenido que esperar, pero en esta ocasión nos han compensado con algunos extras:


MODO BOSS BATTLE. En él podremos enfrentarnos a los jefes finales del juego: Gene, Python, Null, Metal Gear Raxa...


NUEVOS MAPAS MULTIJUGADOR. Para las partidas multijugador hay 10 mapas, dos de ellos exclusivos de la versión europea.


12 SOLDADOS NUEVOS. En esta versión hay 12 soldados nuevos, ataviados con las banderas de países europeos. Muy patriotas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su excepcional diseño, su apuesta por algo original, su historia, su apartado técnico...

» LO PEOR
Lo tarde que llega al mercado europeo y que no tengas una PSP para disfrutarlo...

Te gustará que... SPLINTER CELL ESSENTIALS — Te gustará que... SYPHON FILTER D.M.

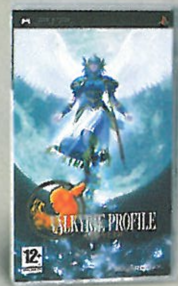


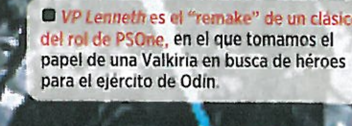
93	**» GRÁFICOS** De lo mejor que hemos visto en PSP. Espectaculares.
91	**» SONIDO** Voces, efectos y banda sonora son, como en PS2, excelentes.
94	**» DIVERSIÓN** Admite muchas variantes a la hora de jugar y la historia atrapa.
92	**» DURACIÓN** Más de 20 horas y varias "rejugadas" si quieres verlo todo.
NOTA 93	Por sus innumerables virtudes, nos parece la mejor aventura de acción que hoy podemos encontrar en PSP. Así de claro.



¡EXPLOSIVO COMBATE AÉREO,
ANIQUILACIÓN TOTAL!
PlayStation 2
Wii
HEATSEEKER
12+
ENFRÉNTATE VOLANDO A VELOCIDADES DE VÉRTIGO CON LOS AVIONES DE COMBATE MÁS MODERNOS DEL MUNDO ¡SIENTE EN TUS MANOS EL CONTROL DE LA BATALLA Y DEL CIELO! USA EL MANDO DE WII PARA ESQUIVAR, FIJAR OBJETIVOS Y DESTRUIR AL ENEMIGO.
HEATSEEKER
Wii
PSP
PlayStation Portable
PlayStation 2
12+
www.pegi.info
© 2007 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" ® is a registered trademark owned by Codemasters. "HEATSEEKER" ™ is a trademark of Codemasters. Developed by IR Gurus Interactive Pty Limited and published by Codemasters.
REDMILE ENTERTAINMENT
Codemasters
www.codemasters.com/heatseeker







12

Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
16 DE ABRIL
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SQUARE-ENIX-USA.COM



VP Lenneth es el "remake" de un clásico del rol de PSOne, en el que tomamos el papel de una Valkiria en busca de héroes para el ejército de Odín.







ÚNETE AL EJÉRCITO DE **LOS DIOSES**

Valkyrie Profile Lenneth

La gran batalla que decidirá el destino de los dioses se acerca. Y sólo una valkiria elegida por Odín puede reclutar el ejército necesario para ganarla.

Entre las muchas joyas roleras de la primera PlayStation que nunca llegaron a Europa estaba *Valkyrie Profile*, un juego de rol muy original en argumento y desarrollo creado por Enix. Por suerte, ahora sí vamos a disfrutar de su conversión a PSP, que respeta el desarrollo del original y añade de ciertos retoques gráficos y alucinantes escenas nuevas de vídeo.

La protagonista principal es Lenneth, una valkiria al servicio del soberano de los dioses nórdicos, Odín. Y su misión es recorrer la Tierra en busca de las almas de guerreros caídos para crear un poderoso ejército que luchará contra el demonio Surtur en una gran confrontación final. Así, el juego se divide en capítulos y en cada uno tenemos un tiempo limitado para reclutar guerreros en las ciudades y minar las fuerzas enemigas limpiando las mazmorras de monstruos. Y para ello Lenneth sobrevuela el mapa del mundo en 3D, y visita ciudades y mazmorras recreadas en 2D. Y es en las mazmorras donde en-

Lenneth es una Valkiria al servicio del dios Odín. A lo largo de la aventura, descubriremos su historia y la de los héroes que recluta.

LA MISIÓN DE UNA **ENVIADA DE LOS DIOSES**



1 **HÉROES RENACIDOS.** Volamos por un mapa 3D en busca de las almas de guerreros caídos que unir al ejército de los dioses nórdicos.



2 **EXPLORA EL MUNDO.** Las ciudades y las mazmorras son en 2D. En estas últimas nos esperan plataformas, puzzles y combates por turnos.

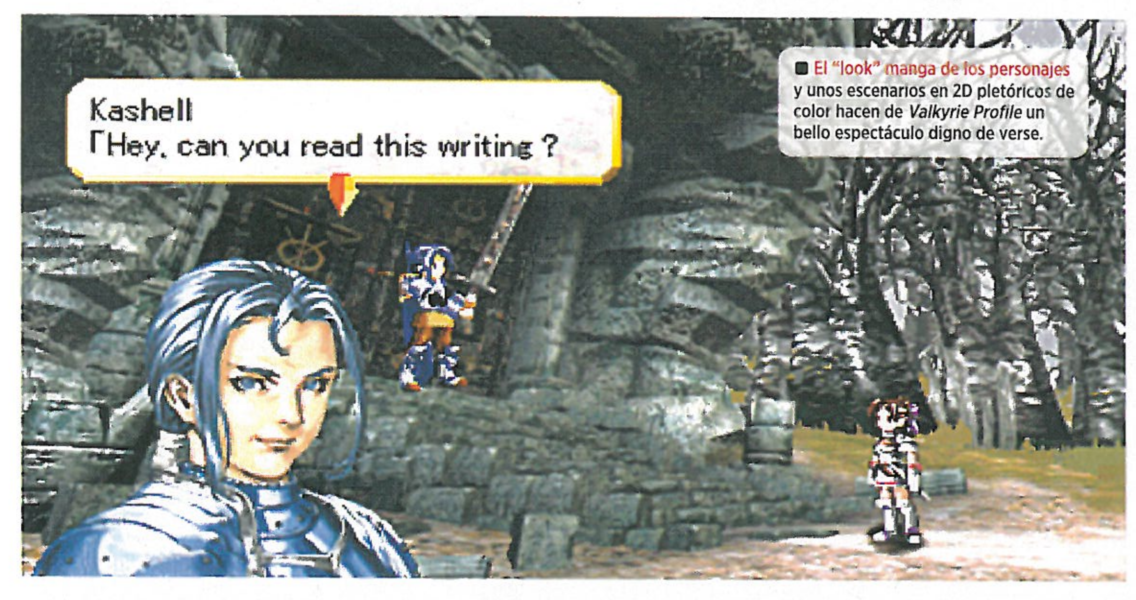


3 **EL JUICIO DIVINO.** Cada capítulo dura un tiempo limitado, y al final de cada uno los dioses juzgan nuestra contribución a su ejército.


Los escenarios del juego son en 2D, y en las mazmorras debemos superar zonas de saltos, resolver puzzles, buscar objetos...

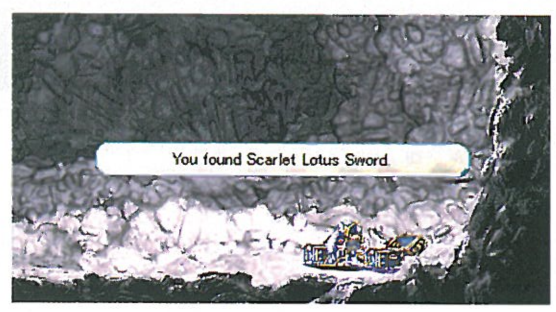


El juego se divide en capítulos de duración limitada, lo que nos obliga a no perder tiempo al reclutar héroes y explorar mazmorras.



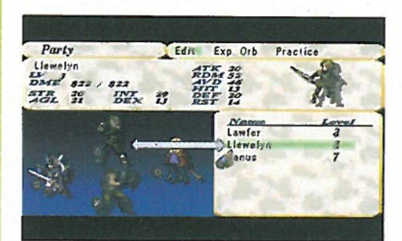
El "look" manga de los personajes y unos escenarios en 2D pletóricos de color hacen de *Valkyrie Profile* un bello espectáculo digno de verse.





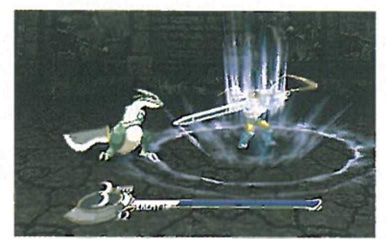
EN EL FRAGOR DE LA BATALLA

Uno de los rasgos más característicos de *VP* son sus combates, que "pese" a ser por turnos son realmente dinámicos...



ELIGE 4 MAGNÍFICOS. De entre todos los héroes reclutados, formamos un grupo de 4 entre los que puede estar Lenneth.


COMO UN RAYO. El ataque de cada héroe está asignado a un botón. Podemos desencadenarlos a toda velocidad.


SUPERATAQUES. Los ejecutamos si hemos logrado un buen "combo", según el orden en el que hicimos atacar a los héroes.

contramos los elementos que dotan al juego de un dinámico toque aventurero: Lenneth puede saltar por zonas de plataformas y resolver puzzles empujando objetos. Y como vemos a los enemigos moverse en tiempo real, podemos esquivarlos o luchar contra ellos, evitando así tediosos combates aleatorios. Eso sí, una vez en la batalla luchamos por turnos, pero se trata de peleas muy dinámicas en las que hacemos "combos" eligiendo el orden de ataque de hasta 4 guerreros con rápidas pulsaciones de botones.

Su historia, sus elementos aventureros y sus dinámicos combates hacen de *Valkyrie Profile* un juego del rol único.

Un desarrollo brillante... con dos peros: el primero es que no tiene más ingredientes que el reclutamiento y la exploración de las mazmorras, lo que a la larga hace el desarrollo un poco mecánico. Y el segundo es el sistema de mejoras de personajes, más complejo de lo habitual: no compramos los objetos o armas, sino que los fabricamos gastando puntos de experiencia, lo que hace la tarea más larga y pesada. Estos detalles y que llegue con los textos en inglés convierten a *Valkyrie Profile* en un juego duro para iniciarse en el género, pero los expertos apreciarán como merece un título diferente en desarrollo y argumento, redondeado además por una estética manga y unos detallados escenarios que le dotan de gran belleza.

VALORACIÓN

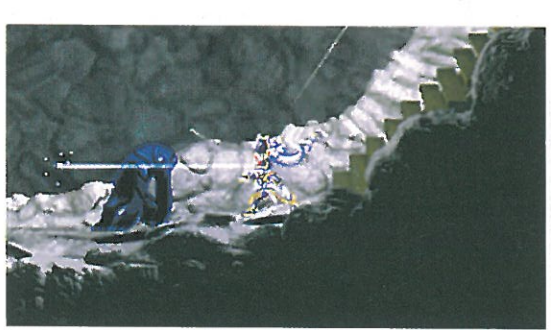
» LO MEJOR
Una gran historia, la exploración de las mazmorras y el dinamismo de las batallas.

» LO PEOR
El sistema de mejora de los personajes resulta pesado. ¡Ah! y está en inglés...

Te gustará + que... ASTONISHIA STORY

Te gustará = que... TALES OF ETERNIA


85	**» GRÁFICOS** Personajes molones y algunos escenarios 2D muy bellos.
90	**» SONIDO** Banda sonora llena de calidad y épica, y buen doblaje... en inglés.
81	**» DIVERSIÓN** Si eres experto en el género, te atrapará por su originalidad.
84	**» DURACIÓN** 20 horas de juego como mínimo, el doble si exploramos a fondo.
NOTA 83	Un clásico recuperado que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Lástima que llegue en inglés.


Los combates nos son aleatorios: en las mazmorras vemos a los enemigos y podemos esquivarlos para evitar el combate.



Entre los héroes que podemos reclutar hay de todo: arqueros, magos, guerreros, espadachines y hasta samuráis.

Las libertad de movimientos y las acrobacias imposibles dominan este juego de skate que se desarrolla en entornos urbanos abiertos.

16+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISON
Lanzamiento
23 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-4
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES

SACA A LA CALLE EL **SKATE MÁS ESPECTACULAR**

Tony Hawk's Project 8

El rey del monopatín está buscando a los mejores skaters del planeta... y tú puedes ser uno de ellos.

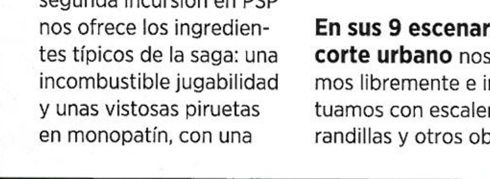
Tony Hawk es ya un mito dentro de los juegos de deportes de riesgo gracias a sus geniales títulos de skate. Su segunda incursión en PSP nos ofrece los ingredientes típicos de la saga: una incombustible jugabilidad y unas vistosas piruetas en monopatín, con una gran variedad de modos de juego (Carrera, multijugador por turnos o Wi-Fi, que es una de las novedades respecto a PS2).

En sus 9 escenarios de corte urbano nos movemos libremente e interactuamos con escaleras, barandillas y otros objetos al tiempo que cumplimos diversos objetivos. Y aunque este desarrollo ya se ha visto en otras entregas, el preciso control, un gran apartado técnico y el novedoso sistema "Nail The Trick" hacen de este título un apuesta segura que ningún fan del género debería perderse.



Con la nueva opción "Nail The Trick" ralentizamos el tiempo para hacer acrobacias especiales con la tabla.

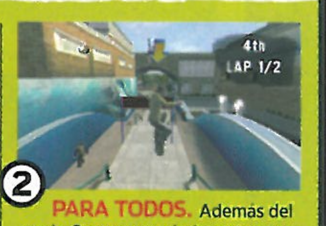
Entre los extras está el manejar a skaters reales y ver sus mejores vídeos.



» SKATE SÓLO APTO PARA **VALIENTES**

Para superar los diferentes objetivos, nos movemos libremente por grandes escenarios urbanos haciendo todo tipo de "piruetas".


1 RETOS LOCOS. En modo Carrera debemos cumplir unos disparatados objetivos: vaciar una piscina, derribar estatuas...



2 PARA TODOS. Además del modo Carrera y variados retos para jugar en solitario, contamos con multijugador por turnos, Wi-Fi...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su enorme jugabilidad, el gran apartado técnico y sus muchos modos de juego.

» LO PEOR
Salvo algunos retos nuevos y el "Nail the Trick", incorpora pocas novedades jugables.

88	**» GRÁFICOS** Animaciones creíbles y coloridos escenarios repletos de detalle.
87	**» SONIDO** Buenos efectos de sonido y música "cañera" muy adecuada.
89	**» DIVERSIÓN** Los locos objetivos y el control ayudan a que el ritmo no decaiga.
88	**» DURACIÓN** Los modos de juego son variados y tienen muchos extras ocultos.
NOTA 88	Por jugabilidad y puesta en escena, de lo mejor del género deportivo... aún pareciéndose mucho a la anterior entrega.

ACCIÓN Y TERROR POR LOS CUATRO COSTADOS

"EL TERRORÍFICO SHOOTER DE SIERRA LLEGA A PLAYSTATION 3 PARA HACER LAS DELICIAS DE LOS AMANTES DE LA ACCIÓN Y EL TERROR PSICOLÓGICO" MERISTATION.COM





F.E.A.R.™

FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

"DISFRUTA DE LA ACCIÓN MÁS BRUTAL UNIDA A FUERTES DOSIS DE TERROR PSICOLÓGICO" – 3DJUEGOS.COM

whatisfear.com/es



PLAYSTATION 3






DAY 1 STUDIOS



18+

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
COLLISION STUDIOS
Editor
EIDOS/PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.WARNERBROS.COM



300: March to Glory es un beat'em up exclusivo de PSP en el que peleamos sin tregua contra el ejército persa del malvado Jerjes.







ALCANZA LA **GLORIA** A GOLPE DE **ESPADA**

300 March to Glory

300 espartanos contra miles de persas. Si crees que es una lucha desigual, es que no conoces a los hijos de Esparta...

Basado en el cómic de Frank Miller y en la reciente película, *300: March to Glory* nos mete en la piel del rey Leonidas, que con sólo 300 espartanos supo resistir ante decenas de miles de tropas persas en la batalla de las Termópilas, en el 489 a.C. Así pues, prepárate para participar en combates multitudinarios en los que, a golpe de lanza, espada y escudo, acabaremos con el ejército persa en peleas que recrean los momentos más emocionantes del film, además de nuevas situaciones.

Aparte de combatir, no faltarán elementos originales, como manejar a toda una falange de espartanos. Y cómo no, podremos mejorar nuestro equipo y aprender nuevos y devastadores combos, que se realizan con fluidez. Lo malo es que su apartado gráfico es flojo, con modelos poco detallados, pobres animaciones y escenarios carentes de todo detalle. Este importante defecto le resta mucho atractivo, pero si se lo perdonas, descubrirás un entretenido beat'em up que aprovecha bien esta licencia.



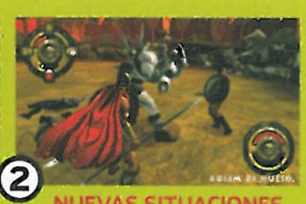
Podremos aprender nuevos combos y movimientos y mejorar el equipo de Leonidas (espada, lanza y armadura).

» HEROICAS BATALLAS **DE PELÍCULA**

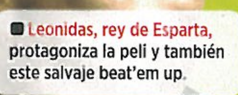
Las batallas de *300* recrean los mejores momentos de la peli, como manejar a toda una falange de espartanos o enfrentarnos a elefantes o rinocerontes. Pero también hay situaciones nuevas, como pelear contra un gólem de hueso.



1 TODOS A UNA. Una de las situaciones más fieles del juego es cuando manejamos a toda una falange de espartanos.



2 NUEVAS SITUACIONES. Hay partes del juego que no salen en la peli, como ciertos escenarios o peleas como contra este gólem.



Leonidas, rey de Esparta, protagoniza la peli y también este salvaje beat'em up.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Tan brutal como la peli y sus peleas no cansan gracias al completo sistema de combate.

» **LO PEOR**
Gráficamente es bastante mediocre y echamos de menos poder jugar a dobles.

69	» **GRÁFICOS** Personajes y escenarios son muy mejorables. Una verdadera pena.
84	» **SONIDO** Épicas melodías y la voz del actor David Wenham amenizan la acción.
79	» **DIVERSIÓN** Combates sencillotes, pero entretenidos por la variedad de combos.
74	» **DURACIÓN** En unas 7 horas lo terminarás y no hay razón para volver a jugarlo.
NOTA 76	Un entretenido y salvaje juego de acción basado en la reciente película. Lamentablemente, su apartado gráfico es muy flojo.

■ PSP ■ VELOCIDAD ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.UBISOFT.ES

Asphalt Urban GT 2



■ 36 modelos de coches y motos reales se enfrentan en todo tipo de carreras y persecuciones.

La velocidad arcade vuelve a PSP con este juego que nos pone al volante de 36 coches y motos reales de marcas como Mercedes, Dodge y Lamborghini, en circuitos urbanos llenos de tráfico. El abanico de competiciones es muy amplio (carreras, huidas, persecuciones...) y, como para ganar dinero y comprar nuevos vehículos debemos realizar acciones temerarias, el juego resulta emocionante. Lástima que por sus pobres gráficos sea bastante menos espectacular que otros arcades de velocidad para la portátil.





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
73	82	83	85

NOTA **80** Un arcade divertido y con un buen abanico de modos, pero le fallan unos gráficos bastante mejorables.

■ PSP ■ ACCIÓN AÉREA ■ 505 GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.505GAMESTREET.COM

Aces of War



■ Pilotamos 20 aviones de la II Guerra Mundial, y siempre seguimos de la acción desde una realista vista subjetiva.

Entre la nueva ola de arcades de aviación que han llegado a PSP y PS2 surge una propuesta más realista. *Aces of War* nos traslada a algunas de las batallas clave de la II Guerra Mundial y, aunque el control del avión es muy accesible, a la hora de apuntar y disparar no contamos con ayudas y debemos intentar prever la trayectoria de los enemigos. El resultado es un juego que entretiene durante sus 20 misiones, aunque gráficamente no es espectacular y se echen de menos las partidas multijugador.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	85	80	85

NOTA **81** Un juego que tiene como bazas sus combates realistas y su buena ambientación, aunque técnicamente sólo cumpla.

■ PS2/PSP ■ ESTRATEGIA ■ EIDOS ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 € / 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CHAMPIONSHIPMANAGER.COM

Championship Manager 2007



■ Aunque no sea muy vistoso, en cuanto a opciones de gestión es de lo mejor que podemos encontrar hoy.

Eidos nos presenta la edición de este año de su simulador de "presidente-entrenador" con algunas novedades y mejoras. Para empezar, incluye más ligas que *CM2006* (y tiene la licencia de la LFP) y ha mejorado algo su interfaz (aunque a nosotros nos sigue pareciendo incómodo). Eso sí, en cuanto a opciones no tiene rival, incluyendo el modo principal que abarca 20 temporadas, desafíos concretos o la posibilidad de que dos entrenadores se enfrenten "ad hoc" vía Wi-Fi en PSP. En fin, que si te gustan los juegos de manager, no te defraudará.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	80	78	89

NOTA **79** Un completo simulador de manager que por su cantidad de opciones encantará a los fans del género. El resto, absténgase.



Y ADEMÁS...

■ PS3 ■ DEPORTIVO ■ TAKE TWO ■ YA DISPONIBLE ■ 64,95 €
■ INGLÉS ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.2KSPORTS.COM

NHL 2K7

El hockey sobre hielo debuta en PS3 ofreciéndonos partidos pletóricos de velocidad y muy jugables, con todos los equipos de EE.UU. y Canadá. Y además con multitud de modos, incluyendo Online para 8 jugadores y un modo Trayectoria en el que dirigimos nuestra franquicia. Eso sí, gráficamente es discreto.

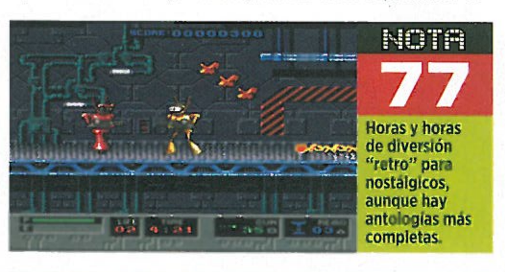


NOTA **84** Divertido y completísimo, aunque sus gráficos no aprovechen la potencia de la consola.

■ PSP ■ RECOPILATORIO CLÁSICOS ■ EA ■ YA DISP. ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

EA Replay

EA reúne 14 de sus títulos con más solera en un UMD. En el recopilatorio no faltan clásicos como *Wing Commander*, *Syndicate*, *Desert* y *Jungle Strike*, los tres primeros *Road Rash*, *B.O.B.* o *Ultima VII: The Black Gate*. No es la mejor selección, pero todos ofrecen buenas opciones de configuración y extras desbloqueables.



NOTA **77** Horas y horas de diversión "retro" para nostálgicos, aunque hay antologías más completas.

■ PS2 ■ DEPORTIVO ■ NOBILIS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.NOBILIS.ES

Winter Games 2007

Ski alpino, saltos de ski, patinaje de velocidad, biathlon, bobsleigh, curling y trineo son las pruebas que ofrece este simulador, todas con un sencillísimo control en el que prima la precisión al pulsar botones y un correcto apartado gráfico. Muy sencillo y corto, pero entretenido jugando en compañía.



NOTA **78** 7 sencillas pero entretenidas pruebas de invierno que se disfrutan más jugando con amigos.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

EL NUEVO REFERENTE DE **CALIDAD** EN LOS **VOLANTES**

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑÍA	**LOGITECH**
PRECIO	**299,99 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

Logitech G25

Logitech presenta el culmen de los volantes: añadiendo un módulo de cambio de marchas y con un acabado perfecto, éste es un periférico de lujo.

» **ANCLAJE:** El volante y el módulo de cambio se sujetan sólo mediante sargentas a la mesa. Además, necesitan bastante sitio.

» **ERGONOMÍA:** Los tres módulos son una gozada. La base de los pedales es enorme y poseen un tacto excelente en dureza y recorrido. El volante es muy ergonómico y la palanca de cambios muy manejable. Lástima que tanto cable pueda resultar molesto.

» **SENSIBILIDAD:** Una delicia y eso que no cuenta con distintos modos de configuración. En principio el ángulo de giro se adapta al tipo de juego automáticamente.

» **PEDALES:** La base es enorme y los pedales, de metal, son analógicos. Su gran recorrido permite dosificar con precisión la presión sobre ellos. Lástima que de momento no podamos usar el embrague en juegos de PS2 y PS3, pues no hay ninguno compatible (pero sí funciona con algunos juegos de PC).

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS:** El tercer módulo agrupa los botones secundarios y la palanca, que se puede configurar en modo secuencial con "parrilla" de 7 marchas. El volante posee las manetas tipo F-1. Al ser USB, no es compatible con PSone.

» **FORCE FEEDBACK:** Tremenda la fuerza que ejercen sus motores. Hay que "luchar" para mantener el control en ciertos juegos.

» **ACABADO:** Maravilloso. Cuero en el volante y la palanca y metal macizo en pedales, manetas y radios del volante. Eso sí, el conjunto pesa y ocupa lo suyo.



Palanca de cambios, excepcional Force Feedback, gran acabado... este nuevo volante lo tiene todo.



» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

El rey de los volantes. Alcanza la máxima nota en prestaciones, acabado y diseño. Lástima que su precio sea muy elevado.

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

[Y ADEMÁS]

PS3 | 125 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

» HDMI Switch Box

Además de PS3, existen otros aparatos (reproductores de Blu Ray, DVD, etc.) con salida de vídeo de alta definición. Pero los televisores actuales no suelen contar con más de una de estas entradas. Lo ideal es usar este "ladrón", con el que podremos conectar hasta 5 fuentes diferentes y seleccionarlas usando un cómodo mando a distancia. Además es bastante compacto y está compuesto de materiales de calidad. Resulta útil aunque no sale precisamente barato.



» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

PS3 | 19,95 € | NOBILIS | 91 185 81 64

» Cable por componentes Subsonic

Si tienes un televisor LCD o plasma de primera generación (fabricadas antes de junio de 2002), estás ante de una de las mejores opciones para visualizar en él tu flamante PlayStation 3. Tanto los conectores como el mismo cable son de cobre, y ofrece alta definición de vídeo y audio con un barrido de 1080p. Se nota una considerable diferencia de calidad en los colores y en el detalle de la imagen con respecto al cable que trae la propia consola.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

PS3/PS2/PSONE | 29,99 € | THRUSTMASTER | 91 144 06 60

» Thrustmaster Run'n'drive

Este mando se adapta bien a las manos, con unos magníficos botones superiores (destacando el recorrido de los botones R2 y L2, que casi parecen gatillos) y una vibración muy intensa. Rodeando la cruceta hay un aro que puede usarse como volante en los juegos de coches. Eso sí, los sticks tienen poco recorrido, la cruceta es imprecisa y no tiene detección de movimientos. Sólo correcto.



» VALORACIÓN: **BUENA**

TUS MEJORES **PUNTEOS** SIN LÍOS DE **CABLES**

GH Wireless Guitar

TIPO	MANDO GUITARRA
COMPATIBLE	PS2
COMPAÑÍA	ACTIVISION
PRECIO	49,95 €
WEB	WWW.ACTIVISION2007.ES

Activision trae a Europa la guitarra inalámbrica oficial de *Guitar Hero*, compatible con ambas entregas del juego, para que puedas jugar sin miedo a los peligrosos tirones de cables.

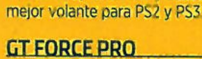
ERGONOMÍA: Es muy parecida a la guitarra con cable, aunque un poco más pequeña. La disposición de todos los botones y palancas imita a una guitarra real, y por lo tanto, resulta cómoda a la hora de jugar.

BOTONES:, Presenta los mismos botones, sensores (para poner la guitarra en vertical) y palancas que la guitarra con cables, aunque tienen mejor tacto y respuesta. La única novedad es un interruptor en la parte posterior para encender o apagar la guitarra.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS: Funciona perfectamente con ambas entregas de la saga. Y en la caja, junto con la guitarra, encontrarás una correa para poder colgártela, el receptor Wi-Fi y tres pilas AAA. Esta vez no vienen pegatinas para personalizarla...

AUTONOMÍA: Con tres pilas AAA tu guitarra tendrá vida para muchas horas de juego. Además, el alcance es impresionante: puedes alejarte más de 20 metros del receptor, y la guitarra seguirá funcionando perfectamente. Y además, sin el peligro de tirar la consola al suelo con algún movimiento brusco.

ACABADO: Plásticos duros de calidad forman el cuerpo de la guitarra, que transmite una robustez similar al de la guitarra con cables. Donde mejora de forma notable es en el tacto y acabado de los botones, que son menos toscos. Las palancas también parecen estar mejor resueltas que en el modelo original.



Guitar Hero Wireless Guitar es el mando inalámbrico oficial de *Guitar Hero*, y presenta un acabado impecable.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Si eres un fiel seguidor de *GH*, no puedes perderte la guitarra inalámbrica oficial. Mejora en todo al modelo con cables.

UN **MANDO** PARA MOMENTOS DE **MÁXIMA TENSIÓN**

ChillStream

TIPO	PAD
COMPATIBLE	PS3
COMPAÑÍA	LOGITECH
PRECIO	34,99 €
TELÉFONO	91 375 33 69

¿Te sudan las manos mientras juegas debido a la tensión? Logitech se ha acordado de ti y te propone un mando con ventilador. Aire fresco en el mundo de los pads de control.

ERGONOMÍA: Es bastante más voluminoso que el Sixaxis y puede hacerse algo incomodo para las manos más pequeñas, sobre todo a la hora de alcanzar los sticks y los botones superiores.

STICKS Y CRUCETA: Aunque la cruceta es bastante cómoda, baila bajo nuestros dedos, lo que la hace perder precisión. Los sticks son algo blandos, pero muy suaves.

BOTONES: Aunque poseen muy poco recorrido, son analógicos y muy firmes, lo que transmite una buena sensación de calidad.

VIBRACIÓN: Como todos los mandos de PS3 disponibles hasta la fecha, no dispone de vibración. Pero a cambio gana una curiosa característica: tiene un ventilador en su interior que airea nuestras manos a través de unas "rejillas" en los momentos máxima intensidad de juego, para evitar sudoraciones incómodas. Además, posee dos niveles de flujo.

EXTRAS: Además de lo ya mencionado, se puede intercambiar la función de la cruceta y el stick izquierdo. No posee ningún extra más, así que anda justito en este aspecto.

ACABADO: Los materiales cumplen perfectamente su cometido y su diseño está bastante estudiado. Logitech sigue fiel a su tradicional buen hacer en el acabado de sus periféricos.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Un mando curioso por sus ventiladores para airear las manos. Sin defectos graves, se convierte en una recomendable opción.




Aunque sin la calidad del Sixaxis, este ChillStream cumple en todos los aspectos e incluye un ventilador.

NUESTROS FAVORITOS

» PADS

1. **DUAL SHOCK 2** » SONY » 29,95 € — El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.
2. **ADVANCE ANALOG** » JOYTECH » 19,95 € — Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.
3. **T-MINI 2 IN 1 VIBRATION** » THRUSTMASTER » 17,90 € — Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC, a un precio irresistible.



» VOLANTES

1. **LOGITECH G25** » LOGITECH » 299,99 € — Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.
2. **GT FORCE PRO** » LOGITECH » 139,95 € — Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.
3. **GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK** » THRUSTMASTER » 84,90 € — Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.



» ALTAVOCES

1. **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 € — El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.
2. **INSPIRE 5.1 GD 580** » CREATIVE » 199,95 € — Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.
3. **INSPIRE 5.1 5500D** » CREATIVE » 199 € — Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP

1. **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 € — Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.
2. **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2** » ARDISTEL » 199,95 € — Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.
3. **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** » LOGIC 3 » 69,95 € — Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.




» LO MEJOR PARA PS3

1. **SIXAXIS** » SONY » 49,95 € — Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.
2. **CABLE HDMI SUBSONIC** » NOBILIS » 19,95 € — Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.
3. **LOGITECH CHILLSTREAM** » LOGITECH » 34,99 € — Manten el mando bien agarrado gracias a su ventilador antisudor.



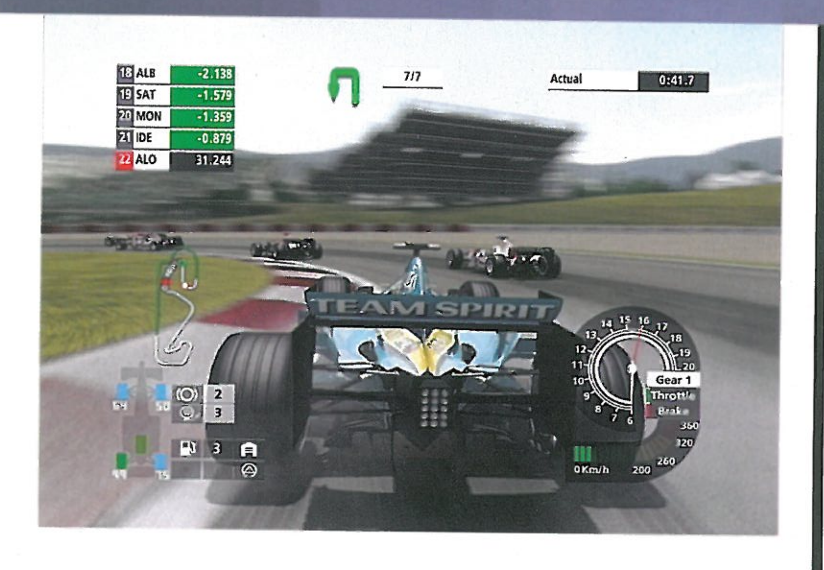

LA MEJOR VELOCIDAD DE **PLAYSTATION 3**

La nueva raza de pilotos

- F1 Championship Edition
- MotorStorm
- Need for Speed Carbono
- Ridge Racer 7

Desde el mismo día en que se puso a la venta, PS3 ha ofrecido un catálogo de juegos de velocidad realmente variado: tuning, velocidad arcade, nuevas sensaciones todoterreno, simulación de élite... Abróchate el cinturón y descubre cuál es el mejor.





EL SEGUNDO **MUNDIAL** QUE ALONSO GANÓ...

F1 CHAMPIONSHIP EDITION

3+
Género
VELOCIDAD
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 11

La victoria de Alonso, la despedida de Schumacher... el Mundial de F1 2006 fue inolvidable, y PS3 te da la oportunidad de revivirlo.

TIPOS DE CARRERA. Esta conversión de *Formula One 06* de PS2 reproduce el Mundial del año pasado. Revivimos sus 19 grandes premios con sus rondas clasificatorias, las carreras con 22 pilotos y las entradas en boxes... y podemos modificar muchas variables para ajustar el realismo y la dificultad a nuestro nivel de pilotaje, aunque si optamos por la simulación notaremos la mejorada física y las colisiones más realistas de esta versión de PS3.



Su calidad gráfica, las mejoras en la física y el modo Online son las novedades de una título que mejora mucho respecto a PS2.



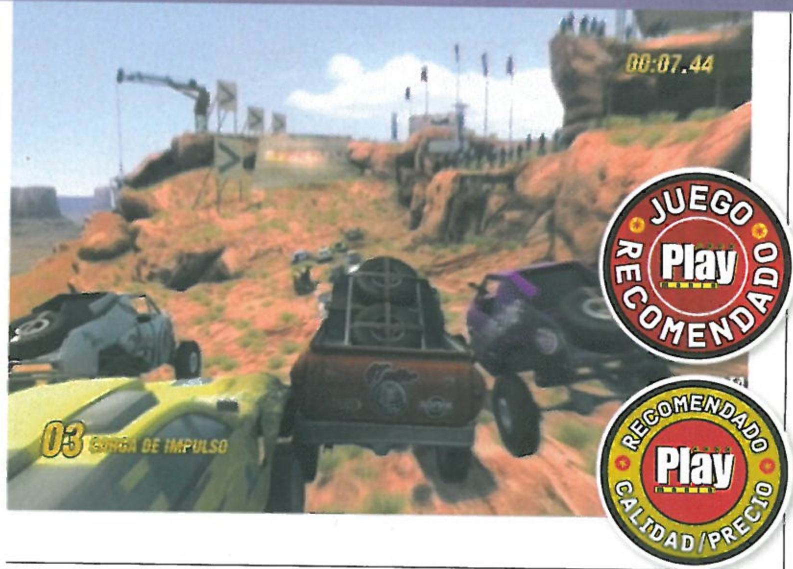
MODOS DE JUEGO. Tiene desde carreras rápidas a una perfecta reproducción del campeonato, pasando por el modo Trayectoria, en el que creamos un piloto y los manejamos desde sus inicios como probador de una escudería modesta. Y además añade el ansiado modo Online que no pudimos disfrutar en PS2, con carreras en las que pueden competir hasta 11 jugadores a la vez (y el resto de los coches son controlados por la CPU). Es un juego completísimo.

Alonso sigue en Renault en un juego que reproduce con detalle el Mundial de F1... del año pasado.

APARTADO TÉCNICO. El saltó gráfico con respecto a la versión de PS2 es enorme, destacando unos modelos de los monoplazas realmente buenos y nuevos efectos como los reflejos en tiempo real sobre las carrocerías o la distorsión de la imagen cuando la lluvia impacta en la cámara. Un acabado gráfico digno de la nueva consola.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
A la detallista recreación de la F1 habitual se unen gráficos de calidad y el modo Online. Lástima que la licencia sea vieja.



PILOTOS CONTRA EL **TERRENO**

MOTORSTORM

12+
Género
VELOCIDAD
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 12

El mayor desafío de conducción no se corre sobre el asfalto, sino sobre barro, tierra y roca. Y puedes elegir cualquier vehículo para superarlo...

TIPOS DE CARRERA. Compiten entre sí camiones, 4x4, rancheras, coches de rally, buggies, quads y motos, en circuitos que dotan de un nuevo significado a la expresión "todoterreno": son irregulares y están llenos de desniveles, rampas, rutas alternativas y obstáculos. Bajo nuestras ruedas sentimos hasta la más pequeña piedra, gracias a una exagerada física que potencia los saltos y un preciso control que convierte cada nuevo trazado en un verdadero placer.

Tanto los gráficos como la jugabilidad de *MotorStorm* son novedosos, demostrando que PS3 puede llevar el género a otro nivel.

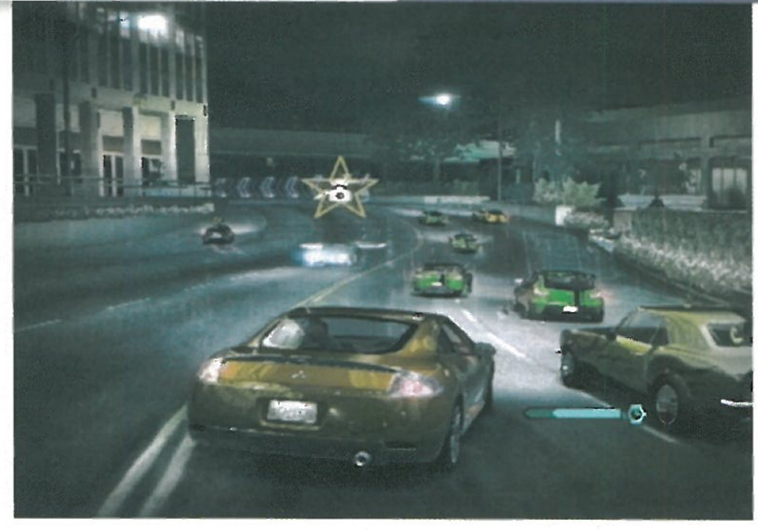


Siete tipos de vehículos todoterreno compiten entre sí: buggies, quads, 4x4, motos, camiones... y todos presentan un aspecto impresionante.

MODOS DE JUEGO. Sólo tiene dos modos de juego. El primero es un campeonato de 70 carreras, y a medida que las ganamos desbloqueamos nuevas pruebas y vehículos. Y después nos quedan las carreras Online para hasta 12 jugadores, muy divertidas. Pero aún así resulta un juego corto, sobre todo si tenemos en cuenta que sólo tiene 8 circuitos.

APARTADO TÉCNICO. Gráficamente, *MotorStorm* es el mejor juego de lanzamiento de PS3. El detallado y realista diseño de los escenarios se une a los mejores vehículos que jamás hayas visto en un juego de velocidad, con un modelado alucinante y que además se ensucian de tierra y barro con enorme realismo. Verlos competir en este juego es todo un espectáculo.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
El primer referente de la velocidad en PS3 nos hace sentir la conducción todoterreno como nunca antes. Sólo le faltan modos.





"TUNERO", LA CIUDAD ES TUYA

NFS CARBONO

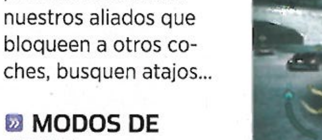


12+
Género
VELOCIDAD
Compañía
EA GAMES
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Jugadores Online
DE 2 A 8

El rey del tuning renace en una conversión del juego de PS2 que añade carreras Online, pero que no aprovecha el potencial de la máquina.

» **TIPOS DE CARRERA.** Pilotamos coches reales y nos movemos libremente por una gran ciudad, afrontamos todo tipo de eventos (carreras, pruebas de derrapes, persecuciones...) con un control muy arcade. Y en esta ocasión dirigimos a una banda de corredores y en plena carrera podemos solicitar a nuestros aliados que bloqueen a otros coches, busquen atajos...

■ Infinitas opciones de tuning y su nuevo modo Online para 8 jugadores son las bazas del primer *Need for Speed* de PS3.



» **MODOS DE JUEGO.** En el modo principal competimos con otras bandas para dominar la ciudad, y conquistamos sus territorios superando decenas de carreras y eventos. Además, las opciones de "tuneo" son mayores que nunca, y hasta cambiamos a nuestro antojo la forma de las piezas. Pero todo esto ya estaba en PS2, siendo la novedad las carreras Online para hasta 8 jugadores.

■ Mercedes, Porsche, Ford... todos los coches del juego son modelos reales.

» **APARTADO TÉCNICO.** Es el punto más discreto del juego, ya que sólo mejora ligeramente lo visto en PS2. Escenarios algo más detallados y modelos de los coches más perfectos, pero muy lejos de lo que PS3 puede dar de sí. Incluso se notan ralentizaciones en algunos momentos, y la sensación de velocidad tampoco es asombrosa.

» **VALORACIÓN: BIEN**
Un completísimo juego de velocidad y tuning que además tiene modo Online, aunque su escasa brillantez técnica pesa.

EL ARCADE DE SIEMPRE, **MEJOR** QUE NUNCA

RIDGE RACER 7



3+
Género
VELOCIDAD
Compañía
NAMCO BANDAI
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
DE 2 A 14

Bienvenido de nuevo a las carreras de *Ridge Racer*, un mundo de velocidad, glamour, deportivos futuristas y, ahora también, tuning.

» **TIPOS DE CARRERA.** Pilotando sofisticados deportivos ficticios disputamos carreras contra un máximo de 14 rivales. El control es arcade, y para ganar hay que derrapar aprovechando la exagerada física para cortar las curvas. Una jugabilidad clásica, pero enriquecida por el "tuning", que nos permite mejorar el rendimiento y la estética de los coches.



■ El "tuning" y elementos como poder dosificar el turbo añaden interesantes matices a la mítica jugabilidad de la saga.



» **MODOS DE JUEGO.** Jugando en solitario, el modo principal es el *Ridge Racer Grand Prix*, en el que superamos un gran variedad de carreras y campeonatos (160 pruebas en total), y ganamos dinero para comprar coches y mejorarlos. Pero además hay modo Arcade, carreras Online para hasta 14 jugadores, podemos descargarnos eventos por Internet... *Ridge Racer 7* es completísimo en este aspecto.

■ Manejamos bólidos ficticios de elegante diseño por 22 circuitos, muchos rescatados de anteriores *Ridge Racer*.



» **APARTADO TÉCNICO.** El juego mantiene la línea elegante y con toques futuristas típica de la saga, con coches bien diseñados pero no sorprendentes y una banda sonora en la que predomina la música electrónica. Eso sí, los escenarios resultan simplones si tenemos en cuenta el potencial de PS3. Y el juego ofrece su mejor aspecto si podemos verlo en un televisor a 1080p.

» **VALORACIÓN: BUENA**
Mantiene y enriquece la jugabilidad mítica de la saga, aunque sus gráficos no asombren. Un buen debut en PS3.



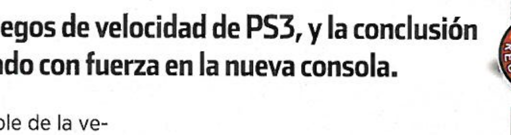
CONCLUSIONES











Enfrentamos los primeros juegos de velocidad de PS3, y la conclusión es clara: el género ha arrancado con fuerza en la nueva consola.

PS3 tiene su primer imprescindible de la velocidad. *MotorStorm*, a pesar de ser corto, se impone al ser el único que ofrece una experiencia de juego realmente nueva, rebosando jugabilidad y diversión. Detrás quedan 2 juegos completísimos cada uno en su estilo: el simulador *Formula One* y el arcade *Ridge Racer 7*, aunque el primero gana por poco gracias a su pulido aspecto. Cierra la lista *NFS Carbono*, tan completo como en PS2 pero técnicamente por debajo de lo que podemos que pedirle a PS3.

» CLAVES

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:
Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden las posibilidades del juego, su duración y su variedad.
Descargas Online: Se indica si el juego permite la descarga de contenidos extras que alarguen su duración: coches, circuitos, eventos...
Uso del Sixaxis: Se indica si es posible controlar los vehículos con el sensor de movimientos del Sixaxis en lugar de con el stick y los botones.

CARACTERÍSTICAS DE LA CONDUCCIÓN

Se valoran todas aquellas características que definen el tipo de conducción del juego, y que lo definen como arcade o simulador.
Daños en las colisiones: Se informa de si las carrocerías se deforman con los impactos.
Repercusión en las colisiones: Si las colisiones afectan o no al rendimiento del coche.
Física: Valoramos que influya en el comportamiento de los vehículos y que sea adecuada al control y al estilo de arcade o simulación.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos la calidad técnica del juego.
Generación de escenarios: Se valora su solidez y que no se generen bruscamente al avanzar.

COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo y las pruebas, que indican la variedad y profundidad las mismas.
Checkpoints: Carreras contrarreloj en las que es necesario ir cruzando puntos determinados.
Persecución: Pruebas en las que debemos huir o alcanzar a un rival.
Libertad de conducción: Valoramos la posibilidad de elegir rutas alternativas en las pruebas.
Retos en carrera: Objetivos secundarios dentro de las pruebas (por ejemplo, alcanzar una determinada velocidad punta).
Derrapes: Importancia del dominio de la técnica del derrape para ganar las pruebas.
Saltos: Valoramos si los saltos tienen peso a la hora de ganar las pruebas o sumar puntos extra.
Estrategias de carrera: Necesidad de tomar decisiones estratégicas antes o durante la carrera.

		F1 CHAMPIONSHIP	MOTORSTORM	NFS CARBONO	RIDGE RACER 7
CARACTERÍSTICAS GENERALES	Modos de juego	5	2	4	5
	Número de vehículos	10	21	50	40
	Número de circuitos	18	8	--	22
	Número de ciudades	--	--	1	--
	Nº máximo de competidores	21	15	10	14
	Número de jugadores Offline	1	1	2	1
	Número de jugadores Online	De 2 a 11	De 2 a 12	De 2 a 8	De 2 a 14
	Descargas online	No	Sí	No	Sí
	Número de vistas	5	2	3	2
	Uso del Sixaxis	Sí	Sí	Sí	Sí
	Duración	E	B	E	E
	VALORACIÓN	E	B	E	E
CARACTERÍSTICAS CONDUCCIÓN	Tipo de control	Simulación	Arcade	Arcade	Arcade
	Vehículos reales	Sí	No	Sí	No
	Diferencias entre vehículos	MB	E	MB	MB
	Ayudas a la conducción	Sí	No	No	No
	Daños en las colisiones	Sí	Sí	No	No
	Repercusión de las colisiones	Sí	No	No	No
	Física	MB	E	MB	B
	Control	MB	E	MB	E
	VALORACIÓN	MB	E	B	MB
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	Vehículos	E	E	R	MB
	Escenarios	MB	E	R	B
	Generación de escenarios	MB	E	B	MB
	Efectos de luz	MB	MB	MB	B
	Sensación de velocidad	MB	MB	MB	MB
	Fluidez	MB	E	R	E
	Efectos gráficos	MB	E	R	R
	Efectos sonoros	MB	MB	MB	B
	Música	--	B	MB	E
	VALORACIÓN	MB	E	R	B
COMPONENTES DE JUEGO	Campeonato	Sí	Sí	No	Sí
	Checkpoints	No	No	Sí	Sí
	Persecución	No	No	Sí	Sí
	Tuning estético	No	No	Sí	Sí
	Mejoras mecánicas	Sí	No	Sí	Sí
	Libertad de conducción	--	Alto	Muy Alto	--
	Retos en la carrera	No	No	Sí	No
	Derrapes	--	Bajo	Medio	Alto
	Saltos	--	Alto	Bajo	Bajo
	Estrategias de carrera	Alto	Bajo	Medio	Medio
	VALORACIÓN	MB	MB	E	MB
	VALORACIÓN TOTAL	MB	MB	B	MB

¡Sorteamos 10

¡¡¡PARTICIPA!!! y gana uno de los 10 fabulosos PlayStation 3 y los juegos Resistance: Fall of

¡Participa con tu móvil y gana! ¡Envía un SMS al número 7654!

Para participar, sólo tienes que responder a la siguiente pregunta: **¿en qué mes se ha puesto a la venta PlayStation 3?** Envía tu respuesta al **7654** escribiendo: play100 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales.

Tienes de límite hasta el 14 de junio y, recuerda, cuantos más SMS envíes, más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!



PlayStation 3!

packs compuestos por una
Man y The Elder Scrolls IV: Oblivion

10 CONSOLAS PS3

BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, la palabra clave play100, la respuesta correcta y tus datos personales. Por ejemplo: play100 enero Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Se seleccionarán 10 mensajes entre todos los recibidos. Cada uno recibirá una consola PlayStation 3 y los juegos *Resistance Fall Of Man* y *The Elder Scrolls IV: Oblivion*.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 18 de abril al 14 de junio de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".





Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Edición de lujo limitada

Hola playmaníacos. He leído que *God of War II*, además de la versión de un disco, también saldrá en edición especial, pero también dicen que sólo sacarán la edición de dos discos. ¿Podéis aclarármelo?

@ Ánder Nieves Cabello

Como en Estados Unidos, el juego tendrá dos ediciones: la normal de un solo disco y una edición especial de coleccionista que traerá dos discos, uno con el juego y otro que incluirá el "Making Of" y materiales extras como vídeos, imágenes, etc. La versión especial tendrá el mismo precio que la de un solo disco (59,95 euros) pero, ¡atención!, sólo podrás conseguirla si reservas el juego en alguna tienda GAME, ya que esta edición es exclusiva de esta cadena (y sólo habrá 10.000 unidades). Una edición de lujo acorde con la calidad que derrocha *GoWII*.

La segunda aventura de Kratos llega en dos ediciones distintas.

Invulnerable a los ataques

He leído el suplemento de PS3 y al ver que tiene total acceso a Internet me preguntaba si cabría la posibilidad de que algún virus pudiera entrar en la consola y dañarla.

@ Valentín López Peña

Conéctala a Internet con toda seguridad y sin miedo, porque las posibilidades de que tu PS3 se contagie con algún virus son prácticamente nulas. Vamos, que es más fácil que te cargues la consola a causa de una caída o un golpe que un programa pueda entrar desde Internet para dañar tu consola. Incluso si algún virus se te colocara en Linux, lo único malo que podría pasarte es que tuvieras que reinstalar el sistema operativo en el disco duro de la consola. En cualquier caso, la consola no sufriría ningún daño y seguiría igual que el primer día. Eso sí, recuerda que la mejor forma de tener protegida tu PS3 es estar al día con las actualizaciones de sistema, así que procura tenerla siempre con la última versión disponible (ahora mismo la 1.6) para evitar cualquier problema...

No 100% compatible

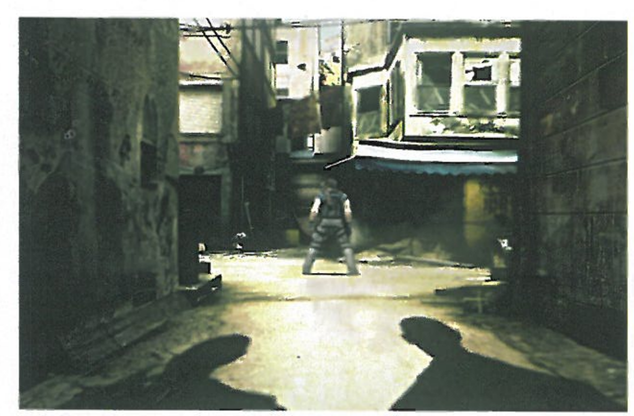
Quería saber qué juegos de PSOne y PS2 no serán compatibles en PS3. ¿Hay ya una "lista negra"?

@ José Moya Serrano

Más que una lista "maldita" es un listado que puedes consultar en Internet para ver si el título de PSOne y PS2 al que quieres jugar plantea algún tipo de problema al meterlo en tu PS3 (hay tres categorías). La lista de juegos compatibles irá aumentando con cada actualización del sistema, por lo que es recomendable que de vez en cuando le eches un vistazo si tienes algún juego que se te resiste. Para consultarla, visita la página http://faq.eu.playstation.com/bc/ en el navegador web de tu PC o, por qué no, de tu PS3.



Ya puedes consultar Online qué juegos de PS2 y PSone funcionan en PS3 con la última actualización.



Resident Evil 5 probablemente no verá la luz hasta 2008. Se sabe que su trama se desarrollará en un país desértico, y el calor afectará al protagonista.

El RE más esperado

Hola playmaníacos. Soy un fan de *Resident Evil*. ¿Falta mucho para que salga *RE5*? ¿Y quién será el protagonista de esta nueva entrega?

@ Salvador Morón

Desde que *Resident Evil 5* se anunció en verano de 2005 aun seguimos a dos velas. Por ahora no se han desvelado datos oficiales sobre la historia y los protagonistas de la entrega en PS3, aunque se rumorea que el protagonista será Chris Redfield. Lo único que han dejado claro los desarrolladores es que *RE5* será una secuela en toda regla de la serie, con un desarrollo y unos personajes al más puro estilo *Residente Evil* (se habla de enemigos más rápidos que los zombis, que el calor nos afectará...). También se ha dicho que, de alguna manera, *RE5* se aprovechará de contenido en línea.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Merece la pena comprarse ahora una PlayStation 3?

Hola playmaníacos. Vistos los primeros juegos de PS3, el precio de la consola y los juegazos que aún están saliendo en PS2... ¿merece realmente la pena saltar ahora a la nueva generación de Sony? Además, no me gusta el cine, quiero sólo la consola para jugar.

@ Antonio Marcos

Para ser sinceros, la decisión de comprar o no una consola es algo personal, que depende de cada uno y de los juegos que ofrece, tanto en el presente como los que llegarán en el futuro. Está claro que los primeros títulos de PS3 no aprovechan el potencial de la consola, y al igual que pasó con el lanzamiento de PS2, no ofrecen nada rompedor. ¿Pero acaso eso ha impedido que PS2 haya sido la consola más vendida? Con PS3 suponemos que pasará algo parecido, y hasta que no salga un juego que explote realmente la consola, como pasó con *Gran Turismo 3* en PS2, muchos usuarios no se la comprarán. Eso sí, seguro que antes de final de año ya hay juegos que casi te "obligarán" a hacerte con ella, como *GTA IV* o *Assassin's Creed*. En cualquier caso, siempre puedes esperar a que baje de precio disfrutando de los últimos y mejores juegos de PS2, como *God Of War II*, *Final Fantasy XII*...



El regreso de Turok a PS3 va a ser, por ahora, la única forma de encontrar dinosaurios en la nueva consola de Sony.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *The Simpsons: Hit & Run 2*?

@ Joel Dalda

No habrá secuela de *Hit & Run* aunque sí un nuevo juego de los Simpsons...

¿Hay algún juego para ejercitar la mente en PS2?

@ Carlos Bascones

En PS2, nada de nada. Pero en PSP tienes *Mind Quiz* de Sega, un entrenador mental muy completo.

¿Necesito un cable HDMI para conectar mi PS3 a la tele?

@ Antonio López

No. Puedes usar un adaptador RF, el cable de vídeo compuesto que trae la consola, o cables RGB y por componentes.

¿Sabéis si se hará un nuevo *Discworld*?

@ Carlos Morte Sarmiento

Pues parece que no. Los únicos *Discworld* los vimos en PSOne hace ya muuuuucho tiempo...

El cazador de dinos

Hola playmaníacos. Corre el rumor por Internet de que Capcom tiene previsto lanzar al mercado la cuarta entrega de *Dino Crisis* este año en exclusiva para PS3, ¿es cierto? Si no es así, ¿habrá una entrega de *Dino Crisis* para PS3?

@ Vicente Gil Rodríguez

Los que en cambio no van a correr por tu consola, al menos por ahora, son los dinosaurios. A pesar de los chismes que circulan por Internet, Capcom no ha confirmado nada, sólo que tiene en preparación 15 juegos de nueva generación y entre ellos no figura ninguna secuela de *Dino Crisis*, ni para PS3 y el resto de consolas de Sony ni para otras plataformas. El relevo en este género lo tomará Buena Vista con una secuela en PS3 del mítico *Turok*, que saldrá a lo largo de este año.

Ampliando tu PSP

¿Qué precio tendrá en España la cámara EyeToy para PSP? ¿Cuándo saldrá?

@ Ánder Xabi Etxebarrieta

Seguramente, cuando finalice todo el jaleo que Sony tiene montado con el lanzamiento de PS3, tendremos más información sobre cuándo llegarán a nuestro país la cámara y el receptor GPS, uno de los periféricos más llamativos para PSP. Por ahora no hay fechas, pero para que te hagas una idea, la cámara salió en Japón en diciembre del año pasado a un precio que rondaba los 30 euros y el GPS por unos 45. Ojalá que la tengan lista antes el verano y nos pueda acompañar durante las merecidas vacaciones...

La cámara de PSP, de la que os hablamos hace dos meses, aún no tiene fecha en Europa.

¿Sólo para PS3?

Ante la diferencia de consolas vendidas, ¿es posible que las compañías dejen de lado a PS3 para vender más en otras plataformas, o que juegos exclusivos acaben siendo multiplataforma?

@ Juan Pulido Castro

Ni por asomo van a dejar de lado a PS3. La razón para este baile de exclusividades está en la necesidad de rentabilizar al máximo la brutal inversión en recursos y personal que ha supuesto para las casas desarrolladoras los juegos en alta definición, con presupuestos que igualan o superan a las producciones de Hollywood. Aún así, PS3 seguirá contando con títulos únicos tanto de Sony como de otras compañías, dado que es la plataforma de referencia en el sector. Podrán disminuir las exclusividades, pero PS3 no perderá juegos.



¿Qué piensas de la retrocompatibilidad de PS3?

Las PS3 europeas no son compatibles con todos los juegos de PS2 y PSone. Y sobre este detalle pensáis...

En una palabra: decepcionante

Enol María Gómez

Llevamos tiempo esperando esta consola, y después de esperar y pagar esa elevada cifra, ¿resulta que algunos de los juegos que nos cautivaron en PS2 y PSone van a tener que esconderse al fondo del armario? o ¿tener que conectar dos consolas para jugar a cada juego según el que te apetezca? Sony se lo ha montado muy mal.

Me parece muy mal

Iván Ortuño

Me parece muy mal ser los últimos en recibir la consola y encima con recortes, ya que no sabemos ni de que juegos de sus antecesoras podremos disfrutar.

Se puede solucionar

José Vizcaíno

Pues un poco decepcionante la verdad, porque nos hacen esperar 6 meses y encima nos traen la consola con menos prestaciones que en EE.UU. y Japón (en este sentido claro). Pero bueno, nada que no se pueda solucionar con futuras actualizaciones. Eso sí, todos teníamos ganas de poder jugar desde ya a juegazos como *Final Fantasy XII*, *God Of War*, los *FIFAS* y los *PES*.

Cuestión de tecnología...

David Escaso

Pues me parece un poco de poca tecnología, porque que no pueda disfrutar de mis juegazos de PS2 como *Grand Theft Auto San Andreas*, *PES 6*, etc...
Me parece que si se esmeraran un poco más con la tecnología de compatibilidad a estas alturas no se perdería nada.

No es lo más importante

Jose Toxeiro

La retrocompatibilidad es una opción que está bien, pero tampoco es fundamental en una consola. Tengo una PS2 y creo que he jugado dos veces con ella a mis juegos de PSone. Con PS3 me pasará lo mismo, no creo que juegue mucho a mis juegos de PS2 y PSone y, por eso, en el fondo me da un poco igual que no funcionen todos.

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué os ha parecido PlayStation 3? ¿Os ha gustado más o menos de lo que esperabais?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Virtua Fighter

Me gustaría conocer qué se sabe sobre *Tekken 6* para PS3, si realmente habrá un salto mayor del que ha tenido *Virtua Fighter 5*.

@ Richard Coburn

Se sabe poquito, porque los de Namco-Bandai no sueltan prenda. Lo último que se sabe es gracias al vídeo que salió el pasado febrero de la máquina recreativa de *Tekken 6* (la versión de PS3 será calcada). En este vídeo se vieron dos nuevos personajes, Leo y Zafina, y unos escenarios más extensos que en entregas anteriores. En ese mismo avance el encargado de la serie, Katsuhiro Harada, contaba que *Tekken 6* será la entrega con más luchadores y uniformes, y conservará las novedades introducidas en *Tekken 5*. Lo que no resultó tan espectacular fue el apartado gráfico, bastante alejado del vídeo del E3 de 2005 y por debajo de *Virtua Fighter 5*. Veremos cómo evoluciona...

■ *Virtua Fighter 5* es uno de los juegos de lanzamiento de PS3 y, a priori, tiene mejor pinta que el primer vídeo que se ha visto de *Tekken 6*.

Dos por el precio de uno

¿Sabéis cuánto costará la actualización de PS3 para que se pueda convertir en un ordenador (Linux)?

@ Gemma Ferrer

Nada, no vas a tener que soltar ni un euro. Existen varias distribuciones Linux que puedes descargar gratuitamente desde Internet, entre las que destaca Yellow Dog Linux 5.0 por su sencillez de uso y por estar diseñada para PS3. El proceso de instalación está totalmente automatizado, pensando en todos aquellos que nunca han tenido contacto con este sistema operativo. Solamente tendrás que grabar la imagen en un DVD con un PC, introducirlo en la consola y seleccionar Instalar Otro sistema operativo en el menú Ajustes del sistema. A disfrutar de tu "nuevo" ordenador.

¿Se llamará Dual Shock 3?

¿Es verdad que el mando de PS3 tendrá vibración?

@ Pawel Jozefczyk

Sí, y es una estupenda noticia para todos los que empezábamos a echar de menos la vibración. Después de varios tiras y aflojas, finalmente Sony ha solucionado el litigio que mantenía con Immersion por problemas de patentes en los antiguos Dual Shock. Todavía está por anunciar cuándo llegarán los nuevos mandos y si mantendrán el nombre actual de Sixaxis. Lo que sí es seguro es que volverán a "temblar" en nuestras manos.



■ En el futuro, los mandos de PS3 volverán a vibrar...

Gratis total-total

Quería saber si el navegador y las partidas en Internet serán gratuitas (teniendo ADSL en casa) o si serán de pago como en Xbox 360.

@ Roberto Alonso Rodríguez

Desde el principio, Sony dejó muy claro que los servicios de la red PlayStation (el servicio en línea de PS3) serían gratuitos. Esto implica que tener una lista de amigos, enviarles mensajes, chatear o jugar en red con ellos no te costará nada. Solo tendrás que rascarte el bolsillo por los contenidos de pago y con los juegos que requieran suscripción mensual. Sin duda, todo un acierto.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿*F1 07* va a salir en PS2 o sólo en PS3?

@ Guille Castillo García

Si te refieres a *Formula 1 Championship Edition*, solo saldrá en PS3. Que sepamos, para PS2 y PSP no hay nada en preparación, quizá porque el contrato de Sony tenía con la FIA finalizó en 2006...

¿Habrá segunda parte de Pesadilla Antes de Navidad?

@ Pablo Muñiz

Por ahora, ése ha sido el último juego y no hay previsto otro capítulo de las aventuras de Jack.

¿Dónde puedo conseguir (no por Internet) el juego Naruto de PSP?

@ Iñaki Díez Díaz

¡Buff! Quizás en alguna tienda que venda juegos de importación, como es lógico, aunque lo vas a tener difícil para encontrar una que lo tenga.

¿Va a salir algún nuevo *Dragon Quest* para Play 3?

@ Manuel LM

No de momento, aunque es más que probable que veamos uno en el futuro dado el tirón que tiene la saga en Japón.

¿Se van a poder comprar los juegos descargables de PS3 con tarjetas como en la Wii?

@ Adrián García Carneros

Por ahora sólo con tarjeta de crédito, aunque en el futuro será posible.

PROBLEMAS TECNICOS

Mejor con un router...

Tengo línea ADSL en mi ordenador con un módem. ¿Será posible conectar PS3 a Internet sin necesidad de un "router"?

@ Julio y María del Mar

Puedes hacerlo usando la conexión compartida a Internet del PC siempre y cuando vuestro ordenador disponga de una tarjeta de red normal o inalámbrica. El proceso a veces puede ser complicado y en ocasiones sale mucho más a cuenta adquirir un router que andar liado configurando hasta que todo funcione. Si podéis, haceros con un "router". Las ventajas son muchas y van desde la propia seguridad hasta la comodidad para "pinchar" vuestra PS3 a Internet. ■

Mala racha con PSP

Tengo una PSP que se me estropeó, me enviaron otra y va mal. Jugando a *Star Wars Battlefront II* se me bloquean los botones y jugando a *FIFA 06* me salen unas rayas grises en la pantalla.

@ Javier Ferrero Andrés

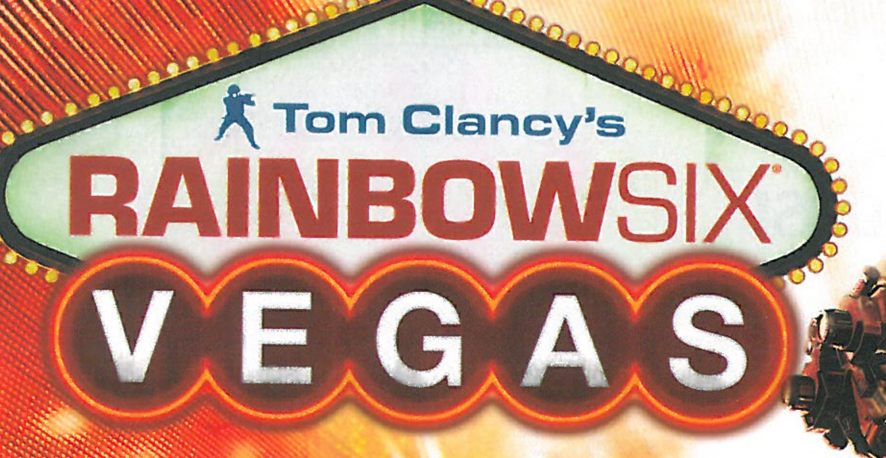
Por los síntomas que nos cuentas, da la sensación de que efectivamente tu PSP no anda todo lo bien que debería hacerlo. Si todavía está garantía, ponte en contacto lo antes posible con el vendedor para que te que la cambie por otra. Da igual que sea la segunda vez que te dan una defectuosa, tienes todo el derecho a tener un consola que funcione plenamente. Si no te la quisieran cambiar, llama al Servicio Técnico de PlayStation en el 902 102 102 y explícales tu caso. ■

Suficiente con un cable

Para pasar cosas del ordenador a la PSP, ¿se necesita algo más que un cable USB?

@ Víctor Artiaga

Nada más que eso, asumiendo que tu ordenador tenga conectores USB y que además hayas insertado una Memory Stick en tu PSP. Una vez tengas montado todo el tinglado y veas el contenido de tu Memory Stick en la pantalla de tu ordenador, solamente deberás copiar tus archivos de imagen, música o vídeo a la ruta apropiada para que tu PSP los encuentre. Por si acaso, te recordamos las rutas: las imágenes van a \PSP\PHOTO, los ficheros de música a \PSP\MUSIC y los vídeos en MP_ROOT, a nivel raíz de la Memory Stick En su interior crea 2 carpetas: 100MNV01 para los MP4 normales y ANVXXXXX para los AVC. ■



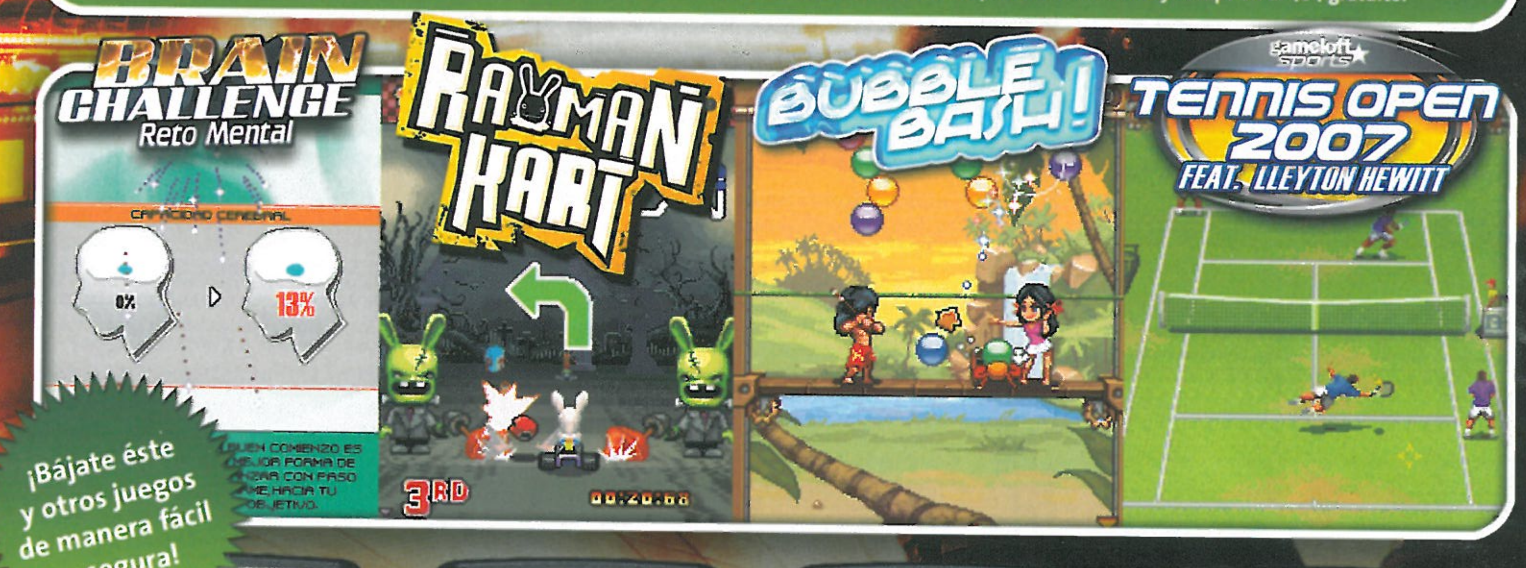




Descárgatelo entrando en **emocion> juegos> novedades**

o envía el código **RAINBOW** al **404**

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.



¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!











Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es



¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS



1 GTA IV
» PS3 » ROCKSTAR » NOVIEMBRE

Ya era uno de los más deseados, pero después de ver el trailer del juego... ¡lo queremos YA!

2 FV II: Crisis Core
» PSP » SQUARE ENIX » SIN CONFIRMAR

A PSP aún le falta un juego de rol exclusivo realmente rompedor, y *FFVII Crisis Core* lo puede ser.

3 MGS 4: Guns of the Patriots
» PS3 » KONAMI » 2007

Kojima suelta información sobre él con cuentagotas. Lo último es que quiere que nos sumerjamos no sólo en una batalla real, sino también "psicológica"... Y mientras, Konami España sigue insistiendo en que llegará en este 2007.

PS2

AVENTURAS



GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA **97**

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. NOTA **89**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA **85**

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA **96**

OKAMI
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **90**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA **88**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**





SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
» VIVENDI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**

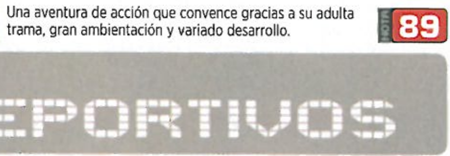
SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA **92**

YAKUZA
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. NOTA **89**

DEPORTIVOS





FIFA 07
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**





FREE RUNNING ¡Nuevo!
» TAKE TWO » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA **83**



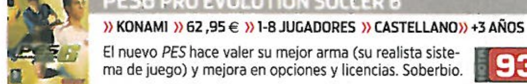
NBA 2K7 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**



NBA LIVE 07
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**

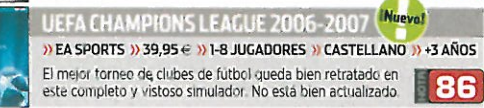


PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**

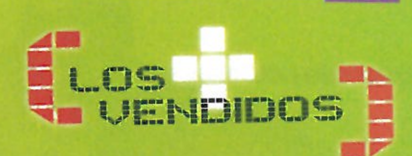


TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**





UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor torneo de clubes de fútbol queda bien retratado en este completo y vistoso simulador. No está bien actualizado. NOTA **86**



Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener ...
Free Running







1. ES UN JUEGO DISTINTO. Nos invita a practicar parkour, un deporte extremo en el que realizamos arriesgadísimas acrobacias y saltos.

2. NO PARES JAMÁS. Su jugabilidad es única: no debes parar nunca y enlazar todo tipo de desplazamientos y acrobacias para multiplicar tu puntuación.

3. JUÉGALO CON UN AMIGO. A pantalla partida, retarás a un colega a carreras, retos de acrobacias, desafíos de "checkpoints"...

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. NOTA **91**

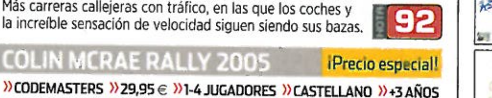
BURNOUT REVENGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**



COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**

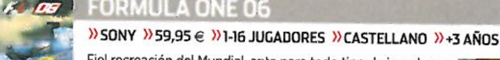


FORMULA ONE 06
» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA **89**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**





MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**

MOTO GP 4
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA **93**

NFS: MOST WANTED ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA **90**

TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". NOTA **85**

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**



TOURIST TROPHY ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA **90**

ROL





DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA **93**



FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estéticamente como *FFX*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA **91**





FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA **97**



KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA **93**

KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**



SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2 ¡Nuevo!
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un notable juego de rol de estética futurista, profundos combates por turnos y gran argumento. Está en inglés. NOTA **84**

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". NOTA **92**

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... NOTA **91**



SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**



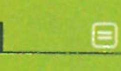
TEKKEN 5
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**

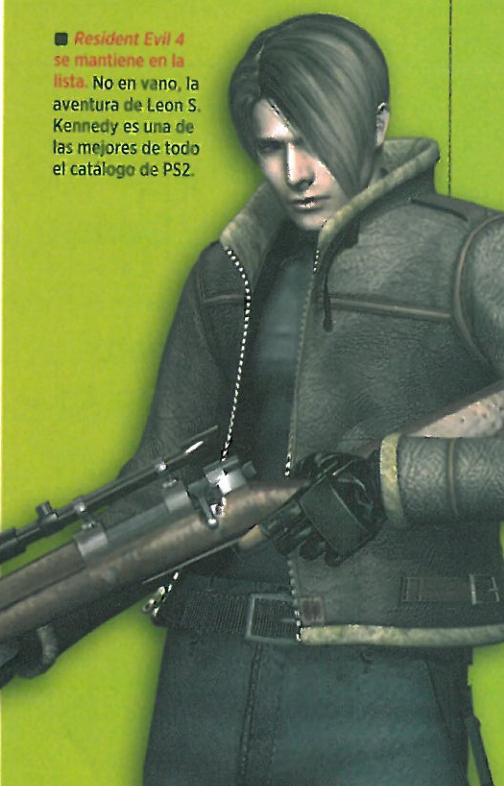
LOS + VENDIDOS



El excepcional *Final Fantasy XII* es el juego de PS2 más vendido en España por segundo mes consecutivo.



1. Final Fantasy XII (=)
2. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (↑)
3. Pro Evolution Soccer 6 (↓)
4. Tekken 5 (↑)
5. GTA Vice City Stories (N)
6. Gran Turismo 4 (↑)
7. God of War (↑)
8. Burnout Dominator (N)
9. Eye Toy 3 + cámara (=)
10. Resident Evil 4 (↓)



Resident Evil 4 se mantiene en la lista. No en vano, la aventura de Leon S. Kennedy es una de las mejores de todo el catálogo de PS2.

Los 4 mejores juegos para...





1

» God of War II

La mejor aventura de acción de PS2 nos pone en la piel de Kratos, un guerrero espartano que desafió a los dioses hasta conventrise en uno de ellos. Su desarrollo explota muy bien la mitología griega (escenarios, personajes, enemigos...).

2

» Rygar The Legendary Adventure

Esta puesta al día del clásico de Tecmo de 1986 es quizá el título que menos referencias "realistas" tiene hacia la Grecia clásica. Aún así, estamparemos nuestro Diskarmor contra enemigos como cíclopes, minotauros, quimeras...





Kratos nos sigue maravillando con su segunda epopeya.

1. God of War II (=)
2. Final Fantasy XII (=)
3. PES 6 (↑)
4. Guitar Hero II (↓)
5. Free Running (N)
6. GTA Vice City Stories (↓)
7. Call of Duty 3 (↓)
8. Burnout Dominator (↓)
9. Shin Megami Tensei DDS2 (N)
10. Tony Hawk's Project 8 (=)



Shin Megami Tensei Digital Devil Saga 2 tiene enganchados a los "roleros" de la redacción.

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

FFVII DIRGE OF CERBERUS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. NOTA 80

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. NOTA 85

GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador. NOTA 86

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93

SAMURAI WARRIORS 2 EMPIRES — ¡Nuevo!
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Batallas multitudinarias en el Japón feudal con acertados toques estratégicos. Eso sí, técnicamente no es gran cosa. NOTA 78

STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90



MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA — ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. NOTA 87

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94

SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA 84

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA 88

¡combatir en la Grecia clásica!



300: March to Glory

Basado en el cómic de Frank Miller y en la película que está ahora mismo en los cines, este beat´em up exclusivo de PSP nos coloca en plena batalla de las Termópilas controlando a Leónidas, rey de Esparta. Lástima de apartado gráfico...



Spartan Total Warrior

Este beat´em up de Sega que salió en 2005 también nos sumergía en multitudinarias batallas (hasta 160 soldados en pantalla) con un marcado sabor "grecorromano". También aparecen en el desarrollo criaturas mitológicas.

SHOOT´EM UP

ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **87**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

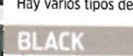
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **84**

BLACK ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!



» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **94**

CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**

COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

DARKWATCH ¡Precio especial!

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **84**

HEATSEEKER



» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. **80**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

MEDAL OF HONOR VANGUARD

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. **85**

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **82**

URBAN CHAOS ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **85**

SIMULACIÓN

LOS SIMS 2: MASCOTAS



» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**

MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. **79**



PES MANAGEMENT ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **81**



THRILLVILLE

» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. **79**

VARIOS

BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)



» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. **85**

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. **84**

EYETOY: KINETIC + LENTE ¡Precio especial!



» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**

EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!



» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**

LEMMINGS



» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. **84**

RAYMAN RAVING RABBIDS

» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. **90**



WE ♥ KATAMARI



» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es





■ *Final Fantasy XII* vuelve a encabezar la lista de vuestros juegos favoritos. Por algo será, ¿verdad?

1. Final Fantasy XII (=)
2. Kingdom Hearts II (↑)
3. GTA San Andreas (↓)
4. God of War (↑)
5. PES 6 (↓)
6. Dragon Quest (↓)
7. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 (↓)
8. Devil May Cry 3 Ed. Esp. (=)
9. Dragon Ball Z Tenkaichi 2 (N)
10. MGS 3: Snake Eater (↑)



■ *MGS3: Snake Eater* es otro de los habituales en la lista. Todos los meses recibe bastantes votos.

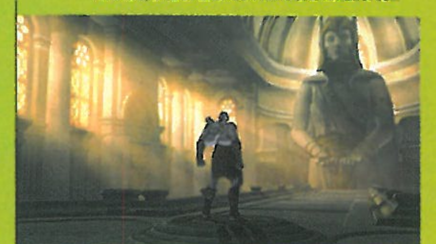
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 God of War II Ed. Especial

» SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Los verdaderos fans de Kratos no querrán perderse *God of War II* en su edición especial de coleccionista, con material extra, secuencias inéditas, entrevistas con los desarrolladores...



2 Beyond Good & Evil

» UBISOFT » AVENTURA

Considerado por muchos un auténtico juego de culto, esta aventura firmada por Michel Ancel (creador de Rayman) ya está descatalogada. Podréis conseguirla de segunda mano.



3 Shin Megami Tensei DDS

» ATLUS » ROL

Con la segunda entrega recién estrenada, seguro que muchos "roleros" queréis conseguir el primer *Digital Devil Saga* para completar la historia. Salió en Navidad y aún está a la venta.



PSP

AVENTURAS

DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **NOTA 88**

GTA LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **NOTA 94**

GTA VICE CITY STORIES
» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **NOTA 94**

MGS PORTABLE OPS.


» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **NOTA 93**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. **NOTA 91**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!


» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. **NOTA 90**

DEPORTIVOS

FIFA 07


» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. **NOTA 88**

PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. **NOTA 91**

TONY HAWKS PROJECT 8



» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque parecido al anterior, es uno de los mejores juegos deportivos de PSP, por apartado técnico y jugabilidad. **NOTA 88**

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiariades de PSP. Muy recomendable. **NOTA 91**

ACCIÓN

300 MARCH TO GLORY



» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un salvaje beat 'em up basado en la peli que sabe cómo entretener a pesar de su mediocre apartado gráfico. **NOTA 76**

ACE COMBAT X


» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **NOTA 87**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY


» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Su único defecto es que es algo corto. **NOTA 89**

CHILI CON CARNAGE


» EIDOS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido y frenético derroche de acción ambientado en México. Muy similar en todo a *Total Overdose* de PS2. **NOTA 83**

GUN SHOWDOWN
» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad. **NOTA 85**

KILLZONE LIBERATION
» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **NOTA 89**

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. **NOTA 86**

M.A.C.H.
» VIVENDI » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Los aviones son los protagonistas de este arcade que mezcla combates con retos de velocidad. Entretenido. **NOTA 83**

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. **NOTA 86**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat 'em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. **NOTA 89**

SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **NOTA 90**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS


» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

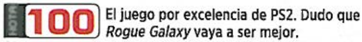
¿Y tú cómo puntuarías a...

...Kingdom Hearts II

@ Iván Martín Clemente

El mejor juego de PS2

He esperado mucho tiempo y ha merecido la pena. Todo es perfecto: gráficos, música, jugabilidad, gráficos, ambientación, argumento y doblaje. Comparados con este juego, *GTA San Andreas, Final Fantasy XII* o *Metal Gear Solid 3 Subsistence* no son nada.

El juego por excelencia de PS2. Dudo que *Rogue Galaxy* vaya a ser mejor.

...Shadow of the Colossus

@ Carlos Núñez Osuna

Una aventura épica y original

Te sumerge en una tierra desolada, donde tu misión es encontrar a enormes colosos y derrotarlos. Los combates y los gráficos son de lo mejor y pese a lo que digan algunos, sí tiene "replay". Lo unico que no me gusta es la escasa variedad de enemigos y que la historia sea mejorable. Por lo demas, de lo mejor.



Un juego original donde los haya y muy emocionante. Una aventura epica, llena de acción.

...Final Fantasy XII

@ Alessa

La saga pierde su magia

A pesar de su impresionante apartado grafico, su novedoso sistema de batalla y su trama adulta; se nota la falta de Nobuo Uematsu. Además, se desvirtúan las invocaciones, los personajes estan poco definidos, y se pierde esa "magia" que envolvia a otras entregas anteriores de *Final Fantasy* (sobre todo los de PSone). Lo peor, sin duda el tercio final, estirado en exceso.



Final Fantasy XII es el mejor juego de rol de PS2 sin lugar a dudas, pero no iguala ni de lejos a los *Final Fantasy* de PSone.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**



FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA **89**



MOTO GP
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA **91**



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y vistoso arcade de carreras con sabor a clásico que propone variados retos al volante de 30 Ferraris. NOTA **84**



TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA **85**



RIDGE RACER 2
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). NOTA **92**



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
70 coches reales y "tuneables" están disponibles para pilotar y competir en intensas carreras con bastante libertad. NOTA **84**

LUCHA



MORTAL KOMBAT UNCHAINED
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR*. NOTA **89**



TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA **95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". NOTA **89**

ROL



ASTONISHIA STORY
» UBISOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol en plan vieja escuela con combates por turnos y mucho encanto. Eso sí, está en inglés... NOTA **76**

DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Clásico juego de rol de acción de espada y brujería con buena factura técnica y diversión a dobles asegurada. NOTA **81**

KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combates. Si fuera más largo... NOTA **82**

MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA **87**

TALES OF ETERNIA
» NAMCO » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, esta en inglés. NOTA **83**



VALKYRIE PROFILE: LENNETH ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA **83**

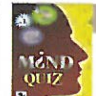
VARIOS



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA **80**



LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS
Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA **81**



ME & MY KATAMARI
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. NOTA **81**



MIND QUIZ
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA **85**

SEGA MEGADRIVE COLLECTION
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega NOTA **80**

...God of War

@ Oscar Marbán de Salvador

Sumérgete en la Grecia clásica



GOW tiene unos gráficos de miedo, una trama muy buena y un sonido bélico. El juego te sumerge de lleno en la época y crees estar en la Grecia clásica, aunque se hace corto.

NOTA **97** Yo puntuaría a *God of War* con un 97 por sus gráficos, su argumento y su apartado sonoro. Lástima que no dure un poco más.

...Pro Evolution Soccer 6

@ José Manuel Sanchez Ballesteros

Fútbol y diversión en estado puro



Sin duda alguna *PES6* es el mejor juego que hay de futbol en cualquier consola: gráficos, jugabilidad... y también en lo mas importante: la diversión.



NOTA **98** Yo puntuaría a este sumilador de fútbol con un 98. Es el mejor en todos los sentidos. Su único fallo son las licencias.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Virtua Tennis 3** (N) — SEGA | DEPORTIVO
   El sensacional juego de tenis de Sega es tan divertido en PSP como pueda serlo en PS3. Es un juego ideal para jugar en la portátil, solos o con amigos.
2. **Call of Duty Roads to Victory** (N) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Mind Quiz** — SEGA | INTELIGENCIA
5. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** (N) — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO



   El excelente simulador de fútbol de Konami sigue siendo el título más votado por todos vosotros. Y es que estamos ante el juego de fútbol de PSP.
2. **Call of Duty: Roads to Victory** (N) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **GTA: Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **POP Rival Swords** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **NFS Carbono** — EA GAMES | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Metal Gear Solid Portable Ops.** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



   Después de terminarnos el juego, hemos vuelto sobre él para no perdernos ni un solo detalle de este sensacional *Metal Gear Solid Portable Ops.*
2. **Valkyrie Profile: Lenneth** (N) — SQUARE ENIX | ROL
3. **Virtua Tennis 3** — SEGA | DEPORTIVO
4. **300: March to Glory** (N) — EIDOS | BEAT 'EM UP
5. **Metal Slug Anthology** — VIRGIN PLAY | RECOPILATORIO CLÁSICOS

PS3

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII



» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un correcto apartado técnico. **79**

CALL OF DUTY 3



» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. **89**

DEF JAM ICON



» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. **83**

EL PADRINO: DON CORLEONE

» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Cumple misiones para la Mafia en esta conversión del juego de PS2 (con mejoras) que no alcanza un nivel digno de PS3. **73**

F.E.A.R.



¡Nuevo!

» VIVENDI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de PC que trae a PS3 su mezcla entre acción y horror. Gráficamente está algo desfasado. **82**

FIGHT NIGHT ROUND 3



» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS

Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico. **84**

FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION

» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **85**

FULL AUTO BATTLELINES 2



» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade que nos pone al volante de vehículos armados. Técnicamente es justito, pero resulta entretenido. **78**

GENJI: DAYS OF THE BLADE



» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. **78**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE



» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. **79**

MOTORSTORM



» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **89**

NBA 2K7



» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3. **85**

No te pierdas...

F. E. A. R.

Shooter subjetivo que mezcla de forma hábil acción y terror en una historia llena de sobresaltos, tensión y muchos tiros. En su salto a PS3 incluye un nivel inédito, armas nuevas y un multijugador. Si quieres pasar miedo, es una buena opción.



NBA STREET HOMECOURT

» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espectáculo. No aporta nada con respecto a los de PS2. **84**

NEED FOR SPEED CARBONO



» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3. **81**

RESISTANCE: FALL OF MAN



» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot´em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **91**

RIDGE RACER 7



» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **85**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION



¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. **94**

TONY HAWK'S PROJECT 8



» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis. **83**

VIRTUA FIGHTER 5



» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. **88**

VIRTUA TENNIS 3



» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. **86**

3 razones para tener...

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. LIBERTAD DE ACCIÓN ABSOLUTA. Desde el inicio podemos ir donde nos plazca y hacer lo que queramos de nuestro héroe, lo que influirá decisivamente en el desarrollo.

2. DURACIÓN INFINITA. Tiene más de 40 kilómetros cuadrados para explorar y múltiples misiones y tareas secundarías. Verlo todo lleva unas 300 horas de juego.

3. GRÁFICOS BESTIALES. Si lo disfrutáis a 720p es un goce para los sentidos, tanto en vista subjetiva como en tercera persona.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Musou Orochi** (N)
PS2 | KOEI | BEAT 'EM UP

Koei riza el rizo fusionando en un solo juego sus franquicias *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors*. Vendió más de 413.000 unidades en la primera semana.





2 **Monster Hunter Freedom 2nd** (↓)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

3 **Rogue Galaxy: Director's Cut** (N)
PS2 | SONY | ROL

4 **Gundam Musou** (N)
PS3 | KOEI | ACCIÓN

5 **Kiniro no Korda 2** (N)
PS2 | KOEI | ROL

EEUU

1 **God of War II** (=)
PS2 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

Kratos sigue intratable un mes más en el primer puesto de la lista de ventas en Estados Unidos. Y no le vemos ningún rival en el horizonte...



2 **Resistance Fall of Man** (N)
PS3 | SONY | SHOOT 'EM UP

3 **Def Jam Icon** (N)
PS3 | EA SPORTS | LUCHA

4 **MBL 07: The Show** (N)
PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Guitar Hero 2** (↓)
PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

EUROPA

1 **Resistance Fall of Man** (N)
PS3 | SONY | SHOOT 'EM UP

El mejor shoot 'em up de PS3 hasta hoy ha seducido a toda Europa gracias a sus múltiples virtudes. No dejéis de probarlo que merece la pena.



2 **MotorStorm** (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD

3 **Virtua Tennis 3** (N)
PS3 | SEGA | DEPORTIVO

4 **Call of Duty 3** (N)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

5 **UEFA Champions League 06-07** (N)
PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

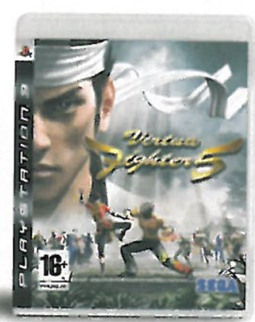
PS3



The Elder Scrolls IV: Oblivion



Virtua Tennis 3



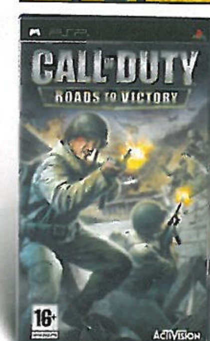
Virtua Fighter 5

PS2



Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2

PSP



Call of Duty: Roads to Victory

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ The Elder Scrolls IV: Oblivion	69,95 €	64,95 €	
❍ Virtua Tennis 3	69,95 €	64,95 €	
❍ Virtua Fighter 5	69,95 €	64,95 €	
❍ Shin Megami Tensei Digital Devil Saga 2	49,95 €	44,95 €	
❍ Call of Duty: Roads to Victory	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

LA AYUDA "**DIVINA**" QUE NECESITAS PARA COMPLETAR LA AVENTURA

God of War II

Por ser un despiadado dios de la guerra, Zeus traiciona a Kratos y le convierte de nuevo en humano. Enfurecido, el brutal espartano clama venganza y decide lanzarse a la conquista del Olimpo. Si no quieres perderte detalle de su segunda aventura, sigue leyendo esta guía...

PlayStation 2 · 18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.GODOFWAR.COM/

» CAPÍTULO 1: RODAS









ENEMIGO: EL COLOSO (PRIMER ENCUENTRO)

Salta desde el balcón al patio inferior y comienza a combatir contra los guerreros que allí te esperan. Cuando el Coloso empiece lanzar sus ataques, **esquívalos rodando de un lado a otro**. En cuanto pose una de sus manos en el suelo, acércate y **golpéala con tus mejores combos** ① hasta que el dolor obligue al gigante a retroceder. Repite la operación un par de veces más y el Coloso se quedará aturdido. Aprovecha este momento para subir a la plataforma de la izquierda y pulsa R1 para lanzar la piedra de la catapulta. Hecho esto, **súbete tú a la catapulta** y pulsa rápidamente ● para proyectarte sobre la cabeza de tu enemigo ② Una vez allí, **pulsa la secuencia de botones que aparecerá en pantalla.** Cuando la introduzcas bien, acabarás hiriendo al Coloso en un ojo.

ENEMIGO: EL COLOSO (SEGUNDO ENCUENTRO)

Salta desde la terraza al muelle y, como en el primer enfrentamiento, **comienza esquivando los manotazos** del Coloso moviéndote de un lado a otro. **También puedes utilizar el gancho de la derecha** para saltar de un extremo a otro del muelle y escapar provisionalmente de tu enemigo. Al igual que antes, en cuanto el Coloso pose una mano sobre el suelo, acuchíllala usando un ataque fuerte y verás cómo recula gimiendo. **Haz esto tres veces mientras sigues esquivando y la estatua viviente se apoyará desfallecida sobre uno de los balcones laterales** ③ Corre hasta ella y pulsa ● junto a su mano para apresar su brazo. Acto seguido, pulsa correctamente la secuencia de botones que aparecerán en pantalla y darás unos cuantos "cates" a la estatua. Una vez que el Coloso vuelva a la carga, repite la misma operación y verás cómo tarde o temprano **te agarra con una de sus manos**. Pulsa entonces alternativamente **L1** y **R1** para liberarte de su agarre.

ENEMIGO: EL COLOSO (TERCER ENCUENTRO)

Corre por el puente evitando los mamporrazos del Coloso hasta alcanzar el balcón circular del otro lado. Una vez allí, **acércate al pedrusco gigante** con forma de mano que hay al fondo, muy cerca del borde del balcón, y pulsa **R1** para lanzársela. Nada más impactar, el Coloso quedará aturdido. Aprovecha su actual situación para acercarte a la **espada clavada en el suelo** y mantén **R1** presionado hasta que tu contador de orbes rojos llegue a cero ④ Después, corre hasta el Coloso y aplícale tus golpes y combos más demoledores sobre su cuerpo hasta que desfallezca. Cuando lo haga, **intenta extraer la espada hasta que tu barra azul se agote**. En cuanto el gigante se espabile, lánzate de nuevo a por él y golpéale mientras sigues esquivando sus ofensivas (ve con cuidado en todo momento, porque cuenta con ataques que en anteriores enfrentamientos no viste). Cuando vuelva a retirarse, **regresa a por la espada y finalmente podrás sacarla**.

Con la Espada del Olimpo en tu poder, corre de nuevo hacia tu enemigo y **ejecuta tus mejores combos sobre su brazo apoyado**. Cuando intente electrocutarte con el muñón electrificado del otro brazo, retrocede hacia atrás. Tras unos cuantos ataques, el Coloso retirará su brazo y el enorme boquete que tiene en su torso quedará expuesto. Entra dentro de su cuerpo pulsando ●.

ENEMIGO: EL COLOSO (CUARTO ENCUENTRO)

Una vez dentro de tu enemigo, avanza por las tablas mientras te deshaces de más soldados. Según vayas ascendiendo alrededor de los tubos fluorescentes, **encontrarás un par de oportunidades de clavar tu espada en puntos estratégicos de la estructura del Coloso pulsando R1**. Hazlo y cargarás tu espada con la energía vital del gigante. Hecho esto, trepa por la siguiente pared con malla y deslízate por la cuerda para llegar al otro extremo del cuerpo y poder seguir subiendo. En cuanto alcances el balcón circular de la parte superior, y después de hacerte con el Ojo de Gorgona, **destroza a golpes las cadenas que protegen otro punto de clave** de la estructura energética y después clava tu espada.

En cuanto el primer conjunto de tubos fluorescentes se venga abajo, sube por la cuerda y la escalera siguiente hasta llegar junto a un péndulo. **Activa la palanca para bajar el péndulo** ⑤ Después baja por la escalera y golpea el péndulo repetidamente para hacerlo oscilar. Vuelve a subir y mueve la palanca para que el péndulo suba de nuevo. Al hacerlo, **seguirá oscilando e interferirá brevemente en los haces de luz azul de los ojos del gigante**. Súbete a la cuerda de arriba y aprovecha esos instantes de bloqueo de rayos para alcanzar el entablado de la izquierda. Desde allí, corre hasta alcanzar el último punto clave de la estructura interna del Coloso y reviéntalo en mil pedazos con tu espada. Después salta por las tablas hasta salir por la boca del gigante...

MINIJUEGO ERÓTICO

Dónde: en el nivel 1.2, Casa de Baños de Rodas.

Cómo acceder a él: nada más caer a la piscina, rompe los biombos del lado derecho y descubrirás a **una pareja de atractivas mujeres** en topless ⑥ Pulsa ● junto a ellas y entrarás en un minijuego en el que tendrás que apretar los botones y realizar los movimientos de stick que aparezcan en pantalla. **Si lo haces bien, serás recompensado con unos cuantos orbes rojos.**

SECRETO: URNA DE GAIA

Dónde: en el nivel 1.3, El Palacio de Rodas.

Cómo conseguirla: una vez que coloques la estatua del águila más allá de la puerta, pasa al otro lado y arrástrala hasta el fondo del pasillo paralelo de tu derecha, colocándola justo debajo de los tres cofres que descansan en el hueco de arriba. **Destruye la estatua con un ataque fuerte, súbete al pedestal y usa el doble salto para alcanzar los cofres** ⑦ El del centro contiene la urna de Gaia.

MEJORA: OJO DE GORGONA 1

Dónde: en el nivel 1.4, Murallas Orientales.

Cómo conseguirla: en el interior del Coloso, cuanto alcances el balcón circular de la parte superior, **trepa por la pared enmallada de la izquierda y alcanzarás un balcón**. En él hay un cofre que encierra esta mejora ⑧









■ Kratos es traicionado por Zeus y despojado de sus poderes. Pero nuestro héroe aún no ha dicho su última palabra...

CAPÍTULO 2: LA GUARIDA DEL TITÁN






ENEMIGO: TIFON
Avanza hasta Tifón y enseguida verás cómo **empieza a expulsar fuertes ráfagas de aire por su boca**. Cuando se detenga, aprovecha para correr hasta la columna de hielo y protégete tras ella. Parapetado ahí, elimina a las arpías que se aproximen con ataques de salto. Sigue avanzando por el estrecho puente mientras combates con más arpías y te proteges tras las sucesivas rocas. Cuando termines de cruzar el puente, resguárdate tras la gran roca y comienza subir el camino en curva sólo cuando Tifón no esté soplando. Después **golpea la siguiente gran roca de hielo** y pulsa repetidamente ● para hacer con ella un puente que te lleve hasta Tifón. Corre por el mencionado puente y **pulsa R1 para lanzarte sobre Tifón y cegarle de un ojo**. Así obtendrás el arco Perdición de Tifón. Sin perder un segundo, pulsa **L2** + ■ para usarlo sobre Tifón y dejarle ciego①.

MEJORA: OJO DE GORGONA 2
Dónde: en el nivel 2.1, La Caverna de la mano.
Cómo conseguirla: nada más comenzar, justo debajo del nivel en el que abres el cofre de orbes verdes, puedes abrir otro par más. **Baja escalando por la pared de hielo de la derecha**②. Descubrirás que uno de los cofres contiene orbes rojos y el otro un nuevo Ojo de Gorgona.

MEJORA: OJO DE GORGONA 3
Dónde: en el nivel 2.2, Fuego del Olimpo.
Cómo conseguirla: un poco más adelante de la lámpara de grabación, **junto al puente derruido y el muro escalable**, verás un cofre. En él está el tercer Ojo de Gorgona.

MEJORA: OJO DE GORGONA 4
Dónde: nivel 2.4 Fuego del Olimpo II.
Cómo conseguirla: cuando vuelvas para reencontrarte con Prometeo, **verás una luz blanca brillar sobre el puente roto de la derecha**. Lanza una flecha hacia allí y revelarás un gancho para balancearte (2). Alcanza el otro lado y descubrirás dos cofres. En el de la derecha está el ojo.

MEJORA: OJO DE GORGONA 5
Dónde: nivel 2.4 Fuego del Olimpo II.
Cómo conseguirla: junto al otro puente roto y la cadena que te facilita el paso, **verás otra cadena que cuelga**③. Baja por ella y entrarás en una caverna secreta con cofres.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 1
Dónde: nivel 2.3, prisión de Tifón.
Cómo conseguirla: nada más entrar en la caverna y sortear el barranco, **verás un cofre protegido por rejas**. Para abrirlas, ve a la derecha y usa la cuerda para volver al otro lado del barranco. **Vuelve usar el gancho, pero esta vez manteniendo pulsado R1**④. Así las rejas se romperán y la pluma será tuya.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 2
Dónde: nivel 2.4 Fuego del Olimpo II.
Cómo conseguirla: junto al puente roto y las dos cadenas, se levanta **una pared granulada por la que puedes escalar**. Trepa hasta alcanzar la cueva de la izquierda, donde encontrarás tres cofres. El central contiene la pluma.

SI TE ATASCAS EN: SALVAR A PEGASO
Cuando hayas conseguido el poder "Furia de Titanes" (que se activa pulsando **L3** + **R3** al mismo tiempo), podrás liberar a Pegaso y salir de la cueva. Para ello, **cuando estés junto a la mano de Tifón activa este poder y machaca todos sus dedos.**

CAPÍTULO 3: EL TEMPLO DE LAQUESIS






MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 3
Dónde: en el nivel 3.1, Los Acantilados de Laquesis.
Cómo conseguirla: en cuanto pises suelo firme, antes de subir por la escalerilla, **ve hasta el extremo izquierdo del balcón y encontrarás la tercera Pluma de Fénix** en el interior de uno de los dos cofres①.

MEJORA: OJO DE GORGONA 6
Dónde: los Acantilados de Laquesis.
Cómo conseguirla: a diferencia de la pluma de Fénix 3, **ve a la derecha en el balcón**. Allí encontrarás un cofre con otro Ojo de Gorgona②.

MEJORA: OJO DE GORGONA 7
Dónde: nv. 3.3, Camino a los corceles.
Cómo conseguirla: tras librarte de las sirenas en la sala circular, **sube por la gruesa cadena que atraviesa la sala**③. Al llegar arriba, date media vuelta y verás un par de cofres al fondo. Aproxímate a ellos escalando por el techo (rompe los obstáculos a golpes) y ábrelos. El de la izquierda contiene el Ojo de Gorgona.

SI TE ATASCAS EN: PUZZLE CON EL CADÁVER
Tras ascender por las paredes del templo y derrotar a un elevado número de perros, podrás bajar por una plataforma circular hasta **una puerta que sólo se puede abrir si activamos dos mecanismos** al mismo tiempo: por un lado una palanca que debemos separar de la pared, y por otro, un interruptor en el suelo, en el que debemos poner algo que pese... ¿Y donde lo encontramos? Pues se trata de **un cadáver colgado en las alturas de la zona donde hemos derrotado a los perros**④, camuflado entre los esqueletos. Bájalo de un golpe, y el resto ya lo sabes...

CAPÍTULO 4: LOS CORCELES DEL TIEMPO

ENEMIGO: TESEO
Durante la primera parte del combate, usa repetidamente **L1** para protegerte de los golpes de Teseo y **utiliza el stick derecho para rodar por el suelo y alejarte de tu enemigo.** Alterna esta defensa con rápidas combinaciones de golpes cuando tu rival tenga la guardia baja. Si te agarra, gira el stick en la dirección indicada para contrarrestar su ataque. También ten cuidado y **sitúate bien cuando Teseo golpee el suelo y provoque que varios bloques de hielo emerjan a tu alrededor**①. Cuanto más cerca estés de él, más fácil es que te comas alguno de estos bloques... Cuando le hayas dado bastante, **Teseo se subirá encima del portón.** Saca tu arco y llénale de flechas hasta que tu magia se agote. A continuación, rueda para esquivar sus rayos y **recupera magia y salud eliminando a los minotauros** que surgirán del suelo. Vuelve a dispararle después con Perdición de Tifón y elimina a más minotauros para seguir consiguiendo orbes. Sigue disparando a Teseo y **acabará quedando colgado del templo.** Bájale girando rápidamente el stick en la dirección indicada y después pulsa repetidamente ● para acabar con él de una vez por todas.

PLUMA DE FÉNIX 4
Dónde: en el nivel 4.1, Los Corceles del Tiempo.
Cómo conseguirla: tras obtener la Furia de Cronos, vencer a los guerreros y grabar, **baja por la rampa de la derecha hasta toparte con un solitario cofre.** En su interior se encuentra la preciada pluma.




MEJORA: OJO DE GORGONA 8
Dónde: en el nivel 4.2, Las Riendas de los Corceles.
Cómo conseguirla: entre las cabezas de los caballos, en el puzzle con las cuatro palancas de colores, **tras meter la llave en la fuente de energía verde, desciende por las escaleras** que justo enfrente hasta la parte más baja posible y verás allí el cofre ② El octavo Ojo de Gorgona por fin es tuyo.

» CAPÍTULO 5: EL TEMPLO DE LAQUESIS (II)


①


②



③


④

MEJORA: OJO DE GORGONA 9

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: tras salir a la terraza y adherirte al muro granulado, **comienza a escalar hacia el lado izquierdo**① Llegarás a un amplio balcón donde aguardan varios cofres. El situado más a la izquierda es el que contiene el ojo mágico.

MEJORA: OJO DE GORGONA 10

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: en el templo con una enorme estatua, **antes de mover la palanca de la planta inferior**, ve hacia el fondo de la estancia y verás un par de cofres cerca del botón móvil del suelo. El de la izquierda contiene el décimo ojo.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 5

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: cuando desciendas por la pared granulada hasta el saliente inferior, **ve hacia la derecha en vez de dirigirte al balcón de la doble puerta de la derecha y sigue descendiendo**② Después destroza a golpes la pila de rocas que bloquea la entrada a una cueva y abre el cofre que verás dentro.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 6

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: como en el ojo de Gorgona 10, antes de mover la palanca de la planta inferior del templo de la estatua enorme, ve hacia el fondo de la estancia y verás un par de cofres cerca del botón móvil del suelo. **El de la derecha contiene la sexta pluma.** Si has cogido las anteriores plumas, aumentarás el tamaño de tu barra de magia.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 7

Dónde: en el nivel 5.1, Los estanques divinos.
Cómo conseguirla: después de seccionar la cabeza de la estatua, **baja de un salto al saliente de la izquierda** y abre el cofre para hacerte con la séptima pluma③

MEJORA: OJO DE GORGONA 11

Dónde: en el nivel 5.2, Jardines exteriores.
Cómo conseguirla: tras cruzar el puente y ver la secuencia de vídeo, ve al balcón de la derecha y hallarás el undécimo Ojo de Gorgona en el interior de otro cofre.

SI TE ATASCAS EN: TAPAR LOS OJOS A LA ESTATUA

Para poder abandonar esta zona, debes anular el mecanismo que crea un campo de fuerza, para lo que **debes tapar los ojos de la estatua.** Para ello sube hasta balcón que te deja a la altura de la estatua. Una vez allí, ve a la parte derecha y mueve la palanca que verás frente a una estatua. Al hacerlo, un muro bajará. Después, **arrastra la estatura cercana hasta colocarla sobre el muro que has bajado** y mueve de nuevo la palanca para devolver el muro a su posición original.
Acto seguido, sube con un doble salto para colocarte junto a la estatua y **propínala un fuerte puntapié para proyectarla hasta la parte central del balcón**④ Luego arrástrala hasta colocarla justo frente al ojo más cercano de la gran cabeza de piedra. Para tapar el otro ojo, sólo tienes que llegar hasta la estatua del otro lado y arrastrarla hasta colocarla frente al ojo que aún no está bloqueado.

» CAPÍTULO 6: EL PANTANO DE LOS OLVIDADOS


①


②


③


④

ENEMIGO: EL REY BÁRBARO

Una vez que el Rey Bárbaro se lance a por ti, esquívale y después **protégete de las flechas que te dispare.** Tu primer objetivo es "quitar de enmedio al caballo" con rápidos combos de golpes como Ira de las Furias o alguno similar y luego retírate para evitar ser alcanzado por su contraataque. **Repite la táctica de esquivar, bloquear y lanzar rápidas ofensivas** hasta que el ● aparezca sobre la cabeza de tu enemigo. Entonces lánzate a por él y matarás a su caballo.
En la segunda parte del combate, el Rey Bárbaro se volverá todavía más peligroso. Para empezar, **varios guerreros fantasmales irán a por ti** ① Intenta eliminarlos con tus ataques físicos más demoledores, aunque es muy probable que tengas que recurrir a la magia. Cuando dejen de aparecer guerreros, **el Rey Bárbaro cobrará enormes proporciones.** Sigue esquivando sus ataques y gánale la espalda para poder ejecutar tus combos más letales. Cuando vuelva a su tamaño normal, atácale con Furia de Titanes y magia. No dejes de moverte mientras atacas y pronto verás aparecer el ● sobre su cabeza. Lánzate a por él y pulsa rápidamente ● para quitarle el mazo. Después pulsa correctamente la secuencia de botones que aparezca en pantalla y obtendrás el Martillo Bárbaro.

ENEMIGO: RATA DE TRES CABEZAS

Esta enorme y resistente rata puede darte algún que otro quebradero de cabeza, así que atento. Optimiza al máximo tu armamento y **comienza la lucha evitando sus bolas de fuego rodando de un lado a otro.** Después lánzate a por ella y y realiza tus mejores combos② Procura enlazar los combos tras golpear con el ataque contundente (▲), ya que **este golpe cegará a la rata durante unos instantes** y le impedirá contraatacar. Cuando lance sus zarpas sobre ti, ponte en posición defensiva y te protegerás de sus afiladas garras. Sigue atacando sin dejar de bloquear y ten paciencia, porque el aguante de la bestia es considerable. Si te hace falta, **emplea alguna magia o recurre a la siempre poderosa Furia de Titanes.** Finalmente, te llegará la oportunidad de darle el estoque final pulsando ●.

MEJORA: OJO DE GORGONA 12

Dónde: en el nivel 6.2, Junto al Templo de Euríale
Cómo conseguirla: nada más utilizar la llave y cruzar la puerta, **gírate hacia el rincón de la derecha** y descubrirás un cofre. Ábrelo y obtendrás el decimosegundo ojo.

MEJORA: OJO DE GORGONA 13

Dónde: en el nivel 6.3, Las ruinas de los olvidados.
Cómo conseguirla: tras superar la primera charca de lava, sube por la escalerilla que verás a tu derecha. Arriba, **deslízate por la liana mientras te deshaces de un par de guerreros** y alcanzarás un saliente donde descansan un par de cofres. El de la izquierda tiene el Ojo de Gorgona.

MEJORA: OJO DE GORGONA 14

Dónde: en el nivel 6.3, Las ruinas de los olvidados
Cómo conseguirla: al llegar a la estancia circular de las tres puertas, **colócate en el centro y dispara una flecha a la enredadera que verás arriba a la derecha sobre un par de cofres**③ Usa la luz que aparezca después para engancharte y recoge el ojo en el cofre de la izquierda.

MEJORA: OJO DE GORGONA 15

Dónde: en el nivel 6.5, El sendero petrificado.
Cómo conseguirla: tras vencer a las medusas, sube por las siguientes rocas y **verás otra gran rueda dentada que puedes destrozar con tu martillo**④ Al hacerlo, revelarás un recoveco donde aguarda un cofre con el decimoquinto Ojo.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 8

Dónde: en el nivel 6.5, El sendero petrificado
Cómo conseguirla: una vez que el rodillo se atasque, sigue adelante unos pasos más y **descubrirás dos cofres en un hueco.** El de la derecha contiene la octava pluma⑤

SECRETO: URNA DE LAS GORGONAS

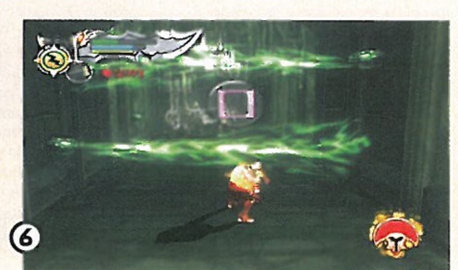
Dónde: en el nivel 6.5, El sendero petrificado
Cómo conseguirla: en cuanto recibas el vellocino de oro, **regresa hasta el túnel de rayos verdes del episodio "El Río de los Olvidados"** y pulsa **L1** para repeler la segunda fila de rayos⑥ Tras hacerlo, aprieta el botón que aparezca en pantalla y se producirá una explosión. **Dentro del boquete abierto en la pared** verás un cofre con la urna secreta.

SI TE ATASCAS EN: PUZZLE EN LAS RUINAS DE LOS OLVIDADOS

Tras conseguir el Ojo de Gorgona 14, estarás en una sala circular, con **una reja al fondo que no se abre del todo.** Mueve la palanca y se abrirá la puerta de la derecha. Entra y, sin tocar el cadáver, destroza la pared del fondo. Tras hacerlo, ve a la puerta con pinchos de la izquierda y rompe el otro muro. **Vuelve junto al cadáver y depositalo sobre la corriente de agua.** Corre al lado opuesto y recoge el cadáver cuando aparezca. El resto del puzzle está "chupado"...



⑤


⑥

» CAPÍTULO 7: EL TEMPLO DE EURÍALE

ENEMIGO: EURIALE

Euríale es una gigantesca medusa que puede originarte algunos problemas. Para vencerla, **esquiva los ataques de su cola con doble salto y usa el vellocino para repeler sus rayos petrificadores** (1). Deberás pulsar rápidamente ● para que la protección sea completa. En cuanto a estrategia ofensiva, **emplea ataques aéreos y la Furia de Titanes**. Cuando la hayas herido lo suficiente, **se enroscará a un pilar del fondo** y empezará a lanzarte bolas de fuego. Repélelas con el vellocino y sigue lanzando ataques aéreos.

El Círculo rojo no tardará en aparecer sobre su cabeza, púlsalo y mueve después el stick en la dirección señalada. De esta manera, conseguirás que caiga de la primera columna. **Repite la táctica para que suceda lo mismo con la segunda**. Una vez que Euríale se quede sin apoyos, sigue castigándola con ataques mágicos o Furia. Por último, cuando ya esté a punto de caramelo, aprieta los botones que aparezcan en pantalla y acabarás con ella.

MEJORA: OJO DE GORGONA 16

Dónde: en el nivel 7.1, Vista de las tierras bajas.

Cómo conseguirla: en cuanto bajes con el elevador al segundo sótano, súbete de nuevo a él e ízalo unos cuantos metros. **Baja al piso de un salto y descubrirás una portezuela en el tronco de piedra del elevador** (2) Dentro está el cofre.

MEJORA: OJO DE GORGONA 17

Dónde: en el nivel 7.3, Casa de Baños del Templo.

Cómo conseguirla: después de mover la manivela giratoria que hay junto a las luces rojas, **destroza el portón con grietas que verás a tu espalda**. Así revelarás el habitáculo donde está el cofre.

MEJORA: OJO DE GORGONA 18

Dónde: en el nivel 7.5, Catacumbas de los caídos.

Cómo conseguirla: nada más regresar al atrio del destino, acércate un momento al pantano de los olvidados y **verás un par de cofres junto al río de la lava**. El de la izquierda contiene numeroso orbes rojos, mientras que el de la derecha guarda otro Ojo de Gorgona.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 9

Dónde: en el nivel 7.1, Vista de las tierras bajas.

Cómo conseguirla: cerca de donde está el Ojo de Gorgona 16, en el segundo sótano. **Verás un escudo en relieve en la pared del fondo**. Destrózalo y descubrirás un pequeño hueco con el cofre en su interior.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 10

Dónde: en el nivel 7.4, Huida del Templo.

Cómo conseguirla: tras derrotar al segundo minotauro de piedra, retrocede unos pasos y **sube por la cuerda que verás a un lado** (3). Arriba está el cofre con la pluma.

SI TE ATASCAS EN: CASA DE BAÑOS DEL TEMPLO

Nada más derrotar a Euriale, y aprender a utilizar su cabeza, llegarás a una inmensa casa de baños en la que deberás resolver un puzzle. **Comienza girando la primera manivela hasta que el gran pilar de enfrente se detenga**. Después, mueve la palanca gris del otro lado y verás que una verja se abre bajo el agua. Congela entonces el tiempo usando la estatua de arriba y bucea rápidamente hasta pasar al otro lado de las rejas recién abiertas. Mueve la palanca que hay junto a éstas y quedarán abiertas. Después, **asciende a la superficie y mueve la manivela de las luces amarillas** hasta que el pilar se detenga. Acto seguido, vuelve al agua y mueve la palanca del extremo opuesto de las rejas que abriste antes. Las dos compuertas de tu derecha se abrirán. Nada rápido y **esprinta con R1 para alcanzar la estatua del águila que verás al fondo.** Una vez allí, vuelve a la superficie y mueve hasta el tope la manivela de las luces rojas. Sumérgete de nuevo y rompe esprintando la puerta de madera de la derecha. Sube a la superficie, gira la manivela junto a las luces verdes y después la palanca de la izquierda. **Arriba se abrirá una puerta**. Una vez giradas las 4 manivelas, sigue por la puerta de enfrente y gira a la derecha para entrar en un recinto rodeado de verjas. Mueve la palanca del fondo y varios enemigos saldrán a tu encuentro. Acaba con todos y termina de girar la manivela y **activa el amuleto en la estatua para congelar el tiempo**. Sal corriendo del recinto y sube por la escalera de la derecha. Una vez arriba, sitúate sobre la placa móvil y vuelve a congelar el tiempo desde allí. Acto seguido, pulsa repetidamente **R1** y ✖ para balancearte y saltar de un pilar a otro. **Completarás el puzzle cuando hayas recorrido los cinco pilares** (4) y alcances la puerta superior que abriste antes.





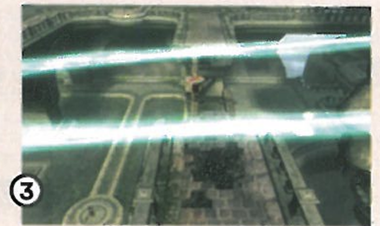




CAPÍTULO 8: EL TEMPLO DE ÁTROPOS









ENEMIGO: PERSEO

Aunque Perseo se volverá invisible durante la primera parte del combate, **puedes ver sus pisadas en el agua y el contorno de su figura en las zonas sombreadas** (1). Guíate por esto, mantén siempre pulsado el bloqueo defensivo y zúrrale con combos cuando le tengas a mano. A base de insistir con esta táctica, acabarás viendo aparecer el círculo rojo sobre su cabeza... Agárrale entonces rápidamente y destruye su casco para que vuelva a ser visible. Después sigue golpeándole con duras combinaciones mientras no dejas de defenderte. **Cuando realice su ataque cegador, gira rápidamente el stick izquierdo de un lado a otro para no quedar a su merced** (2). Su ataque con la honda puedes repelerlo con el vellocino. En cuanto sus energías mengüen un poco más y vuelva a aparecer el círculo, agárrale y destruirás su espada. En la última parte del combate, **tu objetivo es llevar a Perseo hasta el extremo final de la piscina**, donde se levantan las columnas. Lucha con él hasta poder acorralarle allí. Una buena forma de conseguirlo es **situándote cerca de las columnas y esperando a que realice un ataque cegador**, lo que le llevará automáticamente a colocarse junto a ti. Después agárrale en cuanto tengas oportunidad y realiza la secuencia de botones y movimientos que veas en pantalla. Será el fin de Perseo.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 11

Dónde: lo encontrarás en el nivel 8.2, Patio de Átropos.

Cómo conseguirla: en cuanto subas al balcón del patio, **camina por la estrecha viga de la izquierda para alcanzar las terrazas del otro lado** (3). Salta a la terraza de la izquierda y verás un cofre que contiene la pluma.

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 12

Dónde: en el nivel 8.3, El borde de la creación.

Cómo conseguirla: tras congelar el tiempo con la estatua y alcanzar la plataforma central, **déjate caer a la derecha y aterrizarás sobre un saliente**. Allí verás un cofre con otra pluma (4).

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 13

Dónde: en el nivel 8.5, Hacia las tierras bajas.

Cómo conseguirla: en la zona donde está la urna del Olimpo, está justo en el cofre de al lado (5), el primero de los tres.

SECRETO: URNA DE OLIMPO

Dónde: en el nivel 8.5, Hacia las tierras bajas.

Cómo conseguirla: tras conseguir la Lanza del Destino, arrastra la estatua de la esfera verde hasta la plataforma de la manivela. **Mueve después la manivela hasta que la estatua quede mirando hacia el sur**. Con la estatua de cara a la puerta, vuelve a arrastrarla hasta bajar con ella la rampa y sitúala al borde del estanque (6). **Congela entonces el tiempo y corre a toda pastilla en dirección hacia la plataforma retráctil que se encuentra junto a la gran estatua de la entrada** (7). Al estar congelado el tiempo, podrás alcanzar los cofres del fondo sin que las rejas se cierren. El cofre central contiene la urna de Olimpo.

SI TE ATASCAS EN: REGRESO AL PATIO DE ÁTROPOS

Tras derrotar a Perseo y hacerte con su escudo, regresa al patio en el que se encuentra la estatua con los rayos en los ojos.

Sube al balcón central y ve hasta la estatua de las terrazas de la derecha. **Rompe su pedestal y colócale el Escudo de Perseo** (8). Después, arrástrala unos metros y patéala para lanzarla al piso inferior del patio. Baja hasta la zona donde ha caido y **arrastra la estatua hasta situarla sobre el extremo izquierdo de la tarima de madera que verás junto a unas astillas**. Después acciona la manivela y la tarima subirá. Al hacerlo, el escudo de la estatua bloqueará uno de los dos rayos de la cabeza gigante. **Sin perder un segundo, sube por la escalerilla hasta el balcón y usa el vellocino en los rayos del otro ojo antes de que la manivela ceda** (9).

La cabeza explotará y quedará desbloqueado el camino de la parte trasera de patio.



CAPÍTULO 9: LAS TIERRA BAJAS

ENEMIGO: ICARO

Comienza moviendo el stick en la dirección indicada cuando Ícaro se encarame a tu espalda. En cuanto empecéis a caer por el abismo, pulsa repetidamente ■, ▲ o ● para liarte a puñetazo limpio contra él. Ícaro no tardará en rehacerse e intentará forcejear contigo, por lo que **deberás volver a mover el stick izquierdo para lograr de nuevo una posición dominante**. Después continúa golpeándole hasta que te tengas la oportunidad se realizar un ataque final. Pulsa entonces ● repetidamente y **le quitarás brutalmente las alas de su espalda** ①

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 14

Dónde: nivel 9.3, El rostro de Atlas.

Cómo conseguirla: la encontrarás en la zona donde te enfrentaste al tercer minotauro de piedra, en la plataforma móvil en la zona de lava. Sube a la caverna de arriba y **verás a tu izquierda un pequeño saliente con dos cofres** ② Planea hasta allí con las alas de Icaro y así habrás conseguido la pluma (se esconde en el interior del cofre de la izquierda).

SECRETO: URNA DE PROMETEO

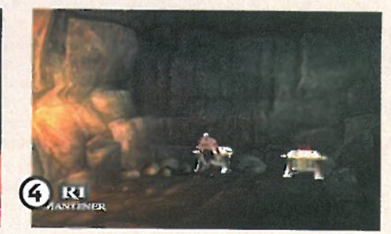
Dónde: en el nivel 9.4, Dentro del poderoso Titán.

Cómo conseguirla: tras abandonar la cueva en la que están las colmenas y ver de perfil al Titán, **escala por el siguiente techo y acércate a la primera estalactita, la que es de color más oscuro** ③ Destrózala a golpes y así revelarás un hueco en el techo por el que puedes entrar. Allí dentro **te harás con un buen número de orbes rojos para potenciar tus habilidades y con la ansiada urna** ④ Esta es la última de las cuatro urnas que puedes conseguir durante el juego. Las restantes serán tuyas completando el "Desafío de los Titanes".

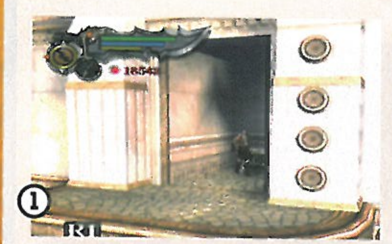








CAPÍTULO 10: EL PALACIO DE LOS HADOS









MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 15

Dónde: en el nivel 10.2, Auditorio Este.

Cómo conseguirla: tras congelar el tiempo y **alcanzar la terraza que hay en la zona superior gracias al chorro de vapor**, gira a tu derecha y podrás entrar en un pequeño cuarto. En su interior, como no podía ser de otra manera, te espera otro cofre más que en su interior alberga otra pluma más ①

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 16

Dónde: en el nivel 10.4, Sacrificio a los Hados.

Cómo conseguirla: nada más entrar en el jardín, **gira a tu izquierda y verás un par de cofres**. El más alejado contiene la pluma ②

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 17

Dónde: en el nivel 10.4, Sacrificio a los Hados.

Cómo conseguirla: una vez que comiences a descongelar las paredes de hielo con la estatua del águila, **derrite la que se encuentra justo a la izquierda** del arco de entrada ③ y revelarás un cofre con otra pluma.

SI TE ATASCAS EN: PUZZLE CON ESTATUA DE ÁGUILA CONGELADA

Tras completar el sacrificio y bucear por el túnel de aguas ensangrentadas, **llegarás a una sala circular con tres palancas en la parte derecha**, varios muros helados y la estatua congelada de un águila en el centro. Pues bien, **salta primero al foso donde está la estatua y mueve la palanca que hay junto a ella**. Al hacerlo, el águila escupirá fuego y derretirá el muro helado de enfrente, tras el que se esconde un espejo semiesférico. Hecho esto, vuelve arriba y escala hasta el techo de la sala. Allí, **destruye la estalactita más cercana al arco por el que entraste**. Así liberarás una fuente de luz. Déjate caer al suelo y arrastra el espejo hacia la luz para que la refleje. **El reflejo incidirá en uno de los símbolos del foso.**

Ahora, dirígete hacia las tres manivelas de la derecha y **muévelas hasta conseguir que el símbolo que tienes justo debajo de la manivela central ti sea una media luna gruesa** como la que te mostramos ④

CAPÍTULO 11: EL INFRAMUNDO









ENEMIGO: KRAKEN

Al comienzo del combate, verás que Kratos está dañado y se mueve lentamente, así que déjate agarrar por la criatura. Tras el vídeo, **tu Furia de los Titanes será mejorada**. Pulsa **L3 + R3** para activarla y zafarte del tentáculo. Una vez libre, **tu primer objetivo será el tentáculo que rodea el pilar de la izquierda**. Rueda por el suelo para esquivar a la bestia y poder acercarte hasta allí. Acto seguido, ataca con tus mejores golpes el tentáculo en cuestión hasta conseguir que se retraiga y deje al descubierto una baldosa móvil del suelo. **Échate a hombros el cadáver del soldado y depositalo ahí** ①

Tras esto, retrocede hasta el chorro de vapor que sale de las rejillas e impúlsate para volar hasta la cabeza del Kraken. Mientras bates tu alas, **golpéale duramente en el rostro hasta que se eche hacia atrás** ②

Tras repetir unas cuantas veces el mismo ataque, **el monstruo clavará uno de sus tentáculos en el suelo**. Sube por él hasta llegar a una protuberancia y machácala sin compasión. Después pulsa rápidamente ● para poder arrancarle el tentáculo de cuajo.

En la segunda parte del combate tendrás que repetir el mismo procedimiento desde el principio, para así poder amputarle esta vez el otro tentáculo afilado. **Una vez desposeído de sus principales armas**, el pulpo empezará golpear el suelo con el resto de tentáculos. Esquiva sus embestidas y **castiga los tentáculos cuando estén rodeando uno de los dos pilares**. Tras una larga serie de ataques, el monstruo quedará colgando del balcón. **Corre entonces hacia la palanca que verás entre los dos pilares y tira de ella para rematarlo** ③

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 18

Dónde: en el nivel 11.1, Entrada al Inframundo.

Cómo conseguirla: está en la zona del ascensor que bajamos a pulso (evitando los pinchos del techo y los esqueletos). **Nada más abandonar la plataforma y ver cómo el techo se desploma a tus espaldas**, gírate a la derecha y verás un par de cofres. El de la izquierda esconde la última pluma ④ »

» CAPÍTULO 11: EL INFRAMUNDO (Continuación)









› SI TE ATASCAS EN: LA CÁMARA DEL FÉNIX

Tras superar planeando la zona de lava con columnas con pinchos giratorias, llegarás a una gran sala con plataformas circulares. **Avanza por la de la izquierda y entrarás en una sala llena de enormes pinchos.** Tira de la palanca para que se retraigan y acércate rápidamente al soldado muerto. Pulsa **R1** junto a él y obtendrás el **Saludo de Bóreas**. Tras volver a tirar de la palanca, destroza el muro del fondo a la izquierda con un temblor y regresa rápidamente junto a la palanca. **Al romper el muro revelarás otra estatua del amuleto** (5), un par de cofres y dos sátiros que morirán al contacto con los pinchos. Para conseguir los cofres rojos, tira de la palanca y congela el tiempo un par de veces. Después vuelve a usar la palanca y **gira 360 grados la manivela donde estaba el soldado muerto**. Así subirás las rejas de la puerta del fondo. Tras hacerlo, congela inmediatamente el tiempo y corre hacia la puerta. Para alcanzarla, **da un doble salto antes del primer foso de pinchos y luego sobrevuela el segundo foso** (6).

Tras avanzar un poco y coger algún cofre más, llegarás a un gran pasillo en el que una gran ola de fuego barre la estancia cada pocos segundos. **Agarra la estatua que se encuentra a la izquierda, un poco antes de la puerta, y empújala mientras avanzas para que te proteja de las llamas.** De camino a la palanca del fondo, varios sátiros y arpías te atacarán. Acaba con ellos con el poder del terremoto del Titán. Luego tira de la palanca para alisar el terreno y **coloca la estatua sobre el botón izquierdo que verás un poco más adelante** (7). Súbete tú al derecho y después balancéate en el gancho que aparecerá frente a ti para alcanzar el saliente del fondo. **Sobre todo sé rápido.** Allí, empuja la urna (8) y bajarás a la cámara donde comenzaste el episodio.

» CAPÍTULO 12: EL TEMPLO DE LOS HADOS







SI TE ATASCAS EN: LA ENTRADA AL TEMPLO

Nada más entrar en el templo, **bucea o nada hasta llegar a la estatua con forma de cabeza del fondo** y date la vuelta para poder colgarte del gancho iluminado de la plataforma superior. Descuélgate y destroza el objeto brillante para que la energía mágica fluya por la estancia. A continuación, **empuja la manivela situada bajo la plataforma hasta ver que el objeto que brilla bajo el agua esté situado hacia el sureste, las cinco en punto si fuera un reloj de agujas.** Luego sumérgete y tira de la palanca que hay justo abajo para que una estructura circular suba y se fije. Lo que tendrás que hacer ahora es conseguir que **las dos campanas de los laterales tañan a la vez.** Para ello, vuelve a subir a la plataforma y pulsa **R1** para golpear el ariete de la izquierda. En cuanto lo hagas, **congela el tiempo en la cabeza de la estatua y vuela hasta la campana del lado derecho.** Una vez allí, aprieta rápidamente **L1** y **R1** para hacerla sonar manualmente (1). Si lo haces a tiempo, la cabeza de piedra se agrietará. Regresa después a la manivela de abajo y gírala hasta que **el ariete quede justo frente a la cabeza.** Después sube a la plataforma y golpea el ariete (2). Al hacerlo, un enorme boquete se abrirá en la estatua y podrás pasar.

ENEMIGO: LAQUESIS

Comienza bloqueando los bastonazos de Láquesis (3) y el resto de sus ataques. En cuanto puedas, pasa a la acción atacando con tus mejores golpes. Cuando te lance bolas de fuego, **activa rápidamente el vellocino y se las podrás devolver.** Sigue castigando a la diosa con todas tus armas y rueda hacia un lado cuando ejecute unos de sus mortíferos ataques en picado. Después de un buen rato, **Láquesis se elevará en el aire y empezará a electrificar el suelo.** Así que engánchate a las diversas estaturas y **lanza ataques aéreos contra tu enemiga** (4). Insiste hasta que veas aparecer el círculo sobre tu enemigo y púlsalo para finalizar este primer enfrentamiento.

ENEMIGO: ATROPOS

Tras plantarle cara a Láquesis, serás llevado por Átropos, la segunda Hermana del Destino, hasta el Templo del Oráculo, **una gran espada puente** que tiene mucho que ver con el primer *GOW*, donde tendrás que librar otra feroz lucha. **Comienza exterminando a los guerreros que intenten cercarte** (5) mientras esquivas las esferas de luz que te lanza Átropos. Como la velocidad de las esferas es escasa, también puedes probar a usar el vellocino y devolvérselas. En cuanto al ataque, saca Perdición de Tifón y dispárale flechas sin parar hasta que tu barra de magia se agote. Luego **recupera la barra de magia matando a más guerreros e insiste de nuevo con el arco** o con tus combos aéreos. Tienes que actuar rápido, ya que Átropos se desplaza de un lado a otro de la espada, agrietándola y recuperando energías. Cuando la hayas dañado lo suficiente, aprieta ● junto a ella y después pulsa los sucesivos botones que aparezcan para ejecutar sobre ella una combinación fatídica (6).

ENEMIGO: LAQUESIS Y ÁTROPOS

Ahora debes combatir a la vez contra las dos Hermanas del Destino. Comienza a atacando a Láquesis de





» CAPÍTULO 12: EL TEMPLO DE LOS HADOS (Continuación)









» la misma forma que en el primer combate mientras esquivas sus variadas ofensivas. **Verás que Átropos surge de los espejos de los laterales y te lanza bolas de luz.** Usa el vellocino para repelerlas y así dejará de molestarte durante unos segundos(7). Céntrate en atacar a Laquesis con todas tus armas y cuando le provoques bastante daño **verás que se queda aturdida y una luz verde brilla sobre su cabeza.** Activa entonces el amuleto en esa luz y el tiempo quedará congelado. **Corre rápidamente hacia Átropos, golpéala hasta que se eche hacia atrás**(8) y después destroza el espejo líquido. A continuación, repite la misma táctica de dejar fuera de combate a Láquesis y congelar el tiempo, pero esta vez **destrozando el otro espejo lateral.** Ahora que Átropos ya no puede atacarte más, centra toda tu ofensiva en Láquesis, que se colocará junto al espejo central y **te atacará todavía con más virulencia.** Golpéala sin descanso mientras la esquivas y acabará desplomándose. Para rematarla, pulsa correctamente la combinación de botones que aparezca en pantalla y **destruye después el último espejo.**

ENEMIGO: CLOTO

Empieza rodando por el suelo para esquivar los violentos puñetazos de Cloto. Después **lánzate sobre sus dos brazos y golpéalos sin descanso hasta dejar ambos adormecidos.** Hecho esto, congela el tiempo, corre hacia la manivela del extremo derecho e intenta moverla. Verás que arriba hay dos cadáveres bloqueando los raíles, así que **usa el Temblor de Atlas para que caigan.** Luego mueve la manivela un par de espacios hacia la izquierda, justo hasta donde estaba antes una palanca(9). Acto seguido, vuelve a dejar a Cloto fuera de combate y tira de la palanca situada justo frente a ella. **Un péndulo afilado ascenderá hasta colocarse junto a su rostro.** Acércate a él y tira de la agarradera del lado derecho para colocarlo de canto frente a Cloto(10). Después, **sitúate detrás del péndulo y tira de él para poder lanzarlo sobre el rostro de tu enemiga.** Acto seguido, realiza las pulsaciones y movimientos que veas en pantalla y... fin.

ENEMIGO: ZEUS

Realiza todas las mejoras posibles en tus armas y **comienza usando el Temblor de Atlas** para aturdir a las sirenas que te atacarán al tiempo que Zeus. Después remátalas con el "abrazo mortal" y al hacerlo **liberarás una energía que herirá al dios.** Tras esto, Zeus incrustará su puño en el suelo durante breves segundos, **momentos en los que deberás aprovechar para golpearle con la espada**(11). Cuando le hayas dañado lo suficiente, pulsa ● junto a su mano para clavarle la espada. Zeus adquirirá entonces un tamaño normal y **bajará a la arena a combatir.** Comienza usando el vellocino para repeler sus rápidos rayos y no dejes un segundo de emplear el bloqueo ni de moverte de un lado a otro.



Cuando te hayas familiarizado con su patrón de ataque, **atácale con la Furia de Titanes** para inflingirle un daño considerable.
En cuanto lo consigas, Zeus te arrebatará la espada y tendrás que luchar con tus armas habituales. Usa ataques mágicos como el Temblor de Atlas para mantenerle a raya. Después de un buen rato atizándole, **verás cómo tu enemigo se tambalea.** Corre hacia él y aprieta rápidamente ● para arrebatarle la espada. Después pulsa **R1** sobre el pilar sobre el que se apoya y se lo lanzarás. Con la espada de nuevo en tu poder, **continúa asestándole espadazos mientras esquivas y repeles sus ataques.** Tras mucho insistir, verás que Zeus vuelve a arrebatarte la espada. **Activa de nuevo la Furia de Titanes y atácale sin descanso.** Cuando vuelva a tambalearse, procede de igual forma que antes, sólo que ahora le arrojarás la columna horizontal del otro lado.
Hecho todo esto, **llegará el momento de rematarle.** Comienza pulsando rápidamente ● para defenderte de sus rayos y verás cómo Kratos suelta la espada y finge rendirse(12). Para evitar que Zeus acabe con él, debes pulsar casi instantáneamente los sucesivos botones que vayan apareciendo... para acto seguido disfrutar del genial desenlace.

» TESOROS: LOS SECRETOS DEL OLIMPO A TU ALCANCE



Una vez completado por primera vez el juego, entra en el apartado Tesoros del menú y podrás empezar a disfrutar de los primeros extras que has desbloqueado. A continuación, te explicamos en qué consisten estos primeros tesoros y cómo desbloquear los restantes. Ahí va:

DESAFÍO DE LOS TITANES:

Con todas las técnicas de combate aprendidas a lo largo de la aventura, ahora **tendrás que afrontar siete desafíos de lucha trepidantes.** Se desbloquea completando el juego en cualquier nivel(1).

ARENA DE LOS HADOS:

Un área de práctica de combate a la que sólo podrán acceder los mejores luchadores. **Para desbloquearla necesitarás obtener el grado Titán en el "Desafío de los Titanes".**

MODO TITAN:

Sólo para los jugadores más avanzados. **Completa la aventura en cualquier nivel y podrás volver a rejugarla en este supremo modo de dificultad.**

TRAJES DESBLOQUEABLES:

Atena: completa el juego en Modo Titán.
Odisea Oscura: completa el juego en Modo Dios.
General Kratos: colecciona los 20 ojos de cíclope.
Armadura Divina: obtén el rango Dios en el Modo Desafío.
Merluzo de la guerra: completa el juego en cualquier dificultad(2).
Hércules: completa el juego en Modo Titán.
Armadura Hidra: completa el juego en cualquier dificultad.

URNAS DE PODER:

Si has seguido esta guía, tendrás en tu poder las cuatro urnas de poder que te hemos ido indicando, y que **te servirán para dotarte de nuevos poderes durante la segunda partida.** Además, completando el "Desafío de los Titanes" pueden ser tuyas un par de urnas más, tal y como indicamos a continuación:
Urna de Gaia: multiplica por diez el valor de cada orbe que recojas.
Urna de las Gorgonas: Kratos convierte a sus enemigos en piedra al golpearles.
Urna de Olimpo: fota a Kratos de poder mágico infinito.
Urna de Prometeo: al activarla, Kratos consigue Furia de Titanes infinitas(3).
Urna de los Hados: aumenta tu capacidad de realizar combos largos. Consíguela completando el "Desafío de los Titanes" en rango Mortal o superior.
Urna de Poseidón: acceso a la magia Furia de Poseidón del primer *God of War.* Se obtiene completando el "Desafío de los Titanes" en rango Espartano o superior.

PELÍCULAS DEL JUEGO:

Desde esta opción puedes volver a visionar de nuevo todas las escenas de vídeo que has visto a lo largo de la aventura, tanto en alta resolución como en su orden original(4).











PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | 4 DE MAYO

Spider-Man 3

LIBERA EL **LADO OSCURO** DE UN HÉROE

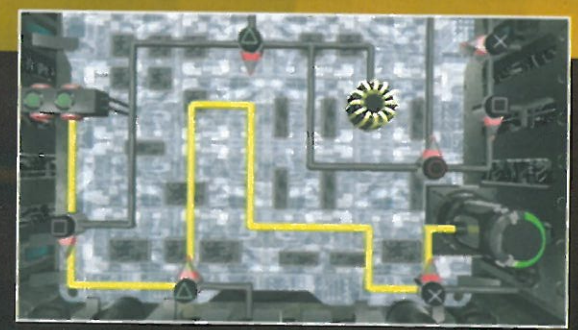
Los superhéroes siguen de moda y, buena prueba de ello es el inminente estreno de la tercera aventura de Spider-Man en los cines, que como no podía ser de otra manera nos dejará una nueva aventura para PS3 y PS2 (PSP tendrá que esperar hasta noviembre). La dinámica de juego será muy similar a lo visto en *Spider-Man 2*, es decir, recorreremos una enorme recreación de Nueva York realizando misiones principales y secundarias de todo tipo, enfrentándonos a supervillanos y desbloqueando secretos y habilidades nuevas. En esta ocasión Spider-Man también tendrá que enfrentarse a su lado oscuro encarnado en un extraño simbionte alienígena que le "poseerá", volviendo su traje y sus pensamientos tan oscuros como la noche. Esto hará que, según nos comportemos de una forma u otra durante el juego, veamos finales distintos en la aventura. También tendremos que evitar que diversas bandas diseminadas por la ciudad se hagan los amos de la zona. Para lograrlo, Spider-Man hará gala de una gran variedad de golpes y combos y habilidades nuevas, como el uso del sentido arácnido para adelantarnos a nuestros rivales o la localización de enemigos ocultos. La beta que hemos probado nos ha dejado un buen sabor de boca, por lo que los seguidores del Hombre Araña disfrutarán de lo lindo. Ah, y atentos a la versión para PS3, que contará con extras y contenido exclusivo, como personajes controlables ocultos y una edición de coleccionista...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Sin duda, la mejor aventura de Spider-Man en consola y un estreno de lujo en su salto a PS3. Si eres seguidor del personaje, imprescindible.

Spider-Man 3 nos invitará a recorrer una enorme recreación de Nueva York cumpliendo diferentes tipos de misiones, algunas basadas en la nueva película.

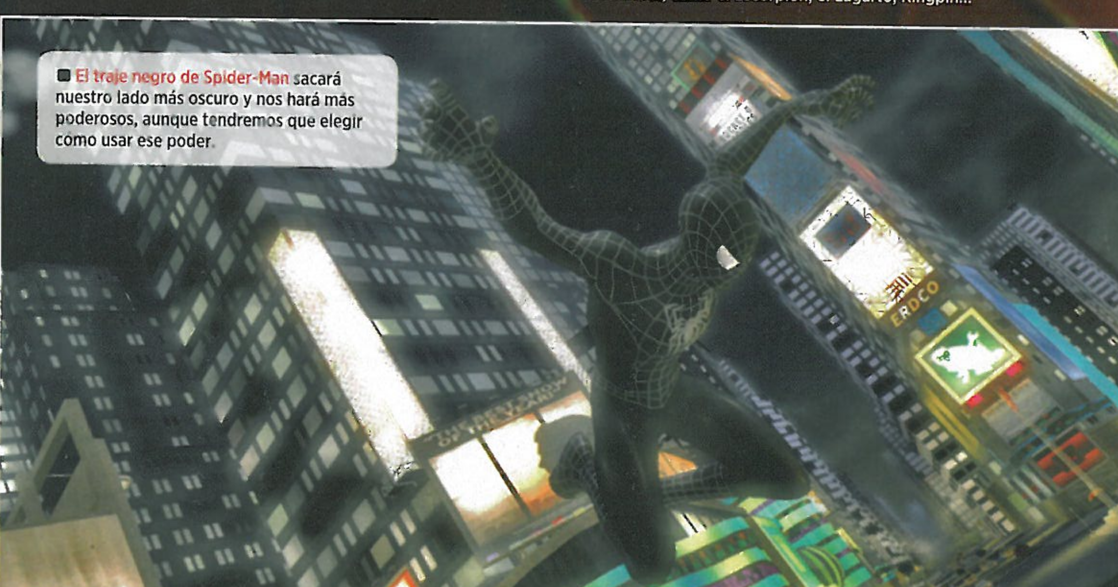
Nuestro héroe contará con numerosas habilidades y combos de ataque, los cuales podremos desbloquear y mejorar.



Sencillos puzzles, como desactivar bombas, también se dejarán ver durante la aventura, aportando más variedad al desarrollo.



Además de los villanos de la peli, también aparecerán otros sacados de los cómics, como el Escorpión, el Lagarto, Kingpin...



El traje negro de Spider-Man sacará nuestro lado más oscuro y nos hará más poderosos, aunque tendremos que elegir cómo usar ese poder.

SE PARECE A...



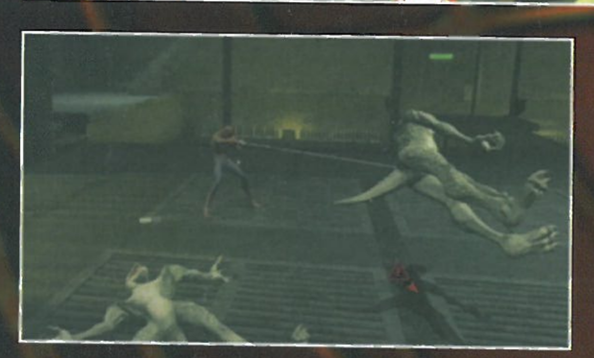
SPIDER- MAN 2

También nos movemos por Nueva York realizando misiones, algunas de ellas basadas en la última película.



HULK ULTIMATE DESTRUCTION

Como Hulk, podemos ser más salvajes (con el traje negro) y desbloquear nuevos movimientos y habilidades.





Con un estilo de juego muy similar a lo que vimos en *Spider-Man 2*, la nueva aventura del Hombre Araña en su salto a nueva generación va a encantar a los seguidores del héroe y de la acción.

¿QUÉ ME PONGO HOY PARA COMBATIR EL CRIMEN?

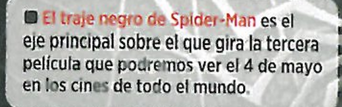
Durante el juego podremos vestir tanto el traje rojo y azul clásico de Spider-Man como el nuevo que luce en la película, totalmente negro. La diferencia radica en que este último nos dotará de mayor rapidez, fuerza, combos y habilidades nuevas... lo cual no quiere decir que sea bueno, ya que tendremos que evitar "pasarnos" de la raya para no sucumbir al lado oscuro del Hombre-Araña.



Durante la mayor parte del juego llevaremos el traje rojo "clásico" del héroe, aunque en PS2 podremos elegir cuando cambiarlo por el negro.



El traje negro, de origen alienígena, nos volverá más poderosos y, si sucumbimos o no a su "encanto", veremos finales distintos.



El traje negro de Spider-Man es el eje principal sobre el que gira la tercera película que podremos ver el 4 de mayo en los cines de todo el mundo.

PS3, PS2 Y PSP | DISNEY INTERACTIVE STUDIOS | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

Piratas del Caribe: En el fin del mundo

JACK SPARROW SE LANZA AL ABORDAJE

En breve asistiremos al capítulo final de la trilogía "Piratas del Caribe", una divertida y entretenida historia de piratas llena de acción desbordante, protagonizada por el singular pirata Jack Sparrow. Y después de haber pasado por PS2 y PSP con otras aventuras basadas en la segunda película, *Piratas del Caribe* desembarcará esta vez en las tres consolas de Sony con una nueva entrega. *En el Fin del Mundo* estará basado en las dos últimas películas de la saga y nos permitirá vivir diversas aventuras manejando a Jack Sparrow, Will Turner o Elizabeth Swann avanzando por escenarios sacados de las películas y enfrentándonos a golpe de espada o pistola a numerosos enemigos, como Davy Jones, salvajes caníbales, el Kraken... Contaremos también con un sistema que nos permitirá mejorar y desbloquear nuestras habilidades comprándolas a cambio de dinero, y un medidor de "Reconocimiento", que se llenará al cumplir ciertas misiones y que hará que nuestra fama como pirata aumente y que nuestros enemigos nos teman. También habrá "quick-time events" en los que habrá que pulsar los botones que nos indiquen en pantalla en el momento justo, misiones secundarias, minijuegos, un modo cooperativo con otro jugador de forma simultánea y un modo Desafío en PS2 para varios jugadores. Mientras que las versiones de PS2 y PSP compartirán desarrollo y serán algo más "fáciles", en PS3 será donde veamos más novedades. Mejores gráficos, nuevos movimientos y habilidades, puzzles más complejos, distinto desarrollo... todo esto y mucho más estará presente en un título que, en cualquiera de sus 3 versiones, será igual de divertido y emocionante.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

En el Fin del Mundo, en cualquiera de sus versiones, hará las delicias de los seguidores de las películas y de las aventuras en general.

» SE PARECE A...

TOMB RAIDER LEGEND
Los piratas, al igual que Lara, recorren escenarios repletos de saltos y puzzles, andan por cornisas, se enganchan a salientes o paredes...

PRINCE OF PERSIA
El Caribe también nos depara escenarios enormes llenos de detalle, una historia con elementos fantásticos, luchas con espada...



Jack Sparrow tendrá que superar diversos niveles llenos de puzzles y combates basados en las dos últimas películas.

Contaremos con diversos movimientos de ataque, bloqueo y esquive, los cuales podremos mejorar.

■ También podremos manejar a otros personajes, como William Turner o Elizabeth, aunque habrá otros ocultos.

PS3

PSP

PSP

■ Además de la historia principal, habrá misiones secundarias y minijuegos, como partidas de póker, dados o búsqueda de tesoros.

PS2

PS3

***En el Fin del Mundo* será una aventura de acción en la que reviviremos las aventuras de Jack Sparrow y sus amigos.**

■ Habrá opción de jugar de forma cooperativa con otro amigo durante la aventura.

PS3

PS2 | SONY | MUSICAL | MAYO

Singstar Pop Hits

UN NUEVO **DESAFÍO** MUSICAL

Aunque en breve el famoso karaoke de Sony saltará a PS3 con una propuesta llena de novedades, tampoco va a dejar de estar presente en PS2, y buena muestra de ello es esta nueva entrega, que recogerá 30 temas de música Pop que se han convertido en éxitos dentro de este género musical. Con el sistema de juego ya habitual en *Singstar*, es decir, bastará con conectar vía USB los dos micrófonos (que se pueden comprar junto con el juego, si es que aún no los tienes de anteriores entregas) y elegir modo de juego y canción para a continuación ser puntuados y evaluados en función de lo bien o mal que sigamos la letra, las pausas, la entonación... Eso sí, el título no presentará ninguna novedad respecto a anteriores entregas y la selección de música en esta ocasión será solo de temas en perfecto inglés, incluyendo canciones de grupos y solistas como Alicia Keys, Beyonce, U2, Jennifer López, Evanescence, etc.

» SE PARECE A... SINGSTAR ROCKS
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



■ *Singstar Pop Hits* reunirá 30 nuevos temas, todos ellos en inglés, de grupos como Evanescence, U2, Britney Spears, Gorillaz...



■ El sistema de juego será el habitual de anteriores entregas.

■ Podremos jugar hasta con 7 amigos más y retarles para descubrir quién será el mejor cantante.

PS2 | SONY | ROL | JUNIO

Rogue Galaxy

UNA HISTORIA DE PIRATAS... ESPACIALES

El joven Jaster Rogue siempre soñó con vivir aventuras en otros planetas. Y muy pronto su sueño se hará realidad ya que, por una serie de circunstancias, Jaster se verá enrolado en una banda de piratas espaciales que buscan un tesoro muy especial... en PS2.

Así arranca *Rogue Galaxy*, un juego de rol firmado por Level 5, autores de éxitos como *Dark Chronicle* o *Dragon Quest*. Como buen "action RPG", los combates serán en tiempo real, aunque en está ocasión serán muy variados y dinámicos. Cambiar de personaje en el acto, decidir estrategias de ataque y realizar ataques conjuntos o combinaciones de armas serán algunos de nuestros recursos en las peleas. Pero no todo será pelear en el desarrollo, ya que tendremos bastante libertad para explorar los escenarios. Y también habrá minijuegos y situaciones más originales, como "grabar" nuestras batallas contra los enormes jefes finales para ganar puntos como cazarrecompensas. Sumadle a todo esto una banda sonora de lujo y una puesta en escena muy cuidada (con gráficos Cel Shaded, como es habitual en Level 5), y el resultado sólo puede ser una obra maestra del género. ¿Será éste el último gran juego de rol de PS2 que llegará a España?

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

A unos gráficos de lujo se sumarán unos personajes carismáticos y una historia que dejará huella entre los fans de los juegos de rol.



Rogue Galaxy es un "action RPG" con una ambientación muy especial y una historia que atrapa desde el principio.

El apartado gráfico, en Cel Shaded, está realmente cuidado.

» SE PARECE A...

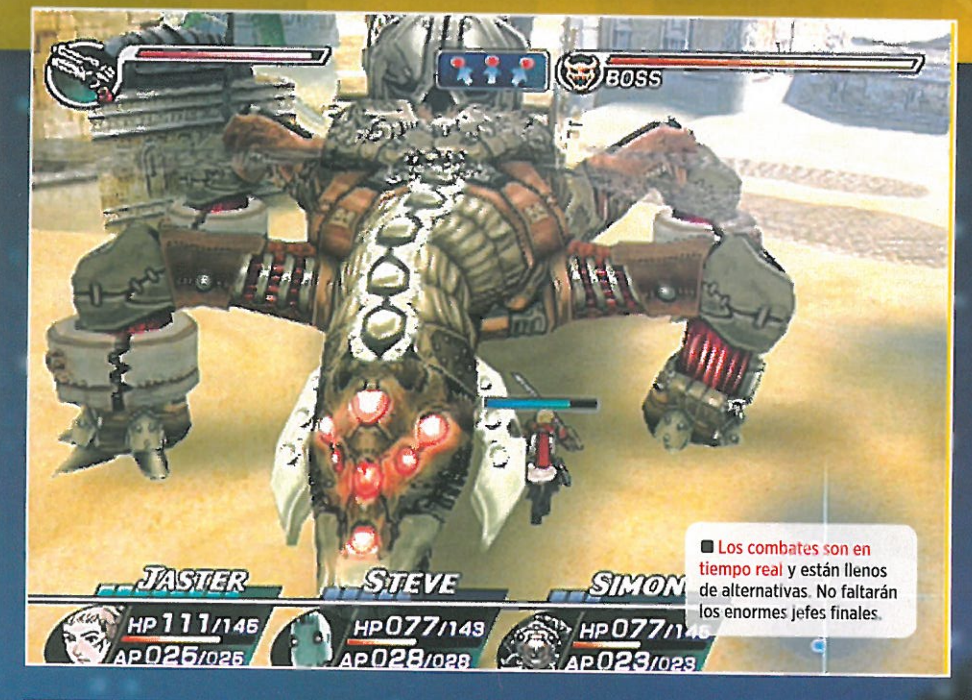
DARK CHRONICLES

Ambos títulos son obra de Level 5, y comparten estética Cel Shaded, es decir, en plan dibujo animado, y combates en tiempo real.

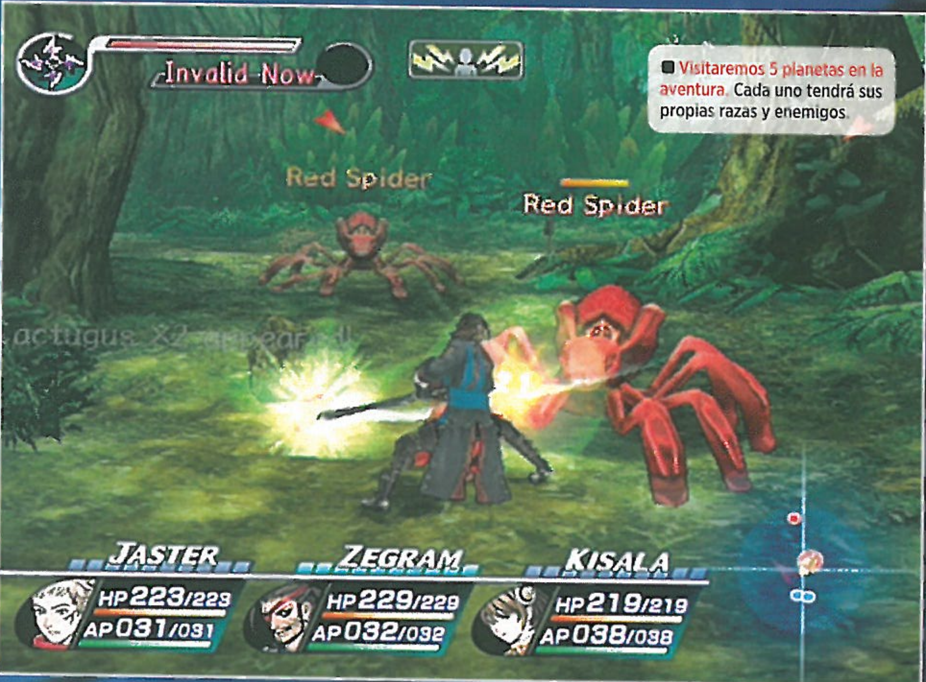
KINGDOM HEARTS II

Su desarrollo es parecido: viajar por distintos mundos, combates en tiempo real, posibilidad de realizar golpes conjuntos, una gran duración...

El joven Jaster Rogue será el protagonista de esta historia de bucaneros intergalácticos, aunque podremos manejar otros personajes.



Los combates son en tiempo real y están llenos de alternativas. No faltarán los enormes jefes finales.



Visitaremos 5 planetas en la aventura. Cada uno tendrá sus propias razas y enemigos.

Un híbrido entre "La Isla del Tesoro" y "Star Wars", *Rogue Galaxy* promete ser uno de los mejores juegos de rol de acción para PS2.



La aventura está servida, y no habrá un momento de respiro para los protagonistas de esta magnífica historia.

PS2/PSP | VIRGIN PLAY | VELOCIDAD | 11 DE MAYO

SBK 07

PARA AMANTES DE LAS DOS RUEDAS

El mes que viene llegará a PS2 y PSP otra interesante propuesta para todos los aficionados a las motos. Se trata de *SBK 07: Super Bikes World Championship*, el "sucesor" de *Super Bikes Riding Challenge*, otro simulador que salió para PS2 el año pasado. En él pilotaremos las motos más potentes bajo la licencia oficial de World Superbike Championship. Gracias a ello, el juego cuenta con circuitos reales, los 5 equipos oficiales (Ducati, Honda, Kawasaki, Suzuki y Yamaha) e incluso pilotos reales como Max Biaggi o Fonsi Nieto, que será la imagen del juego en España. Y todo ello a través de 4 modos de juego (carrera rápida, gran premio, campeonato completo o desafíos), que pondrán a prueba nuestra pericia a lomos de nuestra moto. Y es que la idea es intentar que el control de la moto sea el más realista hasta la fecha, aunque los menos hábiles podrán gozar de una conducción más "sencillita" optando por el tipo de control Arcade. Un apartado técnico bastante aparente (aunque inferior a *Tourist Trophy*) pone la guinda a un exigente simulador que sin duda gustará a los amantes de las dos ruedas.

» SE PARECE A... SUPER BIKES RIDING CHALLENGE
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



SBK 07 será un simulador de motos que pretende ser muy realista y no sólo a la hora de pilotar, ya que contará con la licencia oficial.



Técnicamente estará bastante logrado, destacando sobre todo el cuidado modelado de las motos.

La versión de *SBK07* para PSP llegará a la vez que la de PS2 y ofrecerá prácticamente lo mismo, tanto gráficamente como en opciones.



Llevar a los clientes a su destino es nuestra misión. Y para llegar a tiempo, habrá que callejear buscando el camino más corto y evitar el tráfico.

El juego incluirá el *Crazy Taxi* original y *Crazy Taxi 2*. El primero se desarrolla en San Francisco y el segundo en Nueva York.

Disfrutaremos de diversos minijuegos como explotar globos, dar saltos por empinadas rampas...

PSP | SEGA | VELOCIDAD | VERANO

Crazy Taxi: Fare Wars

TAXISTAS A LA CARRERA

El "papá" de los actuales arcades de velocidad va a resucitar en PSP. *Crazy Taxi*, la recreativa que Sega lanzó en 1999, fue el primer juego de coches en el que nos movimos libremente por una ciudad 3D llena de tráfico, saltándonos las normas de seguridad y buscando el camino más corto con un objetivo: llevar a los clientes a tiempo a su destino. Y en PSP disfrutaremos de un UMD que incluirá el *Crazy Taxi* original y su secuela *Crazy Taxi 2*, manteniendo intacta su explosiva jugabilidad: con un control sencillísimo, disfrutaremos de una frenética carrera contrarreloj en la que ganaremos segundos cuando dejemos a un cliente. Pero es que, además, a los viajeros les gustará el peligro y nos pagarán una tarifa mayor al realizar acciones peligrosas como dar grandes saltos o pasar rozando a otros coches. Una reto divertidísimo que vendrá acompañado de las minipruebas que se incluyeron en las versiones de ambos juegos para PS2 y Dreamcast, y de un extra genial: un modo Wi-Fi cooperativo o versus para dos jugadores.

» SE PARECE A... BURNOUT DOMINATOR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un clásico de los arcades que ofrecerá un control sencillo y diversión frenética. Su nuevo multijugador será una de sus bazas.







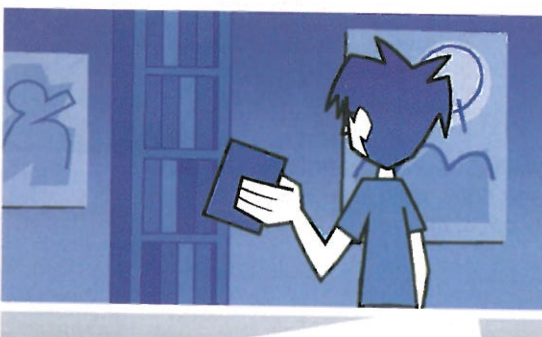


Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.



¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

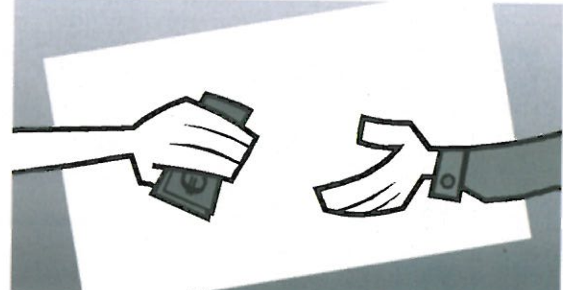
1 Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses



2 Acércate a nuestra tienda Canal Ocio



3 Te los compramos todos, **al contado**



4 Además, compra a bajo precio productos Preciok



Preciok:
sólo en tiendas franquiciadas



Valladolid
C/ Canterac, 23
Telf.: 983 294 025

Valladolid
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

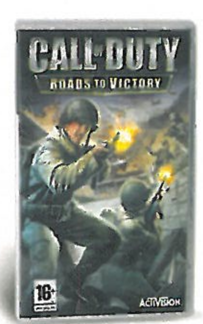
Santander
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

Burgos
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

Ciudad Real
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

Ciudad Real
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 27 30 87

Ciudad Real
Calatrava, 21
Telf.: 926 25 64 64



Regalamos 10 Juegos PSP

Call of Duty: Roads to Victory

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play100 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play100 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

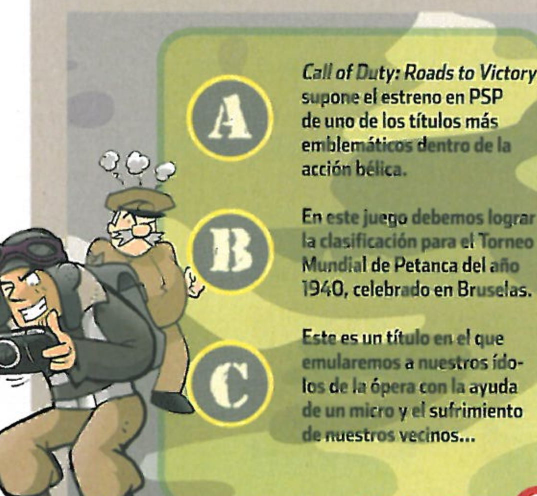
7.- Plazos de participación: del 18 de abril de 2007 al 16 de mayo de 07.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Pas100 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Call Of Duty Roads to Victory* para PSP que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Verdadero o Falso?

Veamos ahora si a estas alturas ha quedado claro de qué va el juego *Call of Duty*, y qué mejor que responder a este cuestionario sobre el mismo. Contesta correctamente diciéndonos cuál de las tres afirmaciones es la correcta, y con un poco de suerte podrás vivir las más emocionantes batallas en tu PSP.



A *Call of Duty: Roads to Victory* supone el estreno en PSP de uno de los títulos más emblemáticos dentro de la acción bélica.

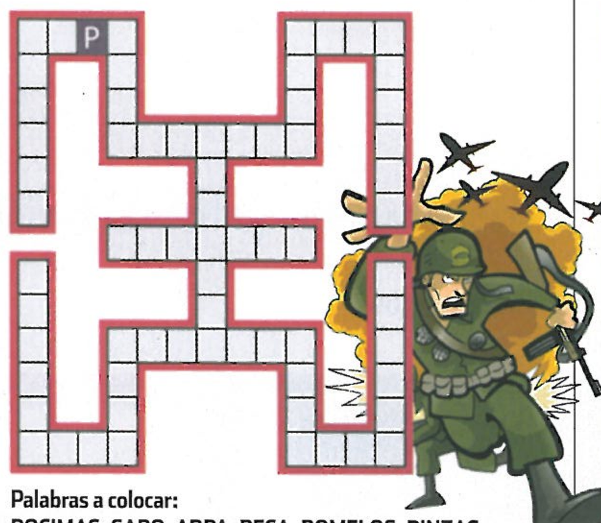
B En este juego debemos lograr la clasificación para el Torneo Mundial de Petanca del año 1940, celebrado en Bruselas.

C Este es un título en el que emularemos a nuestros ídolos de la ópera con la ayuda de un micro y el sufrimiento de nuestros vecinos...

Solución:

» Palabras con "P"

Qué mejor bálsamo contra el estrés de la batalla que jugar con las letras para olvidarse de tanta acción desenfrenada. Te damos una serie de palabras con la particularidad de que todas tienen la letra P, y deberás colocarlas correctamente usando las casillas que te esperan aquí abajo...



Palabras a colocar:
POCIMAS, SAPO, ARPA, PECA, POMELOS, PINZAS, PUPILA, ASPA, APLIQUE, SOPA, AMPA, APODOS, PIAR, APUNTE, POMO, APLAZAR

» Humor

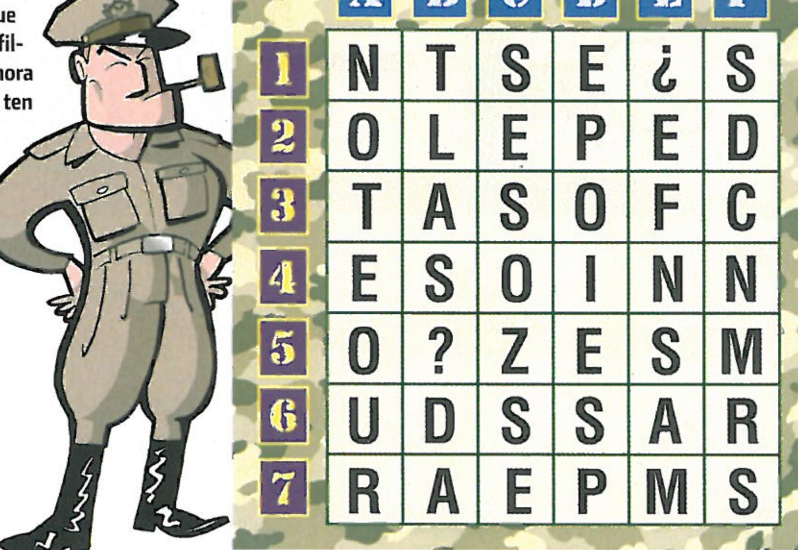






» Mensaje en Clave

Difícil tarea la de transmitir mensajes sin que el enemigo se entere. Aunque nuestros aliados han conseguido infiltrarse y han enviado un mensaje, ahora tendrás que descifrarlo. Sobre todo ten mucho cuidado de no equivocarte, ya que se trata de un mensaje muy importante...



	A	B	C	D	E	F
1	N	T	S	E	¿	S
2	O	L	E	P	E	D
3	T	A	S	O	F	C
4	E	S	O	I	N	N
5	O	?	Z	E	S	M
6	U	D	S	S	A	R
7	R	A	E	P	M	S

Solución:

1E ☐ 6B 3D 1A 2F 4A ☐☐☐☐☐ 5D 1C 3A 6E 4F ☐☐☐☐☐

2B 4C 7F ☐☐☐ 7A 7C 3E 6A 1D 6F 5C 2A 1F ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

5B ☐ 4E 3C 3F 2E 6D 4D 1B 7B 5F 5A 3C ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

7E 3B 6C ☐☐☐ 7D 5E 2D ☐☐☐ , 4B ☐

» GANADORES

Juego *Okami* para PS2 (Marzo)

Juan A. Lujan García .... Ávila
Alejandro Garrido Baelo .... Baleares
César Ribero .... Barcelona
Erramon Molinos Zubiaurre .... Bizkaia
Luis González Angulo .... Cantabria
Javier Iñiguez de la Torre .. Guadalajara
Borja Zamorano Chica .... Madrid
Darío Pérez .... Málaga
Jose Monje .... Pamplona
Mª Jesús Vaquero Sanz .... Segovia

OléMovil.com



NACIONAL

Poli	Real	
91353	13013	Tres segundos
90816	1481	Kisiera yo saber
89051	6662	Muñeca de trapo
90855	1722	Si estoy loca
90283	9908	Como en un mar e...
89798	8997	Labios compartidos
91258	0226	Cosas de crios
90014	9499	Caminos de ida y v...
89861	9203	Te entiendo
82984		Paquito Chocolatero
89551	7587	Gasolina, Sangre y...
89222	6873	Dejame verte
90671	9422	Limon y sal
88140	6150	Besos
89129	6774	Rebelde
90022	9508	Por la noche
90818	1479	Calle la pantomima
91246	0261	No te vistas que n...
90374	4885	Silencio
91212	0466	Salve del Ole

CINE/TV

Poli	Real	
80039	3680	Rocky
80082	7186	La pantera Rosa
84560		Curro Jimenez
84064	2339	Star Wars
90669	1550	Anatomia de Grey
84027	3679	El Padrino
80108	2335	Benny Hill
83754		Pesadilla antes de...
84759	3677	Gladiator
84937		Kill Bill - Silbido
85606		Vals de Amelie
83737	8786	Dragon Ball Z
80096	9100	Pulp Fiction
84940		Sexo en Nueva York
85529	2340	El ultimo mohicano
84067	6368	El Exorcista
80017	3678	Mision imposible
83883	4887	Fraggle Rock
84724	77224	El bueno, el feo y...

TOP 10

Poli	Real	Artista	Título
91237	1486	La Quinta Estacion	Me muero
90307	9960	Holly Dolly	Dolly song (ievas polka)
91249	0255	La Oreja de Van Gogh	En mi lado del sofa
90895	1589	Take That	Patience
91504	13725	Shakira	Las de la Intuicion (Anun. coche)
91075	0523	Lucky Twice	Lucky
90804	1593	Ricky Martin y Chambao	Tu Recuerdo
89806	9030	Paulina Rubio	Ni una sola palabra
90326	9698	A.Sanz y Shakira	Te lo agradezco pero no
91426	13588	Andy y Lucas	Quiereme

Ej: Envía DISK 13725 al 5646 para que suene la V.O. de LAS DE LA INTUICION cantada por SHAKIRA

Envía **DISK** Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al **5646**

Ej: Envía DISK 90374 al 5646 para escuchar SILENCIO

POP/ROCK

Poli	Real	Artista	
84699	6701	AC/DC	Highway to hell
91375	13164	Kiss	I was made for loving you
90911	0917	Akon y Eminem	Smack That
80277		Metallica	Nothing else matters
80111	7548	Guns N Roses	Sweet child of mine
91444	13073	Mika	Grace Kelly
89870	8976	Lily Allen	Smile
80239	7559	Europe	The final countdown
90019	9342	Dover	Let me out

DISCO

Poli	Real	Artista	
91513	13748	Boney M	Daddy cool
80056		Faithless	Insomnia
89626	7769	Bob Sinclar	World hold on
85048	2176	Depeche Mode	Enjoy the sile...
84226		Energy 52	Cafe del mar
80093		Sash	Equador
89660	7770	David Tavare	Summerlove
89738	8532	Starkillers	Discoteka
91098	0567	Soraya Arnelas	Self control

HIMNOS

Poli	
82172	Barcelona
89601	Centen. del Sevilla
84494	La internacional
85220	H. de la legión
84489	Els segadors
85507	Partido popular
84436	Centen. R. Madrid
84094	H. Republicano
83188	Real Madrid
82124	Atletico Madrid
84362	Champions League
85333	You´ll never wal...
84446	Cara al sol
84490	Asturias patria q...
82123	Athletic Bilbao
90623	Centen. del Betis
83808	H. de España

SONIDOS REALES

TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela
GITANO	Ja payo, llevo lo malacatone en la fregoneta
TIKITAKA	¡Mitico! Tikitaka, tikitaka...
BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
ORGASMO	Esto lo esta pasando muy bien...

Ej: Envía DISK ORGASMO al 5646 y te pondrás a cien

REGGAETON

Poli	Real	Artista	
89514	7551	Don Omar	Angelito
91207	0358	Calle 13	Atrevete-te
86973	5461	Don Omar y Aventura	Ella y yo
91103	0495	Wisin y Yandel	Noche de sexo
89596	6922	JMP	Tu gatita
85991	9783	Wisin y Yandel	Rakata

















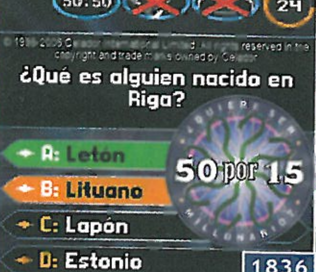














Envía **PS** CÓDIGO JUEGO Al **5646**

Ej: Envía PS 7741 al 5646 para jugar al SONIC

¿Qué es alguien nacido en Riga?

A: Leton
B: Lituano
C: Lapon
D: Estonio

50 por 15

1836



Shangai

2079

También puedes elegir:





MOTOS
DRAGONES
MACIZAS
BRUJAS
ORCAS
PECES
LOBOS
ELFOS
TOROS
CABALLOS
MACIZOS
DUENDES
TIBURONES

Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por Lobos, envía LOOK LOBOS al 5646

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 07/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 16 DE MAYO

Un número DE CINE

Spider-Man 3, Transformers, Piratas del Caribe: En el fin del mundo, Harry Potter y la Orden del Fénix... a nuestras consolas se avecinan muchos juegos basados en los próximos éxitos de taquilla. El mes que viene los repasaremos todos...

» NOVEDAD

ROGUE GALAXY

Analizaremos el que, muy probablemente será, el último gran juego de rol de PS2. Una aventura de corte espacial que en nuestro primer contacto nos ha encantado. No te lo pierdas el mes que viene...



» REPORTAJE

JUEGOS MULTIJUGADOR DE NUEVA GENERACIÓN

***Team Fortress 2, Frontlines: Fuel of War, Enemy Territory: Quake Wars* o *Warhawk* son algunos de los próximos juegos que aterrizarán en PS3 para amenizarnos con sus impresionantes partidas multijugador. ¿Te lo vas a perder?**



» COMPARATIVA

SHOOTERS DE PS3

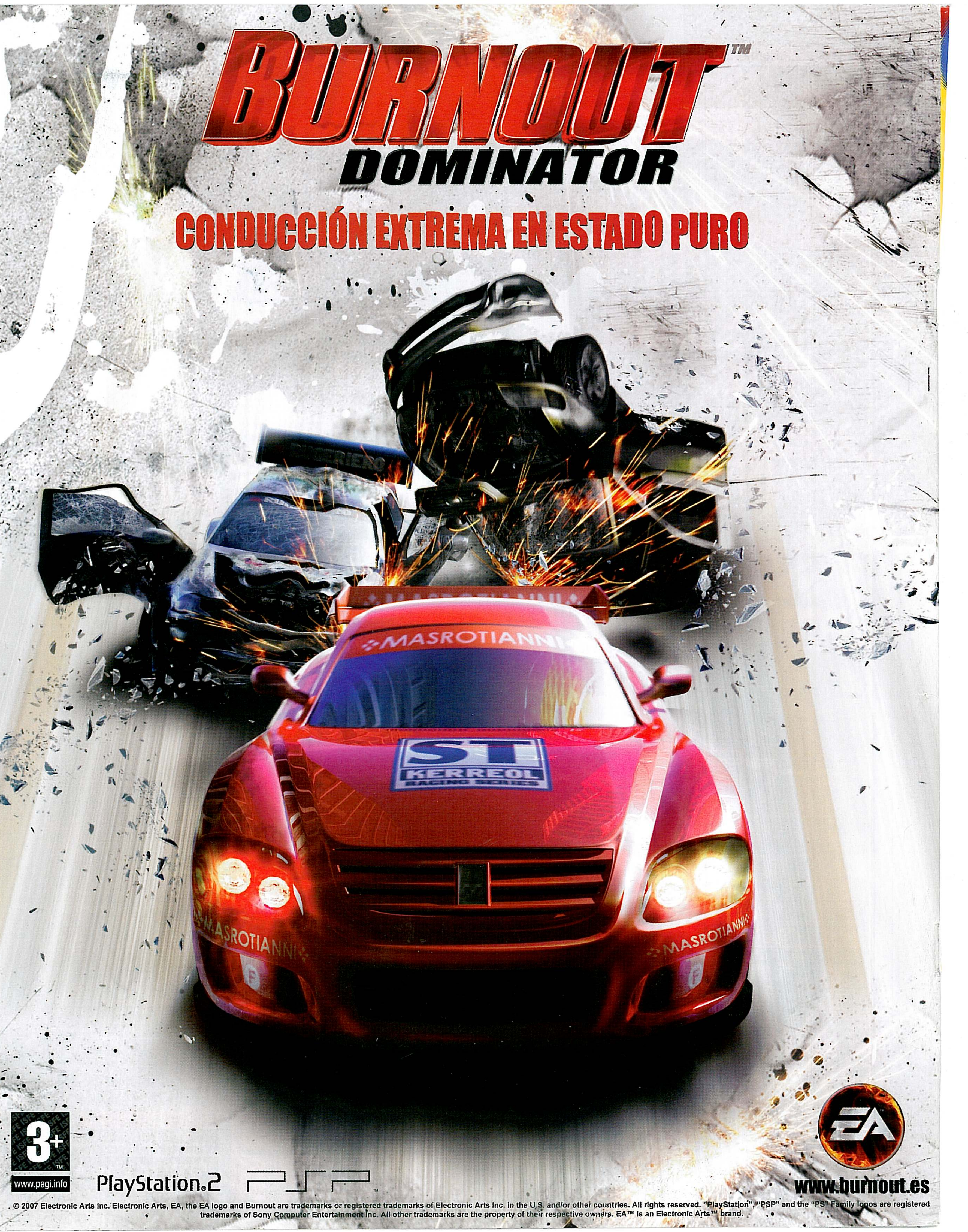
***F.E.A.R, The Darkness, Call of Duty 3, Resistance Fall Of Man...* PS3 cuenta ya con muchos shooters y de calidad. El mes que viene te ayudaremos a elegir con nuestra comparativa dónde estarán todos los títulos disponibles hasta la fecha.**



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



NUEVO
JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JUEGOS32 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 46
ENTRENA TU MENTE
1051
2611
cod 1069
MÁS JUEGOS
3607 Mobile Brain Trainer
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
2079 Shangai
2034 Zuma
9959 Ice Age 2
7743 Paris Hilton Diamnond Quest
1466 Sexy Poker Susana Reche
Shangai erotico
cod 1459
cod 1182
cod 1181
cod 0258
código 1422
cod 1836
cod 1091
cod 1069
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
FONDOS TOP
envía un mensaje con WAP54 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 40 55 47
35198
37815
35226
35309
35195
37768
48945
45497
42622
amanda
42285
45571
nena
45614
ANIMACIONES
47074
45582
41909
48384
47077
MÚSICA REAL
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
envía un mensaje con MUSICA53 + un espacio + código al 7494
ARTISTAS ORIGINALES
13725 Las de la Intuición (Anuncio coche) _ Shakira
1486 Me muero _ La Quinta estacion
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
0157 Tu recuerdo (salsa) _ Ricky Martin
1589 Patience _ Take That
13588 Quiereme _ Andy y Lucas
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
6701 Highway to hell _ ACDC
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
9342 Let me out _ Dover
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
0523 Lucky _ Lucky Twice
7186 BSO La pantera Rosa
9203 Te entiendo _ Pignoise
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
8997 Labios compartidos _ Maná
0261 No te vistas que no vas _ K-narias
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
3677 BSO Gladiator
13068 Salio el Sol _ Don Omar
9422 Limon y sal _ Julieta Venegas
8624 Te busque _ Nelly Furtado
1722 Si estoy loca _ Malu
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
7769 World hold on _ Bob Sinclar
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
13748 Daddy cool _ Boney M
9070 Aire ke respiro _ El Peche
6873 Dejame verte _ Diego Martin
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
4885 Silencio _ David Bisbal
0567 Self control _ Soraya Arnelas
13164 I was made for loving you _ Kiss
6150 Besos _ El Canto del loco
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
6368 El Exorcista (Tubular bells)
3722 With or without you _ U2
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
13744 Quiero que sepas _ Andy y Lucas
4474 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
0058 No voy a cambiar _ Malu
7161 Me voy _ Julieta Venegas
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
9368 Duele _ El Arrebato
13763 Pegate _ Ricky Martin
6622 Hips dont lie _ Shakira
9699 A la primera persona _ Alejandro Sanz
0917 Smack That _ Akon
TEMAS ¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
envía un mensaje con TEMA91 + un espacio + código al 7494
código tema
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
13566 COCHAZOS
0286 Macizos
2826 Bebes
3786 Kamasutra
1935 Perritos
3509 Hadas
2808 Chicas bikini
9981 Megaletas
UN RELOJ DE OFERTA CON CADA TEMA
¿tu móvil es como los demás y está lleno de cosas aburridas?
¡llénalo por dentro de lo que más te gusta!
TONOVOCES
envía un mensaje con POL74 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
77479 Risa bebe TOP
77119 Bebe gracioso
77018 Teléfono antiguo
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77007 Orgasmo
77395 Mensaje del caudillo
77762 Como el luisma no se entera
1583 Tikitaka
77479 Risa bebe
77148 La guardia civil
77334 Grito de Tarzan
8026 Toros Toque de corneta
VIDEOJUEGOS
envía un mensaje con TONOS23 + un espacio + código al 7808
EN POLIFÓNICO
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
83750 Super Mario Brothers
83733 Resident Evil
83753 Tetris
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83726 F-Zerox
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
la música de tus videojuegos como tono
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS23 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
83754 Halloween town TOP
83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83705 Zelda
83766 Final Fantasy 3
83716 Tomb Raider 3
80048 El coche fantastico
84724 BSO El bueno, el feo y el malo
84937 Kill Bill - Silbido
83658 BSO Star Wars
85529 BSO El ultimo mohicano
89806 Ni una sola palabra
90307 Dolly song (ievas polka)
84999 CSI Miami
84692 Rasca y pica
83648 La familia Monster
82935 Noches de bohemia
83707 Gran Turismo
84295 Hikari-Kingdom hearts
NUEVAS
91530 Me equivocaria otra vez
91534 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
91535 You give me something
91536 One night only
91537 Lil Star
91550 Paloma brava
91552 Nieve en la ventana
91400 Hit lerele
91567 Tea & Tea
CINE Y TV
80039 Eye of the tiger (Rocky III)
83883 Fraggle Rock
80082 BSO La pantera Rosa
85606 Vals de Amelie
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84759 Gladiator
84940 Sexo en Nueva York
84207 El Padrino
84560 Curro Jimenez
80017 BSO Mision imposible
84064 Darth Vader M imperial
80108 Benny Hill
80096 BSO Pulp Fiction
84966 24 - Serie TV
83854 La abeja maya
85441 Verano azul
84660 SWAT - Hde Harrelson
84440 El señor de los anillos
85607 El pajaro loco
80168 Superdetective en Hollywood
84697 CSI Las Vegas
84695 Shrek
84233 La historia interminable
80065 I'll be there for you
80074 El equipo A
83901 Zorba el griego
80043 BSO The Terminator
VIDEOLLAMADAS
si tienes un móvil 3g puedes hablar con ella mientras la ves con videollamadas
803 44 36 82
servicio para mayores de 18 años
¡GARANTIZADO!


BURNOUT™
DOMINATOR
CONDUCCIÓN EXTREMA EN ESTADO PURO
MASROTIANNI
ST
KERREOL
3+
www.pegi.info
PlayStation®2
PSP™
EA
www.burnout.es
© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation", "PSP" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.